+Disk Amiga

AMIGA • CD-32 CD-ROM • PC

DREAM

TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

Mai 1995 - n°18

DREAM

CD Dream
L'univers des consoles CD 32 bit.

ECTS

Tous les futurs hits de 1995 : Primal rage, Tower of souls, Dungeon master II, Rise II, Speris legacy, Virocop...

2 disquettes Spécial jeux ECTS

L 2306 - 18 - 35,00 F-

Jeux tests : Fears, King Pin, Valhalla before the war...
Labo : DPaint V, Scala MM400, Sherlock, Diavolo, Power CD...
Reportage : l'Amiga et les jeux télé.

Mensuel - 10,95 Scan - 245 FL. - 11 FS - 255 FB

DREAM TOP

Squirrel

La toute dernière nouveauté PCMCIA pour votre A600 / A1200.

Enfin, vous pouvez brancher un CD-ROM, et jusqu'à 6 autres périphériques SCSI en série. Livré avec tous les logiciels.

599.--

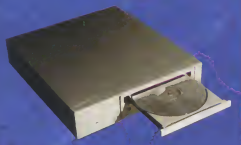
POWER-CD

LE nouveau CD ROM double vitesse pour Amiga 600/1200, avec l'interface Squirrel. Fourni avec alimentation, mode d'emploi en français, EMULATION CD32, et des logiciels de son, photo et vidéo.

Double vitesse 1990.--

Quadruple vitesse 2990.--

Pour chaque achat d'un CDROM nous vous offrons le AMINET 5 (CD), pour le prix exceptionnel de 75.--, prix habituel 99.--



Périphériques pour votre Squirrel

Boite vide avec alimentation, sélecteur I.D, ventilateur, très haute qualité:

PETIT (pour 1 disque dur)		450.--
GRAND (pour CD ROM/Syquest)		490.--
Boîtier + Syquest 200 Mo		3590.--
Boîtier + Disque Dur SCSI2	250 Mo	1990.--
	350 Mo	2290.--
	520 Mo	2490.--
	740 Mo	2990.--

Bon de Commande

Nom ____ Tel ____

Adresse ____

CP ____ Ville ____

Configuration de votre ordinateur :

No Article / Description | Qté | Montant

+ Frais de Transport

Signature ____ Total

Paiements : ☐ Chèque. Ajouter 60 FF pour frais de transport ☐ Contre remboursement. Ajouter 80 FF pour frais de transport

CUDA

INFORMATIQUE

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevise, 75009 PARIS, FRANCE
Téléphone: (1) 42.46.47.48 Téléfax: (1) 42.46.47.01
Ouvert du Lundi au Vendredi, de 10h à 13h et de 14h à 19h

Cartes Accélératrices

Amiga 1200

M-Tec 68030 - 28 Mhz

Carte Vide	1190.-
avec 4 Mo	2190.-
avec 4 Mo & Co Pro 28	2590.-

M-Tec 68030 - 42 Mhz

Carte vide	2290.-
avec 4 Mo	3290.-
avec 8 Mo	4290.-
avec 4 Mo & Co Pro 50	3990.-

Apollo 68030 - 50 Mhz
2 supports SIMM, SCSI2 inclus

Carte vide	3990.-

Bi - Turbo 68020 - 28 Mhz

Carte vide	950.-
avec 4 Mo	1890.-

Amiga 2000

Apollo 2030/28/28 Mhz

Enfin disponible !! 68030 avec MMU à 28 Mhz, avec Co Pro 68882 28 Mhz, 2 support SIMM 32 bits, extensible jusqu'à 128 Mo, contrôleur SCSI2 incorporée

Carte vide	3990.-
avec 4 Mo	4990.-
avec 8 Mo	5990.-

!!! GRATUIT !!!
Pour tout achat de plus de 1000.-- gratuit un Painter 3D Bundle
Offre valable jusqu'à épuisement du stock

Prochainement disponible chez CUDA. Contactez-nous... !
Carte accélératrice CYBERSTORM 68040 pour A3/4000 - Carte Emplant - V-LAB Motion - Mini Tour pour Amiga 1200 / 4000

Nouveaux Produits !!! Nouveaux Produits !!!Nouveaux Produits !!!

Nouveaux Produits

RandyROM 4000
CD ROM CHINON pour A4000, avec CDFS cache, EMULATION CD32, et une CONNEXION DIRECTE comme un disque dur sans aucune carte contrôleur.
Double vitesse 1690.- Quadruple vitesse 1990.-

RandyROM 500
CD ROM CHINON pour A500, avec aussi une boite pour disque dur, et support RAM.
Double vitesse 1990.- Quadruple vitesse 2490.-

Pour chaque achat d'un CDROM nous vous offrons le AMINET 5 (CD), pour le prix exceptionnel de 75.--, prix d'habituel 99.--

PRODUITS CUDA

CUDACLAV (Pour A500/2/3/4000 spécifiez sur votre commande) 299.--
Interface qui permet de brancher un clavier PC sur un Amiga pour un petit prix !!

Clavier Azerty (PC) pour CUDACLAV 150.--

CUDAMEM 2000 Extension mémoire pour A2000, extensible jusqu'à 8 Mo, livré avec 2 Mo 1290.--

Lecteurs - Nouveau PRIX

Double Densité CHINON	
CI880 Externe tous Amiga	390.-
CI881 Interne A500/600/1200/2000	349.--
Haute Densité POWER	
CI176 Externe tous Amiga WB 2.0 et +	990.--
CI176i Interne A1200	790.--

Mémoires

CI505H	512 Ko avec Horloge A500	349.--
CI520	2 Mo & horloge option 1Mo CHIP	890.--
CI605	1 Mo pour A600	399.--
CI605H	1 Mo avec Horloge pour A600	449.--
CI1208	*Extension mémoire pour A1200 avec Horloge et support Co Pro*	
	avec 4 Mo 1590.-- avec 8 Mo	2690.--
SIMM 32 bits, 72 pin		
	4 Mo 990.-- 8 Mo	2200.--
ZIP Statique Colomn pour A3000, AlfaData		450.--

Accessoires

PowerScan 4	1490.--
Pro. Scanner à main 256 niv. de gris, Soft puissant	
PowerScan 4 Couleur Pro.	2490.--
ROM Switcher A500	199.--
ROM Switcher A600	249.--
ROM 2.04 ou 1.3	199.--
Disk Expander	349.--
Ajoutez jusqu'à 50% à votre disque dur, dec. en français	
Le Livre "Comprendre et bien exploiter son Amiga", revision 5.1, avec deux disquettes	270.-
OS 3.1 + Workbench 3.1, avec ROM, disquettes et manuels DOS,Workbench et AREXX en français	
Amiga 500/2000	720.-
Amiga 1200/3000/4000	820.-

DREAM sommaire

Dream, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris est édité par Posse Press, SARL au capital de 120 000 francs. Siège social : 9 rue Neuve Saint Germain 92100 Boulogne.
Représentants légaux : Romain Canonge, Francis Poulain.
Associés principaux : Romain Canonge, Francis Poulain, Christine Robert.
Directeur de publication : Francis Poulain.
Directeur commercial : Romain Canonge.
Tél : (16-1) 48 87 54 69.
Email : 100420,2600@compuserve.com
Responsable publicité : Hélène Blondel
Responsable abonnements et bootik : Valéne Ambroso.
Tél : (16-1) 48 87 60 11.
Télécopie : (16-1) 48 87 51 23.
Rédaction
(16-1) 48 87 57 30
Rédactrice en chef : Christine Robert.
Email : 100567,3345@compuserve.com
Secrétaires généraux de la rédaction : Yann Serra
Email : 100567,3344@compuserve.com
Geoffroy Marty
Ont collaboré à ce numéro : Stéphane Anquetil, Carole De Landstheer, Olivier Duval, Christophe Goffette, Frédéric Joignant, Mister B., Vincent Oneto, Rod, Stéphane Schreiber.
Directeur artistique : Pierre-Yves Roudy
Tél : (16-1) 48 87 52 95.
Email : 100567,3343@compuserve.com
1re rédacteur graphiste : Catherine Paire
Illustrateurs : Weg, Christophe Bandon.
Bande dessinée : Weg.
Photographe : Philippe Pico/Safran
Fabrication
Photogravure : Promomédia, Paris - Osmose, Saint Ouen
Impression : Berger-Levrault Graphique, route Villiers St Etienne, 54200 Toul.
Diffusion : MLP.
Dépôt légal : à parution
N°ISSN : 1259-1165.
Commission paritaire : n° 75364.
Droits de reproduction : tous droits réservés. Copyright 1995. Toute référence à un article, toute citation ou utilisation du logo de Dream pour servir la promotion d'un produit ou d'une marque doit faire l'objet d'un accord de l'éditeur. L'envoi de tests, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que les auteurs. Les marques citées, appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

posse PRESS

C'est une grande première dans Dream, nous vous offrons ce mois-ci, non pas une, mais deux disquettes. La première est livrée avec Dream, comme d'habitude. Pour obtenir la seconde, il vous faudra remplir le bon se trouvant en page 7 et joindre un chèque de 15 francs ! Et qu'est-ce qu'il y a sur cette seconde disquette ? Rien moins que Fears, le Doom de l'Amiga, mais aussi Base jumpers, un jeu d'arcade délirant qui a reçu un Dream top le mois dernier ! N'hésitez surtout pas à suivre le proverbe : "en mai, fais ce qu'il te plait". En tout cas, moi, si j'étais vous...
Christine Robert

6 *Disquette*

2 disquettes Spécial Jeux ECTS

8 *Actualités*

Suite du soap-opera Commodore

16 *Bande dessinée*

17 *Bons plans*

18 *Dossier*

L'ECTS : le salon européen des jeux vidéo s'est tenu du 26 au 28 mars à Londres. Compte-rendu.

26 *Reportage*

L'Amiga, maître du jeu télévisé Pyramide !

30 *Jeux*

Fears

Kingpin Valhalla Award winners

MM400, Sherlock, Diavolo, Power CD

Dream's bootik P.76

Abonnements P.78

72 *En pratique*

Devenez un Amigars Dos !

74 *Forum lecteurs*

79 *CD Dream*

42 *Astuces*

Des trucs, des astuces, foncez-y !

48 *Espace lecteurs*

Interview de Robert Englund, mieux connu sous le nom de Freddy, brrrrrr....

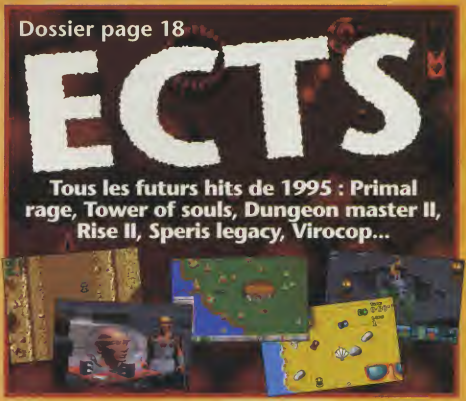
52 *Démos*

56 *Domaine public*

Notre sélection du mois

62 *Labo*

Deluxe paint V, Mais aussi : Scala



De retour de l'Ects, Dream vous offre ce mois-ci deux disquettes ! La première vous est livrée avec le magazine et contient une démo jouable exécutable sur tous les Amiga. Nous avons préféré mettre la deuxième disquette en coupon-réponse car les jeux qu'elle contient n'intéresseront que les possesseurs de machines plus puissantes.

Disquette fournie

Brutal

Beat'em up de Gametek

La démo jouable de *Brutal*, édité par Gametek, est prête à l'emploi. Vous insérez la disquette dans votre Amiga préféré, un reset, et voilà... Dans cette démo, vous n'avez accès qu'à un combat entre Kendo le coyote et Rhai le rat. Vous pouvez jouer seul contre l'ordinateur, à deux, ou laisser l'ordinateur se bastonner tout seul. Il vous est également possible de choisir le type de match, en 1, 3, 5 ou 7 rounds. A la fin de chaque round, vous aurez la possibilité de voir un replay du round. En ce qui concerne les commandes, c'est la simplicité même, la manette dirige votre personnage, et le bouton permet de donner les coups. Vous pouvez emmagasiner de la puissance pour vos coups en gardant le doigt sur le bouton, et parer ceux de l'adversaire en poussant la manette vers l'arrière.

Ce que vous ne verrez pas dans cette démo, c'est que vos personnages apprennent de nouveaux coups au fur et à mesure que vous progressez dans les combats. Jugez par vous-même de la qualité des sprites et des animations des personnages. C'est de l'humour et du défoulement à haute dose : viva les toons !

Disquette sur coupon-réponse

Cette disquette contient deux jeux compressés. Insérez-la dans votre lecteur de disquettes et démarrez votre ordinateur. Sitôt le Workbench chargé, ouvrez la disquette nommée Dream18Bis et double-cliquez sur l'une des deux icônes de votre choix. L'ordinateur va alors vous demander d'insérer une disquette VIERGE sur laquelle il va écrire le jeu. Une fois l'opération terminée, vous n'aurez plus qu'à relancer votre Amiga (Ctrl-Amiga-Amiga) en laissant la nouvelle disquette à l'intérieur du lecteur. Voilà, votre jeu se lance. A l'avenir, vous n'aurez plus qu'à insérer simplement cette disquette pour pouvoir bénéficier de votre jeu.

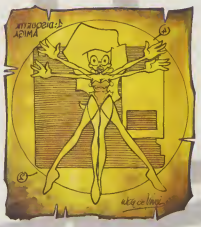
Brutal.

Base Jumpers

Jeu de plates-formes de Rasputin

Base jumpers.

La démo jouable qui vous est proposée comporte le premier gratte-ciel et son round de bonus. Jusqu'à quatre joueurs peuvent tenter leur chance dans cette tour rebondissante et remplie de pièges. Le jeu est d'une simplicité enfantine, il faut aller le plus haut possible le plus vite possible, en évitant les obstacles et les chutes. Vous dirigez votre petit parachutiste avec la manette et sautez d'un coup de bouton. Il y a tout plein de bonus différents qui tombent régulièrement du haut de l'écran ; soyez plus rapide que vos adversaires. Tips : les coussins sauteurs nécessitent parfois plusieurs rebonds pour vous permettre d'atteindre la plate-forme supérieure. De plus, les aimants et les flèches vous font descendre. Les gardiens sont "écrabouillables". La démo requiert 2 Mo de Chip RAM pour fonctionner. Rappelons que seuls les Amiga 1200, 3000 et 4000 disposent d'autant de mémoire graphique en standard. Vous risquez d'être un peu décontenancé



Fears.

au départ, car ça va très très vite... Diabolique, rien de moins.

Fears

Action en 3D de Manyk

Fears est le *Doom* de l'Amiga. Ce jeu vous plonge dans un univers en 3D rempli de mutants hideux. Enfermé au sous-sol d'un château par un professeur fou, votre liberté ne dépendra que de votre dextérité à trouver la sortie. Pour cela, il vous faudra jongler avec des interrupteurs éparpillés au milieu d'un dédale caverneux. Apprenez à courir vite car les mutants ont soif de votre sang et les munitions se font vite rares. Testé dans ce numéro, *Fears* adapte le phénomène *Doom* sur Amiga : l'écran offre une vision subjective des lieux et permet au joueur de regarder tout autour de lui sur 360 degrés. Il requiert un Amiga AGA pour fonctionner, donc seuls les possesseurs de 1200, de 2200 et de 4000 pourront jouir de ce futur hit. Il est d'autre part conseillé de disposer de Fast RAM pour que le jeu garde toute sa fluidité originale en plein écran. Les utilisateurs possédant un Amiga 1200 de base pourront néanmoins réduire la taille de l'écran pour préserver la rapidité du mouvement. Cette démo jouable se limite au premier niveau du jeu qui en compte plus d'une trentaine. Elle se pilote aussi bien à la souris (bouton droit = avancer, bouton gauche = tirer) qu'au clavier. Pour ce dernier, les touches de direction servent à se déplacer, les touches Amiga et Alt servent à faire des pas chassés et la touche Majuscule sert à tirer. ■

Pour recevoir la deuxième disquette de Dream (offre valable jusqu'au 31 mai 1995) :
- Complétez le bon de commande ci-dessous de manière lisible.
- Joignez un chèque de 15 francs pour participation aux frais de port et de duplication à l'ordre de "Kao Infosystems France".
- Envoyez le bon de commande et le chèque à Kao Infosystems France, Opération Dream18, 5, rue Ettore Bugatti, ZA Linas Autodrome, 91310 Linas.
Attention, Fears et Base jumpers ne fonctionnent que sur Amiga 1200/4000. Pour tout renseignement, téléphonez au 48 87 60 11.

B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir la deuxième disquette Dream 18. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 15 francs à l'ordre de "Kao Infosystems France".

❑ Madame ❑ Mademoiselle ❑ Monsieur
Nom ..... Prénom ..... Adresse .....
..... Code postal ..... Ville .....
Age .....

Je possède :
❑ Amiga 500/1000/2000 ❑ Amiga 500+/600/3000 ❑ Amiga 1200/4000
❑ lecteur CD/CD-32 ❑ Pc

Ne soyez pas cave !

• Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection à l'angle de votre disquette laisse apparaître le trou.

• Faites une copie de la disquette Dream. Pour ceux qui n'ont pas de copieur, il convient de lancer le Workbench, de cliquer sur le Shell (ou le Cli) et de taper "diskcopy df0: to df0:". A ce moment l'Amiga vous demandera de mettre le disque source (la disquette originale de Dream) puis le disque destination (une disquette vierge), ceci plusieurs fois. Lorsque l'opération est terminée, mettez la disquette originale dans un endroit sûr et n'utilisez que la copie ! Dream ne pourra pas changer les disquettes erronées résultant d'une mauvaise manipulation sur l'original.

• Avant de lancer un programme, lisez les instructions de Dream ainsi que la documentation fournie sur la disquette. Vérifiez que vous avez la configuration requise (en particulier la mémoire) et déconnectez (machine éteinte bien entendu) tous les périphériques que les programmes pourraient ne pas apprécier (lecteurs externes, modems...).

• Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes que pourraient engendrer son utilisation.

• Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle qualité. C'est le cas lorsque vous obtenez une petite fenêtre indiquant "Read-write Error" ou "Not a dos-disk". La solution est simple : envoyez-nous votre disquette originale, accompagnée d'une enveloppe (les enveloppes à bulles sont les meilleures) avec votre adresse et timbrée à 4,20 francs. Elle vous reviendra le plus rapidement possible : Dream/Disquette en panne, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Vous voulez être célèbre ? Pourquoi ne pas diffuser vos programmes sur la disquette Dream ? Les programmes sélectionnés gagnent un abonnement d'un an à Dream ainsi que l'estime de toute la communauté Amiga francophone ! Envoyez vos jeux, utilitaires, musiques, démos sans oublier un petit mot avec vos coordonnées vous autorisant à mettre le programme sur la disquette à Dream Rubrique disquette, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

AGENDA

◆ **Amiga show 95**
6 au 7 mai 1995
L'Amiga s'expose en Belgique
Centre culturel de Thode-St-Genèse, Belgique

◆ **Electronic entertainment expo**
11 au 13 mai
Le 1er salon international des jeux vidéo et du multimédia
Los Angeles, Usa

◆ **Virtual reality world'95**
22 au 25 mai 1995
San Jose convention center, Californie, Usa

Ça y est ?!

LE RACHAT DE COMMODORE

Depuis un mois, les choses ont considérablement bougé. Lors de notre dernier épisode, nous vous apprenions qu'Escom, géant informatique allemand en train d'envahir la totalité de l'Europe, avait racheté à la barbe du liquidateur officiel le logo et la marque Commodore. Ceux-ci étant la propriété de l'ex-société Commodore Allemagne, les lois américaines n'ont rien pu faire pour rendre caduque la transaction effectuée entre les deux sociétés germaniques. Jusqu'ici, Frank Wilson, le liquidateur de Commodore, croyait que tout passait par lui et faisait traîner depuis un an le rachat de l'Amiga, lequel perdait de la valeur de jour en jour. Le fait qu'une partie de Commodore ait pu être vendue sans son accord a réveillé les créditeurs qui se sont demandés s'ils avaient bien fait de lui faire confiance. D'autant plus que David Pleasance et Cei ont, du coup, baissé leur offre puisqu'il y avait finalement moins de choses à racheter. Paniqué, Frank Wilson a enfin décidé de vendre la totalité de Commodore, y compris l'Amiga. Malheureusement pour nous, il a été décidé que la vente aux enchères aura lieu à New York du 21 au 27 avril, dates qui ne correspondent pas du tout avec le bouclage du présent numéro. Si forcément nous ne sommes pas en mesure de vous communiquer le nom de l'acheteur, nous pouvons par contre vous dévoiler les projets des candidats. Cei et Commodore UK, autrement appelé Amiga international, sont les éternels concurrents dans la course au rachat. Leurs projets sont identiques : développer la gamme existante autour d'une machine grand public intermédiaire entre le 4000 et le 1200, en attendant de pouvoir sortir une nouvelle génération d'Amiga basée sur l'architecture Risc. Escom n'a quant à lui fait aucune annonce concernant le futur de la gamme Amiga, la société persiste même à prétendre hypocritement que son seul intérêt à court terme est de pouvoir jouir du nom de Commodore pour vendre ses Pc. Cependant, on imagine mal le distributeur américain Cei ou la filiale anglaise Commodore UK arriver à développer rapidement un marché mondial. Bien que la force d'Escom soit de se restreindre à l'Europe, son poids économique pourrait cependant prodiguer une heureuse destinée au futur de l'Amiga. En effet, Escom semble vouloir racheter la totalité de Commodore pour pouvoir revendre par la suite des licences Amiga à qui veut. Le constructeur allemand pourrait ainsi faire évoluer le marché en permettant à la fois à Cei, Amiga international et tout autre candidat potentiel de développer des Amiga sur leurs continents respectifs. Le double intérêt d'Escom serait de faire des bénéfices à chaque licence vendue et de pouvoir construire ses propres machines une fois que tous les autres auront pris le risque de la relance. Nous ne saurions que trop vous conseiller de vous connecter sur le 36 15 ADream et d'aller faire un tour du côté de la grande tribune pour vous tenir au courant jour après jour de l'évolution de la situation. Car de nombreuses questions restent en suspend... Pourquoi le liquidateur, Frank Wilson, a attendu un an pour vendre Commodore ? Que va devenir l'Amiga ? Qui se cache derrière les deux mystérieux investisseurs américains qui ont récemment présenté leurs candidatures pour le rachat ? L'histoire de l'Amiga n'est pas aussi anodine qu'il y paraît et certains semblent avoir peur de l'influence que pourrait avoir la machine dans un monde *Windows*, peut-être même à un échelon encore plus élevé que ce que vous pourriez imaginer. La vente aux enchères a lieu à New York, dans la 5e avenue, au numéro 666.

Démo party

AMIGA 44

Au mois de juillet se tiendra une démo party au 1 rue du Planty, 44120 Vertu, organisée par Amiga 44. Prix d'entrée d'environ 20 francs. Pour toute information complémentaire, contactez Fred au 40 03 03 84.

Vous savez quelque chose que nous ignorons ? N'hésitez pas à nous appeler au (33-1) 48 87 57 30 ou à nous passer un petit fax au 48 87 51 23.

Agréable perspective

EMULATION

Perspective à bord, importateur des produits de Utilities unlimited of Oregon (développés par le très fameux Jim Drew), annonce l'arrivée des modules 486dx-2 66 émulation Pentium pour la carte *Emplant*. "*Nous les avons, ils sont bien là. Nous finalisons un package comprenant un Bios Pc*" nous a déclaré Pab. Le tout sera disponible pour moins de 1 000 francs, le Pc le moins cher du monde est sur Amiga !

AMIGA DIRECT ©

Des prix incroyablement DIRECTS

FINAL COPY 2 vf. Logiciel de traitement de texte avec correcteur orthographique et grammatical français. Nécessite 1 Mo de mémoire, deux lecteurs de disquettes et le WB 1.3.3 ou supérieur.

~~FINAL COPY 2 590FF~~ **390 FF**

LIGHTWAVE 3D vo. Le nec plus ultra en image de synthèse, toutes plateformes confondues, est enfin disponible en Europe. Encensé par la presse, utilisé de façon professionnelle par des milliers de producteurs, LightWave est un outil unique... et exclusivement disponible sur Amiga.

~~LIGHTWAVE 3D 3.5 4990FF~~ **3990 FF**

NOUVEAU!

Scala MultiMedia MM400. vf. Logiciel de présentation multimédia Gestion très évoluée des fichiers graphiques (plus de 10 formats), des polices de caractères, des périphériques audio et vidéo, 8 nouveaux effets graphics, affichage des shufflers en couleur...

~~SCALA MM400 2590FF~~ **1990 FF**

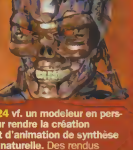
SCALA MM211 vf. Pour le titrage vidéo et la présentation : 90 effets de transition, 15 polices de caractères, 60 fonds d'écran, 80 symboles...

~~SCALA MM211 1590FF~~ **790 FF**

Scala VideoTitler. vf. Logiciel de titrage vidéo livré avec 4 polices, 34 effets de transition dont un géométrique et un fractalisque de symboles.

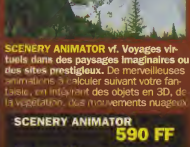
~~SCALA VideoTitler 390FF~~ **199 FF**

PHASE



CALIGARI 24 vf. un modeleur en perspective pour rendre la création d'images et d'animation de synthèse intuitive et naturelle. Des rendus rapides pour s'adapter à la puissance de chaque Amiga et dotés de nombreuses options pour une qualité d'image irréprochable

~~CALIGARI 24 990FF~~ **490 FF**



SCENERY ANIMATOR vf. Voyages virtuels dans des paysages imaginaires ou des sites prestigieux. De merveilleuses animations à réaliser suivant votre fantaisie, en intégrant des objets en 3D, de la végétation, des mouvements ondoyants

~~SCENERY ANIMATOR 1190FF~~ **590 FF**

Livré avec 3 Disquettes de paysages d'une valeur de 270 FF

DELUXE PAINT 5

NOUVEAU!

DELUXE PAINT 5 vf. la toute nouvelle version du plus mythique des logiciels de dessin et d'animation est enfin arrivée. Nouveau mode TrueColor 24 bit, port ARexx® avec fonctions d'enregistrement et de restitution dynamique, simulation de mouvements caméra permettant de réaliser des zooms et des panoramiques en arrière-plan, animation de 2 à 16,7 millions de couleurs avec contrôle de la palette et de la vitesse d'affichage image par image, amélioration de la table lumineuse...

~~DELUXE PAINT 5 990FF~~ **699 FF**

BRILLIANCE 2.0 vf, exploite toutes les possibilités graphiques de l'Amiga, et même plus avec TrueBRILLIANCE et ses 16 millions de couleurs. Aussi rapide dans la sélection des zones de dessins que dans sur l'utilisation. Dotés de modules de correction et de perfectionnement avancés, morphing, accélération... BRILLIANCE rend l'Amiga irremplaçable

~~BRILLIANCE 2.0 690FF~~ **490 FF**

CineMorph vf. Logiciel d'animation métamorphique. Produisez des effets de morphing hallucinants avec votre Amiga.

~~CINEMORPH 390FF~~ **290 FF**

FAX / MODEM / MINITEL 14400 BPS pour tout AMIGA. Livré avec alimentation et cable série.

~~FAX/MODEM 14400 BPS 1390FF~~ **990 FF**

HD 340 Mo. Disque dur 2 1/2 340 Mo pour A1200 et A600. Livré avec vis, câble et logiciel.

~~HD 340 Mo pour A600/A1200 2950FF~~ **1990 FF**

Livré avec le logiciel de morphing CINEMORPH

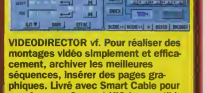
BLIZZARD 1231 Série III TURBO 68030 (avec MMU) à 50 MHz, coprocesseur 68882 à 50 MHz, horloge, module SCSI en option, en 16 Mo de mémoire. Pour Amiga 1200.

BLIZZARD 1230 Série III Turbo 5990 FF

BLIZZ 4 Extension 4 Mo pour la carte BLIZZARD 1220. Elle vous permet de passer à 6 Mo (ATTENTION : incompatibilité avec l'utilisation du port PCMCIA).

~~BLIZZ 4 1890FF~~ **1490 FF**

Quantités limitées



VIDEODIRECTOR vf. Pour réaliser des montages vidéo simplement et efficacement, archiver les meilleures séquences, insérer des pages graphiques. Livré avec Smart Cable pour caméscopes 8mm et Hi8 (compatible LANC / Control-L) et tout magnétoscope à télécommande infrarouge.

VideoDirector ~~990FF~~ 790 FF

NOM, PRENOM :

ADRESSE :

VILLE : C.P. : Tél :

REGLEMENT PAR CHEQUE A LA COMMANDE

FRAIS DE PORT : 40 FF POUR LES LOGICIELS, 60 FF POUR LE MATERIEL SAUF ÉCRAN (150 FF)
ENVOI CONTRE REMBOURSEMENT (+60 FF)
GRATUIT POUR TOUTE COMMANDE SUPÉRIEURE À 5 000 FF

DESIGNATION	QTE	MONTANT
	MONTANT TOTAL	
	PORT	
	À PAYER	

AmigaDream 5 / 95

BON DE COMMANDE À RETOURNER À : PHASE, 93 AVENUE DU GI. LECLERC 75014 PARIS • TEL 45 45 73 00

Caractéristiques non contractuelles et modifications sans préavis. Offre valable dans la limite des stocks disponibles. AMIGA 1200/CD32 est une marque déposée de CBM. Les produits cités dans cette page sont des marques déposées de leurs fabricants et éditeurs respectifs.
vo : le produit est livré en version originale américaine. vf : le produit est livré avec un manuel en français.

en hausse

▲ Mariage
Renegade et Warner interactive ont décidé de s'allier. Espérons que de cette union naîtront tout plein de petits jeux de la qualité de *Sensible world of soccer*, numéro 1 des ventes en Angleterre, édité par le premier.

▲ PCTask
Adfi annonce pour ses clients la possibilité de mise à jour de l'émulateur Pc software *PCTask* 3.0 en 3.12. Si vous trouvez que le passage en 3.12 s'impose, n'hésitez pas à contacter Adfi.

L'Editor

DONNEES

Heureux possesseurs de *Premier manager 3*, si vous avez envie d'éditer les données du jeu, rien de tel que *Premier manager 3 editor*. Pour cela, rien de plus simple : environ 100 francs et un coup de fil à Gremlin en Angleterre (19 44 174 275 3423).

Viva Vav

VIDEO

Vav vidéo à Marseille ne nous le cache pas : le magasin va devenir un véritable musée de l'Amiga. Des premières versions du Workbench mises sous verre à la plastique de l'Amiga 1000, Vav fait figure de véritable lieu de recueillement pour les fanatiques. Sachez aussi que c'est une boutique où vous pourrez trouver une multitude de choses inédites et introuvables pour votre machine.

Number one

CLASSEMENT

D'après l'institut de sondage Gallup, les six premiers jeux du top 20 anglais au début du mois étaient tous disponibles sur Amiga. Dans l'ordre : *Sensible world of soccer* de Renegade, *Sim city 2000* de Maxis/Mindscape, *Premier manager 3*, de Gremlin interactive, *On the ball : league edition* de Ascon sports, *Overlord* de Virgin et *Beau jolly compilation*, de Beau jolly. A noter que *Sensible world of soccer* est exclusivement Amiga, ainsi que *Beau jolly compilation*. Et avec ça, on arrive de moins en moins à trouver de jeux Amiga dans nos étalages...

Un nouvel Amiga OS

POUR TOUS !

Alors que son architecture matérielle mériterait bien un petit lifting pour démontrer qu'il est supérieur à la concurrence, il est un domaine où l'Amiga reste inégalé : son système d'exploitation. Dans un monde où les gens achètent des clones, la guerre des standards n'a plus lieu aujourd'hui entre les ordinateurs mais bel et bien entre les interfaces qu'ils utilisent. Or, qu'il s'agisse de *Windows 95*, du *Finder* ou d'OS/2 Warp, aucune d'elles n'égale la puissance du Workbench 3.1 et son Amiga OS. Ainsi, un réseau international de programmeurs s'est monté pour développer une nouvelle version de l'Amiga OS, appelée *Amigas*, destinée à fonctionner sur toutes les plates-formes, qu'elles soient Amiga, Mac ou Pc.

L'un des participants à ce projet n'est autre que Dave Haynie, un des principaux pères de l'Amiga. La principale caractéristique de cet OS serait de pouvoir se greffer sur le Bios de tous les ordinateurs et de fonctionner sur la machine quelque soit le microprocesseur et la carte graphique qui s'y trouvent. Il serait ainsi possible de faire fonctionner un même logiciel sur Amiga, Mac ou Pc. A l'heure actuelle, trois équipes ont été créées pour la confection des routines du Dos, du Kermel, et des librairies graphiques. Tous les fichiers seront au format IFF et la première version tiendra dans une Rom d'1 Mo pour Amiga. Les sprites et la MMU ne seront émulés que si les composants ne sont pas présents.

Nîma, Nîma, 2 minutes d'arrêt

DOMAINE PUBLIC

Afiv à Nice était jusqu'à maintenant le seul distributeur de domaine public à avoir pignon sur rue. Comprenez que vous pouvez rentrer dans leur boutique, tester les programmes DP, demander conseil, puis repartir avec une sélection de logiciels. Le monopole n'est plus avec l'ouverture d'une partie domaine public Amiga dans la boutique d'Informatique évolutive à Nîmes. De la même manière vous pourrez demander l'avis de personnes compétentes et juger sur pièce les programmes du DP dont l'on vous parle dans Dream. Nice, Nîmes... c'est les Lillois qui vont faire la tête...

Amiga, mon amour

OPTIMISME

Une entreprise de logiciels bureautiques anglaise, Paradigm, est persuadée que dès que l'Amiga sera relancé sur le marché anglais, la combinaison performance-prix-facilité d'utilisation va refaire de cette machine l'ordinateur préféré des anglais. Paradigm cherche pour sa toute récente branche jeux Amiga des développeurs Amiga free-lances. Le premier jeu, dont le nom n'est pas encore défini, devrait sortir en septembre. On vous tiendra au courant...

Afle-ur de peau

TOUT EN FRANÇAIS

Tout en français, telle est la devise de l'Association française du libre essai d'Aix en Provence. Cette association (devrions-nous dire à but humanitaire pour l'Amiga ?) se charge de traduire le meilleur du domaine public dans la langue de Voltaire. *EasyCalc* (testé le mois dernier), *Quick File* et *Crunch mania* sont les premiers élus. D'autres encore devraient suivre. Idéal pour les passionnés non anglophones, le travail d'Afle mérite que l'on s'y intéresse. N'hésitez pas à leur formuler vos encouragements et suggestions.

Décollez !

SERVICE

La société d'édition Adfi annonce la mise à jour quasi-gratuite de votre logiciel de dessin *Décollages*. Doit-on rappeler que *Décollages* est un ludo-éducatif permettant aux plus jeunes de dessiner, colorier, réaliser des puzzles, etc. Renseignements par téléphone.

en *baisse*

▼ **Cybervision**

Et *Cybervision*, c'est pour bientôt ? Oui, répond Advanced system & software, et pourtant on ne voit toujours rien venir... D'après Ass, des modifications de dernière minute augmenteraient ses performances... Ceci explique peut-être cela.

▼ **Drôles de petites annonces !**

Bizarre... Une nouvelle mode sévit dans les petites annonces de nos voisins d'outre-Rhin *"offre le jeu x, y à la personne qui m'enverra 5 Marks"*. Dur à croire.

TOP 5 AMIGA

Chaque mois retrouvez la sélection des jeux coups de coeur de Dream.

Canon fodder 2
(tous les Amiga)

Bloodnet
(Amiga 1200)

Mortal kombat II
(tous les Amiga)

All terrain racing
(tous les Amiga)

Alien breed tower assault
(Amiga 1200)

SUPER PROMO

Disques Durs IDE

40 Mo	490.--	FF.*TTC.*
130 Mo	890.--	FF.*TTC.*
170 Mo	990.--	FF.*TTC.*
250 Mo	1090.--	FF.*TTC.*
390 Mo	1190.--	FF.*TTC.*
420 Mo	1290.--	FF.*TTC.*
540 Mo	1390.--	FF.*TTC.*
860 Mo	1790.--	FF.*TTC.*

Nappe pour A1200 + 75.--
2.5" / 3.5" et câble d'alimentation
Boîtier pour A500 + 890.--
Avec Support RAM et sélecteur ROM
Carte IDE pour A2000 + 590.--
Carte pour A2000 +1290.--
IDE & SCSI 2, Avec support RAM, sortie SCSI2 externe

Tous nos disques durs sont livrés avec une garantie de 1 ans, notice en français, formaté et avec 20 Mo des meilleures programmes de domaine public.

CUDA INFORMATIQUE

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevise, 75009 PARIS, FRANCE
Tel: (1) 42.46.47.60 Fax: (1) 42.46.47.01
Ouvert du Lu au Ve, de 10h à 13h et de 14h à 19h

Bon de Commande

Nom ____ Tel ____
Adresse ____
CP ____ Ville ____

No Article / Description	Qtt.	Montant TTC
	+ Frais de Transport	
	Total	

Signature ____

Paiements : ☐ Chèque. Ajouter 60 FF pour frais de transport
☐ Remboursement. Ajouter 80 FF pour frais de transport

Venu d'ailleurs

COMPILATION

Stereoworld, déjà dispo sur Pc et bientôt sur Amiga, est une compil de stéréogrammes. Les stéréogrammes, vous savez, ce sont ces dessins bizarres qui, quand vous les regardez d'une façon particulière, vous permettent de voir apparaître un autre dessin en 3D. En plus des compils, vous y trouverez trois jeux et mieux encore, la possibilité de créer vos propres stéréogrammes. Disponible chez Impact software, Sheffields, Angleterre.

Argent, trop cher !

CARTES BLEUES

Saviez-vous qu'en 1994, 22,8 millions de cartes bancaires étaient en circulation en France (environ une par foyer) ? Saviez-vous que l'activité de ces 22,8 millions de CB a représenté un total de 807 milliards de francs ? Il faut croire que nous autres Français sommes en avance en ce qui concerne l'argent électronique, une CB française effectuant en moyenne 105 opérations par an contre 36 en Grande-Bretagne, 24 en Allemagne et seulement 16 aux USA... On comprend mieux l'émoi qu'a provoqué l'idée de Bilou (Bill Gates, vous savez, Microsoft...) outre-Atlantique quand il a parlé d'argent électronique. Ça serait quand même pas très fun d'avoir un portefeuille bogué, non ?

Génération ordi

MANIFESTATION

Les 13 et 14 mai auront lieu à la Mjl de Las Cobas une rencontre informatique appelée *Génération ordi*. Au programme, en plus des présentations des professionnels, un concours de création graphique et un concours d'intro et de démo. Les concours seront primés, il va de soi, mais pas en espèces sonnantes et trébuchantes (coupes, abonnements...). Pour de plus amples renseignements, contactez la Mjl de Las Cobas à Perpignan.

La VPC en chiffres

BON PLAN

D'après les données du "syndicat des entreprises de vente par correspondance et à distance" (on se demande ce que cache un nom pareil) rapport à l'activité du secteur en 1993 (et oui, il faut tout ce temps pour que les données soient fiables), le montant moyen d'une commande serait de 365 francs, et un foyer français dépenserait tous les ans en moyenne 2 170 francs en achats par correspondance. En gros, cela fait 47,7 milliards de chiffre d'affaires pour les entreprises de VPC en France (plus que le budget de l'Education Nationale). C'est par ailleurs le secteur "jeux et jouets" qui connaît la croissance la plus forte dans ce domaine (25% par an). Voyant que les distributeurs en France font la grise mine pour vendre des jeux sur Amiga, n'hésitez plus à commander en Angleterre !

FANZINES ET RTC

◆ **Ftk-mag**

Le numéro 7 de *Ftk-mag* (avril 95) est disponible. Au sommaire : Amiga et Internet ; BBS, mode d'emploi ; petites annonces ; courrier ; démologie ; programmation (timers, listing) et du DP (ProDIA '006 à 007). Pour de plus amples informations, contactez ProMEDIA - *Ftk-mag*, Christophe Peugnet, 62950 Noyelles-Godault.

Bien conçu, avec une BD et des articles cinglants mais pas inintéressants, *Ftk-mag* gagne à être connu.

◆ **Sud fanz**

Sud fanz numéro trois est dispo, après quatre mois d'attente entre le numéro 2 et le numéro 3. Au sommaire 3 pages sur l'Amiga et 14 pages sur la vidéo, la musique, etc. Réalisé par des fans de heavy metal et de films gores, ce fanzine assez peu orienté Amiga ne vous est conseillé que sous forme homéopathique, malgré son tout petit prix. Pour plus d'infos, contactez Sud-fanz', 36, rue Félix Armand, 11500 Quillan.

◆ **Micro quest**

Un nouveau fanzine est arrivé en format poche. *Micro quest* numéro 0, disponible auprès de Grégory Mignon, association Micro quest, 30230 Rodilhan ou chez Informatique évolutive à Nîmes. Vous y trouverez un article sur *Vidéo girl aï* ; comment choisir son Pc ; un article sur Internet et les BBS ; comment fonctionne son micro ; test programmation sur *Blitz Basic* ; un dossier-débat sur le piratage ; à quoi sert la norme MIDI ; questions-réponses ; un article sur l'Atari ST ; des jeux ; le coin détente ; des tips et tout sur la Saturne Party II des 22, 23 et 24 avril 1994. D'un format poche très pratique, principalement tourné utilisateur et des sujets qui ne sont pas tous consacrés uniquement à nos machines, c'est un fanzine très agréable à lire.

Mise à jour

PAO

Adfi annonce la mise à jour quasi gratuite de votre logiciel *PageStream* version 3.0 et suivantes. Rappelons que *PageStream* est le logiciel de référence en matière de Pao sur Amiga. Adfi nous annonce dans la foulée qu'un support technique est également assuré ainsi que toute intégration dans la chaîne Pao (de la saisie au flashage). N'hésitez pas à les contacter.

Fractales jacta est

SANS FRONTIERES

Art et frontières de Fabrice Jaouen, distribué par France festival distribution (Châteauneuf-les-Martigues), est un logiciel qui permet d'accéder aux domaines fractals issus des recherches les plus récentes en ce domaine. Pourquoi, je vous le dis, c'est parce que les formules des fractales proviennent du laboratoire Art-matrix (ceux qui ont fait *Mandelbrot et Julia*) et qu'elles sont exclusives à ce logiciel. *Art et frontières* utilise les 256 couleurs du système AGA et fonctionne sur A1200 ou A4000.

TURTLE BAY DIRECT

L'étang Simon . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20

DISQUES DURS

IDE SUPERDRIVE HD EXTERNE 350 Frs
(HD externe + cables IDE2.5/3.5)
facile a monter /manuel d'installation

INTERNE AMIGA 1200

80 Mo+cable	790 Frs
210 Mo + Câble	1280 Frs
345 Mo + Câble	1390 Frs
420 Mo + Câble PROMO	1490 Frs
540 Mo + Cable PROMO	1590 Frs

EXTERNE A 600 / A 1200

80 Mo SUPERDRIVE	990 Frs
210 Mo SUPERDRIVE	1590 Frs
345 Mo SUPERDRIVE	1790 Frs
420 Mo SUPERDRIVE	1890 Frs
540 Mo SUPERDRIVE	1990 Frs

DISQUES DUR ECSI

40 Mo	690 Frs
105 Mo	990 Frs
210 Mo 1590 Frs	545Mo 1990 Frs

INCROYABLE !

GARANTIE 6 MOIS**

AMIGA CD 32

1290 FRS

AVEC 3 JEUX

Oscar, Chaos Engine , Diggers

aucune garantie sur la manette

NOUVEAU

AMIGA CD 32 S-PORT

L'interface S-Port permet de relier une console CD32 à un Amiga via le port RS232 (série), livrée avec un CD domaine publique comprenant les logiciels de Transfert .

AMIGA S-PORT : 390 Frs

Connectez un CD Rom multimédia double vitesse sur votre Amiga , , connectez une CD 32 grâce à l'interface Amiga CD32 S-PORT !

S-PORT + CD 32 + 3 JEUX 1590 FRS

EXCLUSIF

Pour Connecter votre CD32 a un moniteur 1083,1084,1085s voila la solution:
CD32- LINK 90

LOGICIELS

LOGICIELS

Starter Pack (4 logiciels)
Kindword - Fusion Paint - Kick Off - F18
My first Amiga (4 logiciels)
Superword - Hyper2 - Championship golf - Shanga
Maxiplan plus (tableur)

50 frs la piece

Amigavision Professional
True Paint 2.0 /Securyy Key 2.0
Screen Maker/Softfaces /Mr Backup
Profesional/Mac to dos/ The Works online 2.0
Les logiciels ne sont ni repris ni echanges Dautres logiciels et jeu sont dispo en quantite unitaire , nous contacter.....

99 F la piece

CD 32 +COMMUNICATOR iii
LITE 1590 FRS
CD 32 +COMMUNICATOR iii
1750 FRS
CD 32 + PHOTOLITE +
1300 FRS

Stocks De Machines Neuves

A1200 +Pack Jeux **2450 F**
A600 + Pack Jeux **1090 F**
Moniteur Microvitech 1435 2990 F

EXTENSIONS MEMOIRES

A500 - 512 Ko sans horloge	200 Frs
A500 - 512 Ko avec horloge	250 Frs

A500/A500+ 1 Mo int ext a 4 Mo +clk 590 Frs
A500/A500+ 2 Mo Interne+CLK 690Frs
A500/A500+ 4 mo interne +clk 990 Frs

A500 Plus - 1 Mo	280Frs
A600 - 1 Mo sans horloge	380 Frs

BARETTES SIMMS

256 Ko en 8 bits	70 Frs
1 Mo en 8 bits	285 Frs
2 Mo en 32 bits	480 Frs
4 Mo en 32 bits	900Frs
8 Mo en 32 bits	1990 Frs

INFO

DEPT S.A.V.

CE DEPARTEMENT EST A VOTRE DISPOSITION POUR TOUTES REPARATIONS SUR LA GAMMES DES MACHINES AMIGA, AINSI QUE LES MONITEURS CABLAGE EN TOUTEGENRE.DEMANDEZ NOUS UN DEVIS POUR VOS REPARATIONS

CD32 +SX1=2990

LECTEURS DE DISQUETTES

Externe tout Amiga 880 ko	350Frs
Interne Amiga 500 880 ko	310 Frs
Interne Amiga 2000 880 ko	350 Frs
Interne Amiga 600/1200 880 ko	310 Frs

Lecteurs HD sur autres Page du Magazine

ACCESSOIRES

Joystick Quickshoot	40 Frs

JOYSTICK INFRAROUGE 99 FRS
SCANNER 64 TONS DE GRIS 790 FRS

switch midi interface	99 frs
Horloge Amiga 1200	190 Frs
Alimentation Amiga	320 Frs

Frais de ports :
Contactez nous pour le port

DEPARTEMENT OCCASIONS

Matériel en parfait état de marche, révisé par nos soins, ce matériel peu présenté quelques défauts d'aspect (rayures, taches ect ..) Quantité limitée, livré complet avec doc et notice . Materiels Neuf dispo contactez nous au 70 66 44 25

Carte Amiga 500 Plus	**nu**	**350 F**
Amiga A2000		**1200F**
Carte Amiga A3000		**1800 F**
Clavier A500/A1200		**130 F**
Amiga CDTV	**Promo**	**650F**
Il peut servir de CDrom pour A1200		
Moniteur couleur 1083 S		**NC**
Moniteur Couleur 1085 S		**NC**
Moniteur Couleur 1084 S		**NC**
Clavier CDTV Noir		**250 F**
Clavier CD32 Noir		**250**
Clavier A4000 Azerty		**350 F**
Manuel AREXX		**50 F**

INTERFACE MIDI proffessionnel 90
Pack dynamite complet 150 F

A570 a reviser	**400 frs**
A690 a reviser	**400 frs**

Voice Master Digitalisateur	**80F**
Cable DB9 / DB9 Male	**50 F**
Télécommande CDTV	**200 F**
Cable Peritel Amiga	**30 F**
Roms 1.3,2.04,2.05	**145 F**
SOFTS alter audio	**99 F**

SUPER PROMOTION
Clavier A500 dans l etat 99 F
ALIM OCCASION AMIGA 180 F
Lecteur occassion dans letat 100 F
aucun materiel ne sera repris ni echanger dans le cadre de la promotion

MONITEUR COULEUR POUR TOUT AMIGA AU PRIX DE 990 FRS TTC

Tout nos prix sont TTC . Payement En CB CHEQUE CRBT POSTE ET SERNAM Offres Valables dans la limite des stocks disponibles .
Vous recherchez un article spécifique qui ne se trouve pas dans cette publicité ? contactez nous, nous essayerons de vous satisfaire

Succès commercial pour Ocean

BUDGETS

Qui ne connaît pas les logiciels budgets ? Ocean a développé il y a peu une branche spécialisée dans les budgets, regroupant des produits de chez Vie, Domark, Electronic arts, Accolade et bien sûr Ocean sous le label *Hit squad*. Et bien Ocean annonce des résultats spectaculaires pour les 27 pays dans lesquels ces logiciels budgets sont disponibles. En France, par exemple, il s'en est vendu plus de 30 000 en quatre mois. Comme quoi, si les logiciels étaient moins chers à l'achat, les éditeurs seraient peut-être quand même gagnants, et les pirates ne s'y retrouveraient certainement pas.

Hi-Tech

SHOPPING

Vous avez un Amiga et de l'argent à dépenser pour épater vos potes ? Trans-cam corporation a ce qu'il vous faut. Tout d'abord, le *Light pen*, qui remplacera agréablement votre souris. Au lieu de cliquer, vous appuyer votre stylo sur l'icône et c'est parti. Pour le même prix (environ 400 francs), vous pourrez également équiper votre Amiga d'un *Phazer*. Il s'agit en fait d'un pistolet qui vous sera livré avec trois jeux spécifiquement développés pour lui. D'autres jeux devraient être spécifiquement développés en fonction du succès de la chose. En terme de compatibilité avec d'autres jeux du commerce, rien n'a transpiré, mais il semble que vendre un pistolet qui ne fonctionnerait qu'avec des logiciels spécifiques serait un peu ridicule et suicidaire. Vous pouvez contacter Trans-cam pour plus de détails en Angleterre (19 44 190 388 4662).

Foire-expo du Ciev

MARCHE

Le 27 mai aura lieu à la salle des fêtes de Vendin le Vieil, 62880, la Foire-expo du Ciev. Vous pourrez y voir des démonstrations de logiciels (*Scala 500, MM400, Imagine, Lightwave, Real 3D, Photogenics, Dpoint IV,...*) et de matériels (Amiga 500 - 4000/040 ; CD-32 + FMV,...), faire votre petit marché ou encore participer à des jeux/concours. Pour plus d'infos, contacter Hervé Sonneville, 91310 Montlhéry.

La voix de son maître

PATCH

Depuis la version 3.0 du Workbench, le translator n'est plus fourni, parce que Commodore n'avait pas versé les royalties aux auteurs de la synthèse vocale. *Pwb 0.95* est une disquette qui vous permettra de patcher la translator.library afin d'améliorer le synthétiseur vocal. *Pwb* fonctionne sur tous les systèmes et vous pouvez vous la procurer pour un prix modique auprès de Patrick Banoist, "Mokopeita", 64480 Ustaritz.

Chaos engine, le retour

BIENVENUE

Oh joie, oh bonheur immense... *Chaos engine 2* arrive. Le principe reste le même que dans le premier épisode, à savoir, que l'on peut jouer à deux en même temps sur la même machine, chacun choisissant un mercenaire dont les caractéristiques sont évoluables. Les changements sont néanmoins notables : l'écran se divise en deux quand vous êtes trop éloignés l'un de l'autre, et les graphismes ont été très nettement améliorés. Vivement que ça sorte. Vive les Bitmap brothers et Warner interactive.

L'appel de Siren

DISCOLOGY

Si vous avez eu un ami qui possédait un Amstrad, vous avez sans doute bavé d'envie en face de *Discology*. C'est fini : l'un des meilleurs utilitaires de copie ayant jamais existé est enfin disponible pour l'Amiga. Dans le pack, vous trouverez la disquette et une cartouche en plus du manuel. Grâce à *Discology* vous pourrez copier quasiment n'importe quel logiciel original pour en faire une sauvegarde. En plus, si vous possédez un modem, vous pourrez transférer vos sauvegardes directement à travers le modem. Disponible pour environ 350 francs auprès de Siren software au 1944 161 796 5279.

Supercopter

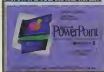
COCORICO !

Le consortium franco-allemand Eurocopter a remporté un contrat de 235 millions de dollars (environ 1,2 milliards de francs) pour fournir des hélicoptères de combat Panther à la marine des Emirats arabes unis. Eurocopter et le Panther étaient en compétition avec les anglais et les américains. A quand un jeu sur le Panther ?

Le Seul Emulateur Windows Disponible pour tout Amiga!

Et le Seul à le Prouver:

Excel5.0 et PowerPoint 4.0



Absolument tous les logiciels MicroSoft les plus récents viennent d'être tastés avec un Total Succès!

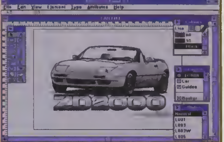
France-Festival-Distribution

Présente:

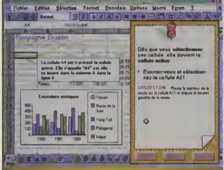
PC TASK

Nouvelle Version 3.12

FreeHand, PageMaker,WinWord Fonctionnent à Merveille!

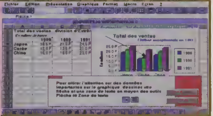


Emuler un processeur PC ne sert à rien! Encore faut-il pouvoir émuler Windows et ses applications! Et là PCTask3.12 VF nous le prouve sur tous les plans: Il est le seul sur Amiga à vous certifier un fonctionnement correct de Windows 3.1 & 3.11.



Utilisation très confortable de Excel5.0 en 16 couleurs!
Enfin le Monde Windows en Multitâche dans votre Amiga!

Accédez aux plus prestigieux logiciels sous Windows tel que PageMaker, Excel, WinWord, Ami-Pro, Designer, Aldus-FreeHend ainsi qu'aux Jeux PC et CDRom. PCTask 3.12 est si puissant qu'il vous permet même d'en lancer plusieurs simultanément! Et tout ceci sens aucune extension matérielle de votre Amiga car PCTask salt tirer profit de tout votre matériel Amiga existant: Ecrans, Disques Durs, CDRoms, Mémoires, Processeurs, Imprimantes, Cartes graphiques etc. Troisième Edition du Manuel beaucoup plus précis et complet avec nombreux exemples et estuces et entièrement francisé par F.F.D. PCTask 3.12 VF a été également réalisé sous la demande de France-Festival-Distribution avec tous les messages, menus et localisation en français vous garantissant ainsi une parfaite émulation pour tous vos logiciels Windows francisés. Par exemple grâce à cette sdaptation française de PCTask3.12 Excel5.0 et WinWord fonctionnent parfaitement avec tous leurs menus, requêtes et messages en langue française. Pour la meilleure compatibilité possible avec les logiciels Windows en français, exigez cette francisation de PCTask 3.12. PCTask 3.12 VF fait enfin de l'Amiga l'ordinateur familial et professionnel le plus comblé avec un accés multi-machine qui fonctionne désormais à merveille en alliant l'incomparable souplesse de l'Amiga au professionnalisme des applications Windows. France-Festival-Distribution est responsable légal et exclusif de PCTask auprés du public français et francophone. Le support technique et les remises à jour sont accordés exclusivement sur les numéros de versions et de séries officiellement importés par F.F.D au prix public de 990 FF. La version actuellement distribuée est la VF 3.12 en 3 disquettes et intégralement francisée par F.F.D (Logiciels + Manuels + Tous les utilitaires et conseils annexes y compris sur l'installation et l'usage de Windows.



PCTask 3.12VF

L'Accès au Monde Windows et aux Tout Derniers MSDos. Directement Sur tout Amiga* pour Seulement. 990 FF TTC

(*Windows 3.1 nécessite au moins 1.5 Mo de Ram)

SQUIRREL SCSI VF

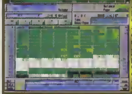
Transformez votre port PCMCIA en port SCSI
Enfin tout en VF pour 690FF

Squirrel SCSI VF: Version Française intégrale de cette carte PCMCIA qui vous permet de connecter jusqu'à 7 périphériques SCSI sur votre Amiga 600 ou 1200. Fourme avec tous les utilitaires également francisés vous permettant d'accéder aux disques durs, SyQuest, Streamer, CD-Rom y compris aux jeux et logiciels pour CD32. La documentation est essentielle pour bien maîtriser une carte permettant autant de possibilités et HiSoft a rédigé le manuel de ce Squirrel SCSI avec un soin de clarté et de précision tel que même les plus novices puissent en exploiter toutes les possibilités. De plus la traduction française réalisée par F.F.D vous ôte tout soucis de compréhension et de fausses manoeuvres toujours dangeureuses lorsque l'on manipule des disques durs ou tout autre support de données. Pour tout ceux qui ne parviendrez pas à utiliser leur Squirrel SCSI en VO la mise à jour Squirrel SCSI -> Squirrel SCSI VF (Manuel imprimé et utilitaires entièrement traduits en français) est aussi disponible pour seulement 200 FF.

Avec DirWork2.1 il y a toujours une configuration parfaitement adaptée à vos besoins et à vos goûts!

DirWork2.1 VF: «De très loin le plus puissant pour faciliter vraiment l'utilisation de votre Amiga" d'aprés test Amiga-Dream! "Un excellent programme pour vraiment s'éclater et tout faire" d'aprés test Amiga-News! "Plus rapide que ses concurents, permet de prendre littéralement son pied avec la foultitude de fonctions qu'offre le programme prétendant au titre de champion du monde de gestion de fichiers" test Amiga-Revue! Absolument tous les journaux sont d'accord et F.F.D vous le garanti depuis des mois: DirWork2.1 VF est si puissant que vous allez vraiment découvrir les ressources cachées de votre Amiga et ainsi réellement gagner du temps dans votre travail en maîtrisant plus facilement tous les éléments de votre système Amiga. De la visualisation d'une image y compris Ham, Ham8, 24 bits, GIF ou JPEG, à l'édition d'un texte, de la décompression de tout type d'archive (LHA, LZX, DMS, LZA, ZIP, etc) à l'écoute d'un fichier Musical, par simples clics de souris DirWork2.1 s'occupe absolument de tout cela automatiquement en vous délivrant radicalement de tout apprentissage du Shell et de l'AmigaDos! Rares sont les logiciels aussi puissants et pouvant vous assurer un tel confort d'utilisation pour tout votre système Amiga. Seulement 690 FF pour tout Amiga.

DirWork2.1 VF Pour Tout Modèle d'Amiga
Fournit avec plus de 20 configurations. Logiciel et Manuel en Français

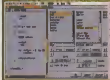


A.B.E 3.6 VF: Logiciel de référence pour tout réparer, modifier, protéger, comprendre. Idéal pour la réparation automatique de vos disquettes ou disques durs, faisant de A.B.E le réparateur Amiga Universel. Prix: 690 FF.

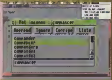
Décollages VF: Pédagogique et idéal pour l'apprentissage du desain des collages, des coloriages à tous vos jeunes enfants. Unique pour initier ses enfants à l'informatique et vous amuser tous ensemble avec votre Amiga. Prix. 340 FF.

Kit C VF: Kit de référence pour débuter en C sur 10 disquettes toutes en français avec tous les compilateurs et utilitaires nécessaires et prêts à l'emploi pour tout Amiga plus notre énorme VF du C-Manual: Prix total 500 FF.
C-Tutor VF: Ouvrage pédagogique sur la norme C-ANSI. Sur 14 chapîtres il passe en revue toutes les bases essentielles du C et deviendra le compagnon idéal à votre Kit-C. 200 pages en VF prix: 300 FF.
PowerCopy 3.0 VF: Copieur Ultra-Sophistiqué avec module électronique pour tout copier: 800 FF.
Diavolo 1.22 VF: Réalisé par une équipe composée des 10 plus prestigieux développeurs Amiga Diavolo est devenu la référence des logiciels de sauvegarde de disques durs. Il est en effet incomparable sur le plan de la rapidité et de l'ergonomie. Faites vos Backup jusqu'à 10 fois plus rapidement et facilement!!! VF intégrale: 580FF.
Ortho 3.2 VF: Super Kit de correction orthographique français. Adapté à GoldEd, il permet de corriger directement dans les fenêtres de GoldEd tout en restant bien sûr compatible avec tous les autres textes Ascii. Prix: 180 FF.
EdiCalc VF: Excellent tableur jusqu'à 100 colonnes et 18000 lignes avec fonctions scientifiques: 180 FF
A.B.C de l'Amiga: Entièrement réalisé par les traducteurs de FFD qui ont recueilli au fil des années des milliers de termes informatiques indispensables à connaître. Ces termes ont été disposés dans ce guide comme un véritable dictionnaire Anglais/Français de l'Amiga afin de vous livrer toutes les informations nécessaire dès qu'un problème ou un mot inconnu se présente à vous. A.B.C de l'Amiga disponible au prix de 180 FF.

GoldED2.2 VF: La Référence Mondiale des Editeurs de Textes!



En effet pas d'artifices dans GoldEd. Il est développé en C avec un respect total du système Amiga. Sa flexibilité et son support direct eux compecteurs XPK en font l'éditeur le plus incroyablement rapide et fiable sur tout Amiga (WB 2.0/3.0/3.1). Multifenêtres et entièrement configurable, il offre tous les outils modernes pour une parfaite efficacité. Associé avec Ortho (ci-dessus) vous pouvez même corriger vos textes directement dans les fenêtres de GoldEd. Nouvelle Version Française 2.2 complète et enregistrée disponible pour 300 FF TTC.



GoldEd Reste le Seul à vous Garantir Puissance et Respect de l'Amiga!

La Boutique HiSoft. Tous les logiciels HiSoft enfin accessible!!!

Avec cette boutique Hisoft chez F.F D, plus besoin pour vous de devoir passer par un revendeur Anglais. Quand on sait que les frais de changes avec l'Angleterre coûtent selon les banques entre 150 FF et 350 FF et que ces frais ne vous sont pas décomptés immédiatement mais parfois 3 mois aprés voire à la fin de l'année, il devient trés appréciable de trouver désormais un distributeur français importateur officiel de ces produits. **High-Speed-Pascal:** le seul Pascal sur Amiga compatible Turbo Pascal 5.0. Prix: 1200 FF TTC. **HiSoft-Basic-2** et **DevPac3:** Ils ont apporté la renommée mondiale de HiSoft et sont ici dans leurs toutes nouvelles versions compatibles AGA. HiSoft-Basic2: 1200 FF TTC. DevPac3: 990 FF TTC. **Squirrel SCSI:** Transforme le port PCMCIA des Amiga 600 ou 1200 en interface SCSI-2 permettant de connecter jusqu' à 7 périphériques SCSI. Prix: 690 FF TTC entièrement en français. **GameSmith:** Le nouveau système de développement de jeux qui rend enfantin la réalisation des jeux de qualité professionnelle. Pour tous les frustrés des Pseudo-Basics, GameSmith est un ensemble beaucoup plus puissant et cohérent en générant ses sources directement en C ou ASM. Prix 1200 FF TTC. **MegaloSound:** Digitaliseur 8 Bits Stéréo avec direct-to-disk et multiples effets spéciaux à connecter sur le port Paralelle. C'est par le nombre d'effets spéciaux disponibles le petit frère de la carte Aura vous garantissant un travail de trés haute qualité sans nécessiter de port PCMCIA avec cependant ici une limitation à 8 bits alors que AURA permet un travail sur 8/12/16 bits. Prix de MegaloSound: 490 FF TTC. **Interface Pro-MIDI:** Exigez la qualité HiSoft pour vos connections MIDI: 340 FF TTC. **Maxon-Magic**. l'économiseur d'écran multifonctions le plus agréable et complet sur Amiga avec effets graphiques et sonores entièrement programmables: 390 FF TTC.Modules d'extension pour Maxon-Magic: 180 FF TTC (Nécessite Maxon-Magic). Les célèbres logiciels de Base de Données Hisoft: **SuperBase4 Personal**: 1560 FF TTC. **SuperBase4 Pro:** 2990 FF TTC et la toute nouvelle **Twist2:**1200 FF TTC. Pour de plus amples détails sur ces produits consultez notre serveur Minitel 3615 FFD sur lequel vous trouverez les descriptifs complets et par thèmes de tous nos produits.

Commandez aussi en direct sur notre Serveur Minitel: 3615 FFD

OctaMED Pro 5.4 VF: Le plus complet et célèbre des éditeurs de Musique sur Amiga (Jusqu'à 8 canaux audio simultanés et 64 canaux Midi) vient de passer à la puissance du 16 bits avec cette nouvelle version 5.4 supportant la carte audio 16 bits «Aura» de MicroDeal pour laquelle il a été spécialement adapté. Réalisé avec la technologie PCMCIA (pour Amiga 600 ou 1200) cette carte apporte enfin au grand public la puissance du son sur 16 bits à moindre coût. OctaMED 5.4 reste bien sûr toujours utilisable en mode 8 bits pour tout Amiga sous systèmes 2.0 et 3.0 et est disponible tout en français sous licence exclusive F.F.D au prix de 450 FF TTC.

DIGITALISEUR 8-12-16 BITS STEREO AURA VF: 1240 FF TTC

Cette carte apporte par le port PCMCIA (Amiga 600/1200) la qualité Hi-Fi avec un enregistrement et une restitution des sons jusqu'à 60KHz et 16 bits stéreo avec aussi toutes les combinaisons inférieures (12 & 8 bits). Multiples possibilités d'enregistrement dont le Direct-To-Disk avec plus de 60 effets spéciaux en temps réel: Echos, Métalisations, MultiPitching, Ramping,Tunel! Nombreux et puissants filtres paramétrables avec spectrographes à F.F.T. Important manuel de 150 pages entiérement françisé par F.F.D.

Plus de 60 Effets Sonores et le Direct-to-Disk en 16 Bits Stéreo!!!

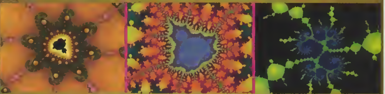
Tutoriel OctaMED VF: Destiné aussi bien à ceux qui désirent débuter en musique qu'aux professionnels pour se perfectionner, ce tutoriel est un guide d'apprentissage étapes par étapes sur plus de 200 pages de l'édition Musicale sur Amiga via le logiciel OctaMED 5.4 ci-dessus. Prix du Tutoriel avec ses 3 disquettes d'exemples 450 FF TTC sans OctaMED ou bien 850 FF TTC avec le logiciel OctaMED Pro 5.4 décrit ci-dessus. Manuel entièrement traduit par les spécialistes de F.F.D afin de vous offrir les traductions les plus minutieuses possibles.
AMFC VF: Convertisseur Universel de Format Musicaux. Indispensable pour tous les musiciens. 200 FF TTC.

Le MultiFractals à La Portée de Tous

ART&FRONTIERES

Découvrez des Mondes Infinis et Majestueux!

Le Seul à Pouvoir Vous en Offrir Autant Par Simples Clics!!!



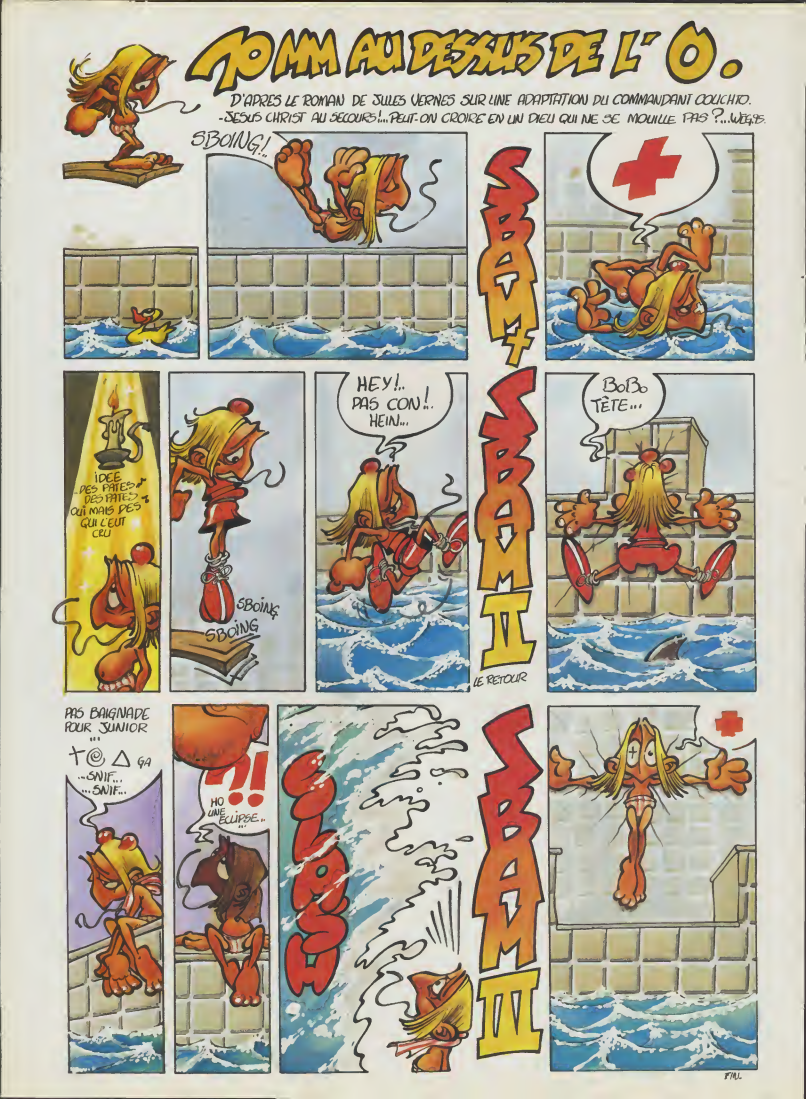
Mandel Bullé — **Mandel Feuillu** — **Julia Bullé**

Le Multi-Fractals porte enfin un nom sur Amiga: Ce logiciel Art&Frontières vous offre en effet l'exploration des ensembles suivants: Mandelbrot Clasique, Mandelbrots 3 à 7, Mandelbrot Cubique Feuillu, Mandelbrot Bullé, Fractales de Quad, Phoenix, Eagle et bien d'autres encore avec pour chacune l'accès à son Julia correspondant par simple clics de souris. Une recoloration en 256 couleurs AGA automatique et adaptive à chaque type de fractales, une fonction Undo illimitée, de puissantes fonctions de calculs automatiques d'animations, Modes d'écrans et résolutions au choix. Entièrement développé en langage C, Art&Frontières allie rapidité, souplesse d'utilisation et fiabilité en vous permettant d'explorer par simples clics de souris ces fabuleuses fractales dont certaines, tels les Mandels Cubiques Feuillus ou Bullés renouvellent totalement le genre de par leur richesse de formes et d'effets véritablement Majestueux. Les images ci-dessus ont été obtenues en quelques minutes sur un Amiga 1200. Art&Frontières vous comblera infiniment par ses richesses d'explorations inouïes!

ART&FRONTIERES VF: 350 FF (4 Disques pour A1200 ou 4000)

Gestion Obligatoire: +40 FF	Option Recommandé: +30 FF Option Eurochèque: +50 FF	Option Traitement Prioritaire d'Urgence: + 100 FF (+ Gestion).

France-Festival-Distribution: 3 Rue A.France 13220 Châteauneuf-Lès-Martigues
Tél de 13H30 à 16H30: 733.40.515 Fax: 42.76.18.70 Minitel: 3615 FFD



70 MM AU DESSUS DE L'O.
D'APRES LE ROMAN DE JULES VERNES SUR UNE ADAPTATION DU COMMANDANT COUCHTO.
-JESUS CHRIST AU SECOURS!... PEUT-ON CROIRE EN UN DIEU QUI NE SE MOUILLE PAS ?... WEGS.
SBOING!..
SBAM I
SBAM II
LE RETOUR
IDEE DES PATES DES PATES QUI MAIS DES QUI L'EUT CRU
SBOING
SBOING
HEY!.. PAS CON!.. HEIN...
BOBO TÊTE...
PAS BAIGNADE POUR JUNIOR ...
...SNIF... ...SNIF...
?!
HO UNE ECLIPSE...
SBAM III
FIN.

BONS PLANS DES SUPERS AFFAIRES

Acheter à meilleur prix ? Obtenir gratuitement toutes sortes de cadeaux ou d'avantages ? Facile avec les bons plans de Dream ! Chaque participant s'engage à vous faire bénéficier d'avantages exclusifs si vous lisez le magazine ! Pour en profiter, deux solutions :
- lorsque vous achetez directement en boutique, présentez le magazine lors de votre achat ;
- lorsque vous achetez par correspondance, envoyez un bon découpé ci-dessous avec votre commande et votre règlement (attention, n'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion).
Reportez-vous aux publicités du magazine pour mieux connaître les produits des sociétés présentes dans cette rubrique. Attention, ces offres ne sont valables que jusqu'au 24 mai, date de la sortie du prochain numéro en kiosque... n'attendez pas !

Afiv
Pour tout Pack Japon acheté, un Ramicard offert (carte Manga).
Possibilité de scannérisation 600 DPI, 24 bits sur place. Pour tout renseignement appelez au numéro ci-dessous !
Afiv, 10 rue de Lépante, 06000 Nice, tél : (16) 93 92 15 00.

Alma diffusion
Pour 8 disquettes DP achetées, 1 disquette de votre choix vous est offerte.
Pour 12 disquettes achetées, 2 disquettes de votre choix vous sont offertes.
Alma diffusion, 7 allée Boufflers, BP 8575, 64185 Bayonne, tél : (16) 59 25 61 20.

Amie
Pour son 11ème anniversaire Amie vous en donne plus !
5 % de jeux en plus sur l'achat de périphériques.
10 % de jeux en plus sur l'achat de logiciels.
10 % de jeux en plus sur l'achat de jeux.
Amie, 11, Bld Voltaire, 75011 Paris, Tél : 43 57 48 20.

Artiodactyl France informatique
A.D.F.I. vous propose la réalisation de vos cartes de visites noir et blanc à 120 francs les 100 avec intégration d'une image 1FF à 160 francs les 100.
Les 100 supplémentaires 50 francs.
Type Smith, le génial éditeur, créateur et convertisseur de fontes est proposé à 1 300 francs au lieu de 1 690 francs en cas d'acquisition simultanée avec PageStream.
GPFax est proposé à 600 francs au lieu de 790 francs en cas d'acquisition simultanée avec le modem "USRobotics 28800 classe 2.0 V34 nouvelle Rom".
DirWork au prix exceptionnel de 650 francs au lieu de 690 francs.
Editions Adfi, résidence Les Cotrages, 83 rue André Theuriet, 63 000 Clermont-Ferrand, tél : (16) 73 93 77 31.

Ascii
Pack AGA au prix de 299 francs.
Profil au prix de 199 francs.
Enorme choix de jeux Amiga à partir de 99 francs.
Ascii, 10, rue Lépante, 06000 Nice, tél : (16) 93 13 08 66.

Cuda
Pour tout achat supérieur à 1 000 francs, 1 Painter 3D Bundle vous est offert (offre valable jusqu'à épuisement du stock).
Pour tout achat d'un CD-Rom, le CD Aminet V est au prix de 75 francs.
10 % de réduction sur la nouvelle interface "Squirrel" SCSI pour A600/A1200.
Cuda informatique, 31, rue Trevise, 75009 Paris, tél : (1) 42 46 47 60.

Fds
1 disquette gratuite (sauf SH) pour 8 commandées.
3 disquettes gratuites (sauf SH) pour 15 commandées.
1 CD "surprise" gratuit pour 3 achetés.
Fds, Bp 134, 59 453 Lys Lez Lannoy cédex, tél : (16) 20 02 06 63.

Fbi
Overdrive+ 420 Mo à 1 490 francs au lieu de 1 790 francs.
Overdrive+ 560 Mo à 1 690 francs au lieu de 1 990 francs.
Mégamix-Master à 290 francs au lieu de 350 francs.
(offre valable dans la limite des stocks disponibles).
Fbi, 99, rue d'Amblainvilliers, 91370 Verrières le Buisson, tél : (1) 60 13 12 23.

France festival distribution
Le film vidéo de deux heures MandelBrot et Julia : 280 francs au lieu de 300 francs (format Secam VHS ou Beta au choix).
Gpfax 2.3 VF : 720 francs au lieu de 750 francs.
Ginseng collection (6 disquettes musicales de modules et jingles professionnels) : 380 francs au lieu de 400 francs.
Ffd, 3, rue Anatole France, 13220 Chateauneuf-les-Martigues, tél : (16) 93 14 16 65.

Génération micro
Si vous recherchez tout type de logiciel pour Amiga ou si vous désirez revendre votre matériel ou vos jeux, venez vite chez nous !
Génération micro, 53 rue de l'Ouest, 75014 Paris. Tél : 43 21 76 91.

Ifa
Pour plus de 300 francs d'achat, les frais de port sont gratuits.
Ifa, 508 route Nationale, 59680 Cerfontaine, tél : (16) 27 65 58 11.

Jessico
Pour plus de 400 francs d'achats facturés, 1 tapis souris ou 1 disquette démo offerte.
Pour plus de 600 francs d'achats facturés, 1 tapis souris + 1 jeu Amiga offerts.
Attention, les frais de port ne sont pas inclus !
Jessico, 130, Bd de la Madeleine, 06200 Nice, tél : (16) 93 97 22 00.

New tech video
Pour tout achat d'un disque dur, les nappes sont gratuites.
New tech video, 34, rue de Malte, 75011 Paris, tél : (1) 43 57 60 06.

Phoenix DP
10% de réduction sur les CD pour Amiga hors promotion.
Phoenix DP, BP 801, 64008 Pau cédex, tél : (16) 59 82 95 00.

Premier mail order
Pour toute commande, vous est offert un coupon spécial permettant de parrainer un ami et de bénéficier de 30 francs de remise sur chaque jeu de valeur supérieure à 59 francs.
Premier mail order, 9-10 Capricorn center, Basildon, Essex, SS14 3JJ, Angleterre, tél : (19 44) 268 271 172.

Someware
Praxitel 1.5 au prix exceptionnel de 400 francs au lieu de 490 francs.
Hypercache 2.0 nouvelle version, 280 francs au lieu de 320 francs.
Texture heaven (300 textures 24 bits) : 600 francs au lieu de 670 francs.
Someware, 27, rue Gabriel Péri, 59186 Anor, tél : (16) 27 59 62 57.

Turtle bay direct
Pour tout achat supérieur à 500 francs, 1 joystick vous est offert.
Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.

LISTE DES ANNONCEURS

Adfi p. 25, Afiv p. 55, Alma Diffusion p. 59, Amie p. 23, Ascii p. 29, CiS p. 9, Cuda p. 2, 3, 11, Fbi p.45, Fds p. 61, Ffd p. 15, Génération micro p. 39, Ifa p. 70, 71, Jessico p. 47, Newtech p. 67, Phoenix p. 67, Posse press p. 37, 83, Premier mail order p. 41, Someware p. 43, Turtle bay direct p. 13, 61, VAV p. 39, Village tronic p. 84.

PUBLICITÉ

Amiga Dream dégage toute responsabilité sur l'application de ces offres qui sont entièrement prises en charge par les annonceurs.

Ects

YANN SERRA

L'Ects est le grand rendez-vous biannuel des professionnels du jeu vidéo. Ce salon, traditionnellement situé à Londres, joult de l'enthousiasme extraordinairement dynamique et ludique de nos cousins Anglais en la matière. Inutile de rappeler que l'Amiga y tient systématiquement une place de choix.

Vu l'envahissement désormais inquiétant du Pc dans notre hexagone, on aurait pu craindre que le phénomène se soit réitéré en Angleterre. Il n'en est rien. Prenant place cette fois-ci au grand hall de l'Olympia, l'Ects nous a prouvé que la guerre des standards n'était pas terminée et que le monopole de *Windows* ne sera pas pour demain. Les Anglais, connus pour être de gros consommateurs de jeux vidéo, se sont toujours tournés vers les plates-formes qui pouvaient leur permettre d'assouvir leur soif de graphismes et d'animations. C'est tout naturellement qu'ils avaient choisi l'Amiga comme machine fétiche. Déçus par les déboires de Commodore depuis un an, on ne peut pas dire pour autant que le Pc soit devenu leur nouvelle référence, car nos cousins d'outre-Manche s'intéressent désormais à la vague déferlante des consoles. Si Nintendo était le grand absent de cette manifestation et que Sega brillait par la mesquinerie de son stand sans Saturn, Sony s'affichait sur le haut du podium grâce à sa nouvelle console Psx avec, derrière elle, 3DO et Atari. L'architecture de ces trois nouvelles machines s'inspirent d'ailleurs librement de la technologie Amiga : alors que la Psx reprend le concept des bitplans et que la Jaguar garde le principe du blitter indépendant, la 3DO est considérée comme une évolution de notre cher ordinateur à mi-chemin entre l'AGA et l'AAA. Commodore n'ayant plus d'existence légale au moment du salon, l'Amiga n'avait pas de stand dédié. Par contre, il était assez facile de trouver des produits développés pour la machine chez la plupart des autres exposants.

L'Ects avait lieu au grand hall de l'Olympia, à Londres.

21st Century

Pinball illusions.

Contrairement à ce qu'on pourrait penser, le *Pinball illusions* prévu pour septembre prochain est une version inédite dédiée à la CD-32. Ce flipper proposera trois nouvelles tables exploitant encore plus les composants graphiques de la console. Le multibilles sera disponible avec un total de trois billes simultanément à l'écran. D'après ce que nous avons pu voir, la simulation semble bien supérieure à tout ce qui s'était déjà fait dans le genre sur Amiga ou Pc. Une option haute résolution permet de visualiser une plus grande partie du flipper constituée d'ailleurs de graphismes assez spectaculaires. Une heure de musique est d'autre part fournie en pistes audio sur le CD.

Ascon

Pole position n'est pas un jeu de course de F1. A l'instar de nombreux produits dans le domaine du football, ce jeu se place du point de vue économique. Il vous faudra user de stratégie pour gérer une écurie de formule 1. Au-delà du bitume, vous apprendrez à investir et à payer des salaires. D'un autre côté ce titre nous fait joliment côtoyer la mise en oeuvre et le développement technique des nouvelles technologies. Il faudra par contre négocier avec des constructeurs externes pour s'équiper de consommables comme les freins et les pneus. Chaque course est ensuite montrée telle qu'elle passera à la télévision. A vous de faire ensuite une analyse du comportement de votre matériel. L'interface du logiciel est riche et le jeu saura tirer parti des composants AGA s'ils sont présents. Le tout est prévu pour fin mai.

Black legend

Dans la même veine que les Codemasters, Black legend annonce *Turbo trax*. Ce petit jeu de course offre une vue du dessus en 2D de

Dossier

circuits torturés. La formule 1 n'est pas le seul genre abordé puisqu'il est possible de conduire également une *Indy car*, un 4x4 ou une Buggy sur près de vingt-cinq circuits. Grand concurrent d'*Atr*, ce jeu dispose d'effets

Turbo trax.

sonores originaux, de décors animés, de collisions avec inertie et d'un mode réseau permettant de jouer à deux via la sortie série de l'Amiga. Les bonus collectés permettent d'améliorer l'automobile du joueur en achetant les éléments propices dans un magasin, à la fin de chaque niveau. Le jeu est prévu sur tous les Amiga pour cet été. Dans le même genre, mais en 3D cette fois-ci, *Leading lap* offre une course illégale aux travers de circuits improvisés au sein de villes innocentes ou sur des autoroutes anodines. Il conviendra de faire attention à la population locale et d'éviter les innocents véhicules de transport. La police se fera par contre une joie de vous poursuivre et de stopper vos méfaits. Les graphismes sont vectoriels et exploitent à leur maximum la puissance du blitter. Le jeu reconnaît et se sert des composants AGA si ceux-ci sont présents. D'autre part, la version CD-32 disposera d'une animation d'introduction toute en images de synthèse et des pistes audio sur le CD pour les musiques d'ambiance du jeu. La sortie du produit sera effective fin mai. Prévu pour juin, *Evil's doom* est un jeu d'aventure à la hauteur d'*Hired guns*. Les graphismes en 3D sont affichés en très haute résolution (640x512) et le dessin des ennemis a été calculé avec un logiciel d'images de synthèse. Mais seule la version AGA pourra cependant disposer de 256 couleurs. Votre but sera de sauver la Terre de sept dragons venus de l'enfer pour incarner les quatre cavaliers de l'Apocalypse. *Tower of souls* est par contre un jeu d'arcade/aventure en 3D isométrique qui vous fera visiter 125 régions des terres de Chaybore. Celles-ci sont sous l'emprise du démon Baalhathrok qui suce l'énergie des habitants locaux à l'aide de puissants moteurs. Outre les armes, vous aurez à votre disposition plus d'une vingtaine de sorts qui vous permettront de résoudre des énigmes et d'explorer des pièces cachées. Quatre types d'armures seront successivement disponibles, mais seule celle en titanium vous sera d'un grand secours pour les dernières étapes. *Tower of souls* sortira en juin sur tous les Amiga avec une version spécifique pour machines AGA. La version CD-32 n'est pas encore prévue.

Tower of souls.

Codemasters

Les Codemasters se spécialisent dans les jeux de petites voitures pour Amiga ! *Super skidmards* et *Micro machines 2* devraient arriver très bientôt sur tous les Amiga. *Super skidmarks* propose toujours une vue en 3D isométrique de plusieurs circuits qui se détérioreront au fur et à mesure de l'avancement de la course. Le choix des voitures est large et il est possible de conduire des véhicules totalement excentriques comme, par exemple, une vache à roulettes. Bien entendu, on peut toujours jouer à quatre joueurs et les automobiles calculées en 3D restent encore reconnaissables malgré leur petite taille. *Micro machines 2* offre une vue aérienne des circuits. Ceux-ci ne sont autres que des lieux familiers puisqu'il s'agit d'une salle de bain, d'une cuisine, etc. Les graphismes sont encore plus riches que la version précédente et les participants plus nombreux.

Micro machines 2.

Domark

Outre *F1 world championship editor* et *Total football*, que Domark nous a secrètement annoncé sur tous les Amiga, on peut dorénavant dire que *Championship manager 2* est sur le point de montrer le petit bout de son ballon ! La suite du célébrissime gestionnaire de football promet d'être des plus réussies puisqu'elle disposera d'une toute nouvelle interface beaucoup plus ergonomique. Les paramètres seront d'autre part beaucoup plus riches. Malheureusement, il faudra attendre le mois de septembre pour voir ce petit bijou arriver sur nos écrans.

Ects

Frontier first encounters.

Gametek

Voilà un éditeur prolifique sur notre machine ! Disponible en juin, *Frontier first encounters* sera le nouvel épisode de la plus grande série qu'ait connu les jeux vidéo depuis les ordinateurs 8 bits : *Elite*. *Frontier first encounters* se déroule dans un univers spatial astronomiquement cohérent et représenté en 3D. Le joueur tient le rôle d'un capitaine de vaisseau choisi parmi la trentaine proposée. Il est cependant possible de récupérer un vaisseau utilisé dans l'épisode précédent, *Frontier*. Dans un premier temps, votre mission sera de gagner suffisamment d'argent pour augmenter vos fournitures. Vous pourrez ensuite vous battre contre des aliens, dont les fameux Thargoïds qui ressurgissent des méandres oubliés du premier *Elite*. Techniquement , le jeu ne pourra fonctionner que sur machines AGA (CD-32 comprise) car les graphismes en 3D requièrent un maximum de puissance pour permettre le mapping constant des vaisseaux et des planètes.

Baldies.

Baldies se situe plutôt dans la lignée des *Lemmings*, *Populous* et autres *Settlers*. En contrôlant stratégiquement vos Baldies, vous pourrez faire parcourir à une tribu de ces petits personnages une centaine de niveaux. Le principe est désormais standard : chaque Baldie peut recevoir une suite d'attributions et de fonctions pour mener à bien une tâche et résoudre un casse-tête collectif. Parmi les caractéristiques les plus attrayantes, on trouvera par exemple la possibilité de créer des Baldies géants ! Des Baldies scientifiques pourront en revanche inventer des outils pour se défendre de leurs ennemis. Car à l'instar de *Populous*, le monde est constitué de deux peuples et il ne pourra en rester qu'un seul ! La sortie du produit est prévue pour fin mai sur tous les Amiga et sur CD-32. Face à *Super street fighter 2 hitech*, Gametek publiera au mois de juin un beat'em up humoristique : *Brutal*. Chaque combattant de *Brutal* est un toon ! Ils ont tous une particularité se répartissant entre leur force et leur agilité, et tous concourent pour la Ceinture du paradis, attribuée au meilleur combattant par le Dalai Lama tous les quatre ans. Une option permet de revoir les scènes de victoires au ralenti et le décor est sans cesse animé par des scènes gaguesques. D'autre part, les combattants ne disposent pas tout de suite de tous leurs coups et il conviendra d'obtenir plusieurs victoires pour acquérir la sagesse nécessaire. Si huit joueurs peuvent jouer en tournoi, il est également possible de se connecter via un modem pour jouer à deux à distance. Le jeu fonctionnera sur ECS, AGA et CD-32. Gametek nous a également annoncé que *Star crusader* sortirait bientôt.

Brutal.

Star crusader.

Interplay

Voilà bientôt six ans qu'on l'attend ! *Dungeon master 2* est la suite du célébrissime *Dungeon master*, qui a déjà été vendu à plus de 250 000 copies en Europe depuis 1987. Ce deuxième volet, qui a pour titre *The sequel of skullkeep*, est un jeu d'aventure rempli de créatures ayant leur propre vie, intelligence et économie indépendamment du joueur. Il s'agit là d'un monde où la magie et la technologie marchent main dans la main sur fond d'intelligence artificielle. Le jeu fonctionne de surcroît en temps réel et l'utilisateur sera amené à résoudre des casse-tête de-ci de-là pour tester sa logique et son aptitude à atteindre un niveau supérieur de quête. Les adorateurs de la série des *Ishar* seront comblés par ce produit qui va beaucoup plus loin dans l'interaction entre les personnages et le facteur temps. Le jeu est prévu sur tous les Amiga pour fin mai.

Dungeon master 2.

Krisalis

Le football sera le premier à être mis en valeur dans les prochains mois avec *Manchester united the double*. Présenté en 3D isométrique, le logiciel permet à quatre joueurs de participer avec une cinquantaine d'équipes de ligue ou non. Près de 2 500 joueurs sont référencés

Manchester united the double.

autour de dix caractéristiques différentes et il est tout à fait possible que ceux-ci soient sanctionnés lors d'un match par un carton rouge ou orange. Les concepteurs se sont attachés à peaufiner une foule de détails tels que le temps ou l'état de la pelouse. Outre une large variété de mouvements et d'effets possibles, *Manchester United* permet d'afficher une grille tactique pour prévoir le mouvement de ses joueurs à l'avance et ainsi gagner beaucoup de temps. La sortie du jeu est prévue pour fin mai sur tous les Amiga et sur CD-32. *Legends* nous apprend que la race humaine est une espèce vivante créée par des extra-terrestres dans le seul but de leur amusement. Devenue trop paisible, la Terre ne semble plus suffisamment attractive aux yeux de nos créateurs, aussi ceux-ci décident d'envoyer un surplus d'armes en quatre points stratégiques de l'Histoire avec un grand H. Ce jeu d'aventure est constitué de cinq quêtes menées par Billy, le neveu de l'inventeur de la machine à remonter le temps. L'action se passera en Amérique du Nord à l'époque de Christophe Colomb, en Egypte au temps des Pharaons, en Angleterre médiévale et en Chine ancienne. Le produit devrait être en boutique au milieu du mois de juin pour

Legends.

Amiga AGA et CD-32. Krisalis compte également ressortir le même mois en budget deux titres à succès : *Sabre team* et *Manchester united premier league champions* sur tous les Amiga et CD-32.

Microprose

Le géant du simulateur proposait déjà un excellent jeu de stratégie économique avec *Transport tycoon*. Voilà qu'il compte rééditer son exploit avec la version Amiga de *Pizza tycoon*. Le joueur doit y bâtir un empire où tous les coups sont permis pour atteindre le but ultime : faire les meilleures pizzas du monde. Le principe en est simple, après avoir choisi un personnage et inauguré votre premier restaurant dans la capitale de votre choix, il faudra meubler votre commerce, faire de la publicité, recruter du personnel et acheter des ingrédients pour faire des pizzas. Le but est de faire suffisamment retentir la sonnerie des caisses enregistreuses pour être célèbre et gagner assez d'argent pour ouvrir un restaurant dans un quartier plus chic. Simple ? Cela ne se fait pas tout seul et l'inconvénient menace. Une mauvaise recette peut faire fuir votre clientèle et vous rendre assez faible pour tomber entre les mains de la mafia. Il faudra aussi savoir être une fripouille et jouer des sales tours à la concurrence car pour gagner, vous devrez être le propriétaire de la plus grande chaîne de pizzerias du marché ! Prévu pour cet été sur tous les Amiga. La version CD-32 arrivera plus tard.

Pizza tycoon.

Mirage

Après la déception provoquée par *Rise of the robots*, Mirage compte bien se rattraper avec *Rise 2, resurrection*. Les androïdes seront désormais au nombre de dix-huit, sans compter leurs divers clones. L'ergonomie a été nettement améliorée et les coups spéciaux sont beaucoup plus nombreux avec une multitude de projectiles disponibles et d'invisibilité dans tous les sens. Hormis le classique jeu à deux et le tournoi, les combats contre l'ordinateur s'étalent sur quatre niveaux de difficulté avec la possibilité de paramétrer l'agressivité des robots. L'histoire n'est pas vraiment importante, mais sachez quand même que le joueur se battra pour permettre au robot qu'il incarne d'atteindre le sommet de la hiérarchie des robots. Une version commune sera disponible pour tous les Amiga dès la rentrée.

Ects

Tfx, on l'a vu !

Ocean

On l'a vu ! Oui, *Tfx* était là. Ce simulateur d'avion de chasse dédié aux machines AGA permet d'observer la surface de la Terre sur près de cinq millions de kilomètres carrés. Les quatre-vingt-dix missions s'étalent sur cinq lieux géographiques distincts (Somalie, Colombie, Libye, ex-Yougoslavie et Atlantique du sud), mais il est aussi possible de voler librement, juste pour le plaisir des yeux et de la sensation. Les appareils proposés sont des plus avancés puisqu'il s'agit de l'Efa 2000, du F117 stealth bomber et du Lockheed F22. Le paramétrage permet de tirer le meilleur parti de sa configuration matériel, car le jeu exploite le maximum de puissance sur toute carte accélératrice. Il ne sera pas possible de jouer à plus d'un joueur dans ce jeu prévu pour 1200 et 4000 pour la fin du mois de mai.

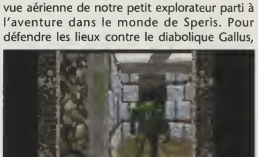
Team 17

Après son simulateur de bowling, Team 17 compte bien apprendre aux Français les règles de ce sport énigmatique qu'est le cricket. *Final over* se distinguera par une jouabilité optimale.

Final over.

Les versions Amiga et CD-32 sortiront simultanément cet été. Si le fer de lance de cette société était bien évidemment *Alien breed 3D*, une adaptation de *Doom* sur Amiga, l'éditeur compte également beaucoup sur le succès de *Worms*. Ce jeu dans le plus pur style *Lemmings* ne connaît qu'une règle : tuer ou être tué. Seize joueurs peuvent jouer simultanément sur un terrain endommagé où il faudra construire des ponts et en détruire, s'envoler, grimper ou creuser des tunnels pour parvenir jusqu'à vos adversaires et les éliminer. Les scénarios sont très diversifiés et le dessin du terrain est plus ou moins aléatoire à chaque fois qu'on joue. Si la stratégie est de mise, le jeu contient assez d'éléments dynamiques pour être attrayant auprès de tout le monde. Il est par exemple possible d'attribuer à chaque personnage une vraie personnalité en lui donnant un nom et une date d'anniversaire qui prendra de la valeur au fur et à mesure que vos Worms resteront en vie. La sortie du produit sur Amiga et CD-32 est prévue pour septembre. Dans un tout autre genre, *Speris legacy* est le plus bel exemple d'un style de jeu console porté sur Amiga. De par ses graphismes et son scénario, *Speris legacy* rappelle étrangement le célèbrissime *Zelda* sur Super NES. L'écran offre une vue aérienne de notre petit explorateur parti à l'aventure dans le monde de Speris. Pour défendre les lieux contre le diabolique Gallus,

Worms.



Alien breed 3D.

Nous l'avons rencontré !

A peine revenus du rendez-vous que nous avait fixé Gamatek dans un luxueux hôtel voisin, nous sommes tombés nez à nez avec l'intouchable numéro 1 dans la course au rachat de l'Amiga. David Pleasance a bien voulu nous accorder quelques minutes de son temps avant de retourner discuter avec quelques gros investisseurs intéressés par la technologie Amiga.

Dream : quelles nouvelles de l'Amiga ?
David Pleasance : Escom a fait une offre mais nous avons les moyens de proposer beaucoup plus. Je suis confiant, d'autant plus que le rachat définitif ne se fera que le 21 avril.

D. : l'Amiga a-t-il encore un avenir après un an d'absence ?
D.P. : il n'y a aucun doute à avoir là-dessus ! Les gens n'arrêtent pas de réclamer de l'Amiga à leurs distributeurs et ceux-ci sont près à le vendre en masse dès que nous aurons racheté. Tout le monde attend la nouvelle génération de machines que nous allons sortir.

D. : à quand les prochains Amiga ?
D.P. : les 1200, 4000 et 4000T seront à nouveau disponibles en juillet dans les boutiques et il faudra attendre la fin de l'année pour voir apparaître de nouveaux modèles. Entre temps, les modèles existants pourront être améliorés, avec des cartes 68060 par exemple.

D. : de nouveaux Amiga ?
D.P. : je peux juste vous dire que dans un premier temps nous sortirons une version grand public, intermédiaire entre le 1200 et le 4000.

D. : merci monsieur Pleasance, nous resterons pendus à vos lèvres dans les mois à venir.

AMIE LE PRO.

11 Bd Voltaire 75011 PARIS
✆ (1) 43 57 48 20
Fax : (1) 43 57 10 01
ouverture : 10h-12h30/13h30-19h

10 ans d'expérience

POUR L'AMIGA L'ETE SERA CHAUD! CHAUD? CHAUD...

PERIPHERIQUES

EXTENSION MEMOIRE A 500/500+/600

S'installe sous la trappe

1001	A500	512Ko	Sans horloge		200F
1002	A500	1 Mo	+ accouple A1001		490F
1003	A500	2 Mo	Sans horloge		890F
1004	A500	1 Mo	Chip RAM		1490F
1005	A500+	1 Mo	Sans horloge		380F
1006	A600	1 Mo	Sans horloge		380F
1007	A600	1 Mo	Avec horloge		480F

EXTENSION MEMOIRE pour A 1200

Jusqu'à 8 Mo en support capra.

1008	0 Mo	32 bits	Sans capra		590F
1009	2 Mo	32 bits	Sans capra.		1290F
1010	4 Mo	32 bits	Sans capra		1590F
1011	8 Mo	32 bits	Sans capra		2490F

CARTE ACCELERATRICE 68030 pour A1200

MMU et support capra.

1012	28 Mhz	0 Mo	1390F
1013	28 Mhz	4 Mo	2290F
1014	28 Mhz	8 Mo	3290F
1015	42 Mhz	0 Mo	2290F
1016	42 Mhz	4 Mo	3190F
1017	42 Mhz	8 Mo	4190F

LECTEUR INTERNE & EXTERNE pour A 500/600/1200/2000

1018	externe	Taus	880Ko	420F
1020	externe	Tous	1,76Mo	990F
1021	interne	A500	880Ko	390F
1022	interne	A 600 A1200	880Ko	420F
1023	interne	A 600 A1200	1,76Mo	790F
1024	interne	A2000	880Ko	420F

DISQUE DUR A 500

Boitier avec contrôleur Ide et extension mémoire RAM jusqu'à 8 Mo

	Boitier vide	0Ko RAM	890F
1026	340 Mo	0Ko RAM	2090F
1027	420 Mo	0Ko RAM	2290F
1028	520 Mo	0Ko RAM	2590F

DISQUE DUR INTERNE 2"1/2 pour A 600/1200

Livré avec câbles et disquette d'installation

1029	60 Mo	<17ms		890F
1030	80 Mo	<17ms		990F
1031	120 Mo	<17ms		1490F
1032	170 Mo	<17ms		1790F

DISQUE DUR INTERNE 3"1/2 pour A 1200

Livré avec câbles et disquette d'installation

1033	340 Mo	<13ms		1290F
1034	420 Mo	<13ms		1390F
1035	540 Mo	<13ms		1490F
1036	1 Go	<13ms		2790F

DISQUE DUR EXTERNE 3"1/2

1037	340 Mo	<13ms		1690F
1038	420 Mo	<13ms		1790F
1039	540 Mo	<13ms		1890F
1040	1 Go	<13ms		3490F

Sur port PCMCIA Overdrive

Tous nos prix sont TTC et modifiables sans préavis. Offres valables dans la limite des stocks disponibles.

OCCASIONS

Photo non contractuelle

Amiga 500	700F	Moniteur 1083S	800F
Amiga 500+	800F	Moniteur 1085S	800F
Amiga 600	900F	Moniteur 1084S	1000F
Amiga 2000	1500F	Moniteur SVGA	1000F
Amiga 1200	1900F	Imprimante à partir de	300F
Amiga CD32	900F	Lecteur externe	250F

NOUVEAUTES

INTERFACE SCSI

1041	SQUIREL	se connecte sur port PCMCIA	590F

BOITIER CD-ROM

1042	Double vitesse	1690F	1043 Quadruple vitesse 2490F

BOITIER SYQUEST

1044	44 Mo	1990F	1045 88 Mo 2790F

BOITIER DISQUE DUR SCSI

1046	350 Mo	2290F	1047 520 Mo 2490F

AMIGADOS 3.1

1048	A 500/2000	720F	1049 A1200/3/4000 820F

MULTIMEDIA

VIDEO

1050	Genlock Minigen	990F
1051	Genlock Compositte	1990F
1052	Genlock Y/C	2990F

SON

1053	Interface MIDI	200F
1054	Megamix Master	340F
1055	Digital AURA	NC

MONITEURS

1056	1085S	1290F
1057	Multiscan	2990F
1058	SVGA 14"	1590F

GRAPHIQUE

1059	Scanner 64 TG	990F
1060	Scanner 256 TG	1290F
1061	Scanner caul.	2490F

IMPRIMANTES

1062	BJ 200	1890F
1063	HP 520	1990F
1064	HP 560 caul.	3990F

DIGITALISEUR

1065	VIDI 12	590F
1066	VIDI 12 RT	1290F
1067	VIDI 24 RT	1890F

ACCESSOIRES

DIVERS

1068	Souris standard	99F
1069	Souris 300 dpi.	120F
1070	Souris 400 dpi.	160F
1071	Souris optique	290F
1072	Crayon souris	300F
1073	Trackball	350F
1074	Multistandard 500	280F
1075	Multistandard 600	380F
1076	Commut. joy/souris	200F
1077	Alim. 500/600/1200	390F

CABLES

1078	Peritel	100F
1079	Midi	80F
1080	Nul modem	100F
1081	Minitel	100F
1082	Disque dur 2"1/2	100F
1083	Disque dur 2"1/2	100F
1084	Prolongation joystick	80F
1085	Imprimante	100F
1086	Adaptateur multisync.	150F
1087	Adaptateur peritel 1083	150F

LOGICIELS

GRAPHIQUES		VIDEO	
D PAINT V	690F	SCALLA MM 400	1990F
BRILLANCE 20	490F	SCALLA MM 211	790F
CALIGARI 24	490F	SCALLA VIDEO TITLE	199F
ART DEPART MENT	990F	VIDEO DIRECTOR	790F
SCENARI ANIMATOR	590F	CINEMORPH	290F
PHOTOGENICS	490F	BROADCAST TITLER	690F
BUREAUTIQUE		**MUSIQUE**	
PAGE SETTER	250F	BARS AND PIPES Jr	990F
FINAL COPY 2	390F	BARS AND PIPES PRO	2490F
PROWRITE 3.3	240F	DELUXE MUSIC CONST.	1090F
PROCALC	1490F	SUPER JAM	690F

JEUX d'occasion

à 50F

POWERMONGER	NO EXIT	SHOCK WAVES
F-29	PRINCE OF PERSIA	TOTAL ECLIPSE
CONTINENTAL CIRCUS	BLOODWYCH	SPEEDBALL 2
KID GLOVIES	NINJA SPIRIT	BARBARIAN 2
OPERATION STEALTH	WORLD CUP SOCCER	CHAMBER OF
Z-OUT	THE LIGHT CORRIDOR	SHAOLIN
	GRAND PRIX 500	GEMINI WINGS
	SPACE HARRIER II	OPERATION WOLF

à 100F

RAILROAD TYCOON	VROOM	PUSH OVER
CRAZY CARS 3	HUNTER	HARPOON
SILENTS SERVICE 2	DENIS LA MAUICE	SENSIBLE SOCCER
FLASHBACK	NIGEL MANSELL	TORTUE NINJA
ANOTHER WORLD	FALCON	RISKY WOODS
	GUN SHIP	FRONTIERE 2
	JAMES POND	ASSASSIN
	GOBLINS	WAXWORK

à 150F

ISHAR 3	DEEPCORE	ALIEN BREED 2
CANNON FODDER	UNIVERS	1869
JAMES POND 3	SEEK AND DESTROY	CIVILIZATION
MONKEY ISLAND 2	BENEATH A STEEL	SETTLERS
TURRICAN 3	SKY	PRIME OVER
TRANSARTICA	ISHAR 2	D-DAY
	STARDUST	FOOTBALL AND
	GENESIA	GLORY
	BLMP'N BURN	

DISQUETTES

Certifiées 100% sans erreurs

3"1/2 DF DD	Par 10	2,80F	Par 50	2,70F	Par 100	2,50F	Par 500	2,30F
3"1/2 DF HD	Par 10	2,90F	Par 50	2,80F	Par 100	2,60F	Par 500	2,40F

RACHAT COMPTANT

Nous reprenons comptant vos ordinateurs, vos périphériques, vos logiciels, vos livres...

DOMAINE PUBLIC

GRAND CHOIX DE DISK ET CD
JEUX • DEMOS • UTILITAIRES • EROTIQUES

SERVICE REPARATION

Nous réparons tous les ordinateurs et moniteurs...
Délais maximum 10 jours. Devis gratuit ou forfait.
Réparation garantie 3 mois.

COMMANDEZ

Par téléphone au 43 57 48 20
Par fax au 43 57 10 01
Par courrier en remplissant le coupon ou sur papier libre

A retourner à: **AMIE VPC, 11 Bd Voltaire 75011 PARIS**

Nom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....
Tel ..... Mon ordinateur .....

Frs TTC, promotions non cumulables *Frais d'envoi : poste 50F/transporteur 150F par colis/C.E 70F en sus

Désignation ou réf	Qté	Prix	Montant

☐ Chèque ☐ CCP ☐ Carte bleue date d'expiration N°
☐ Carte club AMIE Date Signature

Ects

Speris legacy.

il faudra discuter avec la population, découvrir des bonus, résoudre une cinquantaine d'énigmes et autres puzzles, et bien sûr savoir utiliser son arme à bon escient. Une douzaine de régions se divisent ainsi en une centaine d'écrans chacune avec des graphismes très colorés et des musiques d'ambiance particulièrement bien adaptées aux endroits visités. Du point de vue technique, *Speris legacy* reconnaît tout seul s'il est exécuté sur machine AGA et tire parti des possibilités graphiques du 1200. Le jeu devrait être disponible dès juin prochain sur tous les modèles d'Amiga et CD-32.

Time warner

Difficile d'éviter *Primal rage*, le nouveau beat'em up de Time warner, dont la présentation se faisait à l'entrée du salon avec des mannequins de deux mètres de haut. Déjà un énorme succès en machines d'arcade (meilleur vente des coin-op en 1994), *Primal rage* conserve ses graphismes d'origine. Les personnages ont été digitalisés à partir de sept marionnettes en latex très réalistes, filmées dans des centaines de positions différentes. Celles-ci représentent des reptiles et autres singes dans une atmosphère et des décors jurassiques. Outre un panel riche et varié de coups, des niveaux de bonus sont également disponibles mais il faudra les trouver soi-même. Tony Adams, le Pdg de Time warner interactive Europe, est largement optimiste quant au succès de ce produit. Il a d'ailleurs déclaré que "*cette année, seule une poignée de titres se vendra en grande quantité et les commandes prévisionnelles que nous avons déjà reçues promettent de placer Primal rage parmi les quelques titres de tête*". La sortie de ce jeu est prévue sur tous les Amiga, le 25 août prochain. La date de sortie de la version CD-32 n'a pas encore été annoncée.

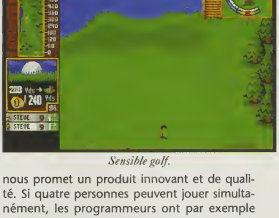
Primal rage.

US gold

Super street fighter 2 high-tech arrive sur Amiga ! Cette version comblera avantageusement les carences de *Street fighter 2* jusqu'à présent disponible sur notre machine. Plus qu'une suite, il s'agit là d'une réelle évolution technique avec des graphismes enfin similaires à la borne d'arcade originale. Le jeu fonctionnera sur tous les Amiga avec des graphismes en 256 couleurs, même sur 500 ! Exploitant au maximum les possibilités de tous les modèles, la version CD-32 jouira même de pistes audio remplies de musiques d'ambiance. On retrouvera donc Ryu et tous les autres combattants de Shaq lutter pour renverser l'ignoble Bison et la dictature qu'il impose à la cité plurinationale. Quatre nouveaux personnages font leur apparition : Cammy, Dee Jay, Thawk et Fei Long présentent des caractéristiques étonnantes par rapport aux personnages communs avec l'ancienne version. Le jeu sera publié au mois de juin, juste après la sortie du film *Super street fighter* au cinéma avec Van Damme et Kilie Minogue. Attention, Gametek publie en ce moment un jeu du même nom, mais pour Pc uniquement. Ne vous y trompez pas.

Virgin

Faisons un peu de sport avec *Sensible golf*. Les simulations du genre sont en général peu attrayantes, mais Virgin nous propose ici un produit plein d'humour. Ce jeu a en fait été réalisé par Sensible software, l'heureuse équipe de développement de *Cannon fodder*, ce qui

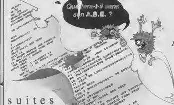


Sensible golf.

nous promet un produit innovant et de qualité. Si quatre personnes peuvent jouer simultanément, les programmeurs ont par exemple prévu que 72 personnes pourraient concourir en tournoi. Tout au long des 20 terrains, de rigolos bruitages sonores ont été rajoutés tels que le vent, la rivière, les oiseaux ou une fenêtre qui se ferme (?). Bien entendu, le jeu entend garder un certain sérieux et propose une riche collection de clubs confectionnés à partir de tout un tas de matières différentes, chacune ayant leur particularité. Les pros apprécieront. Préparez vos souliers pour une bonne course de 5 kilomètres ! Le jeu devrait sortir fin mai sur tous les Amiga équipés d'au moins 1 méga. ■

Édition A.D.F.I.

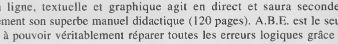
La force créatrice en action.



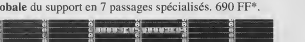
A.B.E. VF 3.060

Le médecin de référence de vos disquettes, de vos disques durs et de leurs protections.

Avec A.B.E. la réparation et la modification d'un support de données ou de ses protections deviennent vraiment évidentes. Plus jamais de suites incongrues ($E 5574 696C...). Tout apparaît en clair, interprété (par exemple 13:04 pour l'heure) et selon vos propres choix de configurations (textes, menus, couleurs, ...). Mieux encore, son aide en ligne, textuelle et graphique agit en direct et saura seconder efficacement son superbe manuel didactique (120 pages). A.B.E. est le seul logiciel à pouvoir véritablement réparer toutes les erreurs logiques grâce à son analyse **globale** du support en 7 passages spécialisés. 690 FF*.



A.B.E vous autorise bien sûr à utiliser le mode des vieux éditeurs de blocs pour réaliser toutes vos modifications sur vos disquettes et vos disques durs mais sincèrement...



... n'est-ce pas plus facile en mode interprété ? (il s'agit ici exactement des mêmes données l'une en mode éditeur ancien, l'autre en mode éditeur manuel A.B.E.) !

La législation française vous interdit d'utiliser les puissants outils d'A.B.E. 3.060 autrement que dans un but de réparation, de tradution ou de correction. L'utilisation d'A.B.E. dans un but de craquage est souvent illégale en France. Ne modifiez que les logiciels autorisés.

DÉCOLLAGES

Le logiciel éducatif des collages à tout âge.

Avec Décollages tu vas pouvoir décoller en dessin sur ton ordinateur. Imagine un peu tout ce que tu vas faire. Tu vas pouvoir recolorier des puzzles, tracer des reliages, créer de nouvelles images, coller des figurines et des miniatures sonores sur tous tes dessins et bien d'autre choses encore. Normal : c'est encore un nouveau logiciel multimédia et ultra puissant A.D.F.I. 340 FF*.

Chiffres et espaces

Un sélecteur pour de nombreux choix.

Apprendre progressivement à utiliser de vrais outils.

Voilà ce qu'il faut dire à tes parents : le logiciel éducatif Décollages se sert du dessin pour apprendre aux enfants mille choses sur les objets, le vocabulaire et l'orthographe. Grâce à son système exclusif de choix des tampons graphiques et sonores (brosses IFF doublées de sons IFF digitalisés), votre enfant va pouvoir non seulement réaliser des collages, des coloriages, des reliages, des puzzles mais aussi apprendre encore et encore grâce à de nombreux thèmes pédagogiques régulièrement édités.

Et entre nous, qui d'autre que Décollages sait te dire *"Bonjour"*, *"Bon anniversaire"* et reconnaître ton prénom ? Qui a une mascotte rigolote et une aide en ligne complète te parlant si gentiment sur tout ? Qui est compatible avec toutes tes images et sons IFF ? Qui sait retracer tes dessins sous tes yeux et sait tout défaire et refaire indéfiniment ? Qui possède un manuel pédagogique de 100 pages parfaitement illustrés et avec un chapitre spécialement conçu pour toi ? Qui a été créé à 100% sur Amiga ?

Nouveaux thèmes supplémentaires.	1) L'espace. Disquette de tampons. 80 FF*.	2) Lettres, chiffres & symboles Disquette de tampons 80 FF*.

Logiciel pédagogique se servant de l'infographie. Âge recommandé de 3 ans ½ à 12 ans. 2 logiciels en 1. Nécessite une ROM 2.0 ou plus et 2 mégaoctets de mémoire ou plus dont 1 graphique (chip).

LES COURS A.D.F.I.

Tous nos cours sont en français et nécessitent la possession d'une Amiga et du langage sur lequel porte le cours.

Jennifer Amos : le cours pour tout savoir et tout comprendre sur l'Amos.
5 disquettes de sources d'utilitaires, de jeux et de démonstrations abondamment commentés pour passer du niveau débutant au niveau professionnel. 240 FF*.

Mise à jour Amos Pro : la dernière mise à jour 1.12 qui précède le compilateur. 60 FF*.

La bible corrigée : l'importante correction du codage du livre Amiga la bible. 120 FF*.

Annabella GFA : le cours pour tout savoir et tout comprendre sur le GFA.
8 disquettes de sources d'utilitaires, de jeux et de démonstrations abondamment commentés pour passer du niveau débutant au niveau professionnel. 390 FF*.

WorkBench & Système : le cours multimédia pour tout savoir sur l'Amiga.
Ce cours multimédia utilise AmigaGuide (sur A500+, 600, 1200 et 4000 : à précisez à la commande). Interface, écran, WorkBench, fenêtre, menus, AmigaGuide, réglage des écrans, création de liens, création d'icônes pour des fichiers ne supportant pas d'icône, recherches d'occurrence ou de fichiers, trucs et astuces, ... avec de nombreux sources et conseils. 190 FF*.

PAO, FLASHAGE, IMAGE DE SYNTHÈSE.

Tous traveaux Amiga disponibles comme cette publicité faite à **100 % sur *AMIGA*** et toutes nos créations (catalogue, coffret illustré, duplication, fanzine, flashage, imagerie 2 D, 3D ou d'animation, logiciel, manuel, publipostage, rapport, thèse, ...). Devis sur simple demande. Exemple :
- Duplication luxe — livre de 90 pages, spirale métallique : 35 FF (à partir de 20 exemplaires).
- Duplication luxe — couleur : A4 = 6 FF et A3 = 11 FF (à partir de 50 exemplaires).
- Cromalin — A5 = 230 FF, A4 = 295 FF, A3 = 550 FF et au delà 0,40 FF/cm².

MAI 1995

Gestion lente 30 FF. France économique.	**Normale** 40 FF. France ordinaire : lettre/colissimo	**Urgente** 100 FF. France : contre-remboursement.
Étranger mandat 50 FF.	**Étranger** chèque 100 FF.	**Étranger** urgent 115 FF.
* **Merci de préciser votre configuration matérielle pour mieux vous servir. Matériel nous consulter.**		
Mise à jour A.B.E. 3.060	3.056 à 3.059 = 90 FF + gestion + nous téléphoner. 3.000 à 3.055 = 220 FF + gestion + disquettes originales. 2.000 à 2.099 = 320 FF + gestion + original complet.	

Genlock GST A4240 de Satellite Télévision pour A4000. Stocks de magasins. ~~2490 FF~~ 1540 FF*.

L'éditeur de texte nouvelle génération. (AZUR)
Totalement paramétrable de A à Z, ultra-puissant, personnalisable, adapté à toutes les utilisations, hyper-évolutif, 48 script ARexx, émulation de la plupart des autres éditeurs, ... 290 FF*.

La solution PC sur Amiga. (PC)

PCTask 3.12 VF	970 FF*.
Lecteur HD Externe	870 FF*.
Squirrel scsi2	570 FF*.
Disque dur 420 MO int.	1670 FF*.

L'éditeur de texte qui vaut de l'or. (GoldEd)
Ses dictionnaires français, Assembleur, Basic, C, E, Pascal, ... et sa gestion des indentations en font un outil indispensable pour le courrier, la PAO (**PageStream3**®) et la programmation. 290 FF*.

La solution Mac sur Amiga. (Mac/PC)

Emplant scsi (68030/MMU)	3770 FF*.
Et son module PC 586	1270 FF*.
Picasso II RTG (Zorro)	2470 FF*.
Ecran 17 " 1280x1024	4370 FF*.

La programmation sur Amiga.

Amos Basic Pro et Compiler Pro	1070 FF*.
Comprendre et bien exploiter son Amiga	270 FF*.
Devpac 3.1 Assembleur	970 FF*.
Dice Pro C	1170 FF*.
GameSmith System Development C/Assembleur	1170 FF*.
Hisoft Basic 2	1170 FF*.
Hisoft Pascal	1170 FF*.
Kit Development Commodore 3.1	140 FF*.
Metascope Déboggueur	470 FF*.
Sherlock Désassembleur	570 FF*.
The Amiga Guru Book	420 FF*.
User Interface Kit (U.I.K) version française	570 FF*.

La solution réseau sur Amiga. (Réseau)

Liana + Envoy (Rom 2 et +)	490 FF*.
Ariadne Ethernet (Zorro)	1890 FF*.
Hydra Ethernet (Zorro 2)	2690 FF*.
I-Card Ethernet (PCMCIA)	2690 FF*.

AURA audio	**1170 FF*.**
DIRWORK	**670 FF*.**
PCTASK 3.12	**970 FF*.**
SUPERBASE 4	**2870 FF*.**

LA PAO SUR AMIGA.

Ne rotez pas la monté en puissance.

PageStream3® le plus puissant des logiciels de PAO toutes machines confondues existe enfin et c'est sur ***AMIGA***. Gonflez votre vitesse et votre productivité. Support et mises à jour gratuites à partir de la 3.0. 2870 FF*.

type*SMITH**® 2.5, avec cette nouvelle version encore plus puissante du plus célèbre convertisseur-créateur de fontes, l'AMIGA*** reconnaît maintenant même le format True Type (.ttf). 1470 FF*.

Les logiciels pro.

HyperCache 2.0	290 FF*.
ImageMaster RT 1.5	690 FF*.
Pegger 2.0	570 FF*.
Photogenics	470 FF*.

FAX/MODEM/MINITEL.

Le vrai **USRobotics**, garanti 5 ans, classe 2.0 (successeur de la classe 2), norme V34 (successeur du V-FC), 28 800 bauds, compression à 115 200 bps. France Telecom limite les télécopies à 9 600 bauds mais ce modem est si puissant qu'il va de 300 à 115 200 bps. Livré déjà configuré, logiciels prêts à l'emploi. L'USRobotics V34 reconnaît toutes les normes usuelles : V34, V-FC, V32, V32 bis, V29, V27, V25, V23, V22, V22 bis, V17, V42 MNP 2-4 errors, V42 bis MNP 5, Fax groupe III, — 2490 FF*.
Tandis que l'USR 14 400 agréé continue à baisser 1390 FF

Édition A.D.F.I. résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet, F-63000 Clermont Ferrand.
Ouverture du lundi au vendredi 10 H - 17 H **Téléphone** 73 93 77 31 **Modem** 73 34 07 57.

Du haut de cette pyramide, sept Amiga vous contemplent !

STÉPHANE SCHREIBER

Ma mère m'avait dit : "Néfertiti, ma fille, un jour, tu seras une star". Mais les feux de la rampe, les projecteurs, les articles dans Voici... Très peu pour moi. Je suis beaucoup mieux ici, dans le noir, où personne ne me voit... Seule ma voix sensuelle laisse de temps en temps transparaître un peu de ma personne, quand, inlassablement, j'annonce chaque jour l'arrivée de Patrice Laffont, Marie-Ange Nardi et Laurent Broomhead pour une nouvelle émission de Pyramide.

Patrice Laffont, le présentateur de Pyramide.

Si vous faites partie des habitués de l'émission-jeu *Pyramide* (voir encadré) vous aurez sans doute reconnu dans cette introduction une honteuse tentative de plagiat du talent de Néfertiti, la fameuse *"voix*

off" qui accueille les animateurs et vante les mérites des cadeaux offerts aux candidats. Sinon, cessez immédiatement la lecture de Dream et ne revenez pas avant d'avoir découvert ce jeu de mots sympathique au possible. Allez-y sans crainte, je vous attends. C'est fait ? Ok. Bon, alors je sais ce que vous pensez : vous vous dites que cette fois-ci, ça y est, la Dreamette a complètement pété les plombs, qu'elle se met à commander des articles sur tout et n'importe quoi, qu'il serait temps qu'elle prenne des vacances, etc., etc. Car c'est vrai qu'à priori, il y a à peu près autant de rapport entre un divertissement télévisuel (même de qualité comme celui-ci) et l'Amiga, qu'entre le Crédit lyonnais et une entreprise florissante : nenni, que dalle, peau d'chi. Et pourtant, en cherchant un tout petit peu, le rapport, on le trouve : car n'oublions pas que l'Amiga fut le premier ordinateur personnel à s'intégrer parfaitement dans la chaîne de production audiovisuelle. En d'autres termes, il a des capacités en matière de vidéo qui le rendent parfaitement adapté à une utilisation professionnelle dans ce domaine. Il était donc quelque part logique qu'on en retrouve les traces dans plusieurs émissions de télévision : *Pyramide*, donc, mais aussi *Motus*, ou encore le célèbre *Des chiffres et des lettres*, pour ne citer que les plus connues.

Pyramide ?

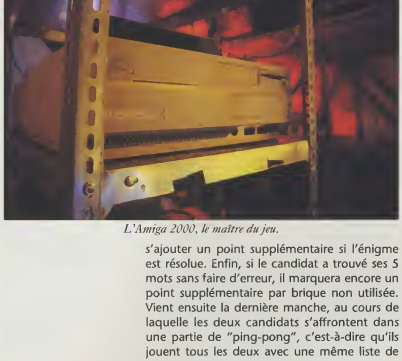
Pour mieux comprendre pourquoi et comment l'Amiga est utilisé dans *Pyramide*, il peut être nécessaire de commencer par rappeler le principe de ce jeu : il s'agit d'un match en trois manches entre deux candidats qui doivent d'abord deviner puis faire deviner des mots par association d'idées. Assistés d'un "maître-mot" (Marie-Ange Nardi ou Laurent Broomhead), ils disposent en tout de 13 essais, matérialisés à l'écran par des briques, pour trouver 5 mots qui leur serviront enfin à résoudre une énigme dont ils ont au préalable choisi le thème parmi ceux proposés. Chaque mot deviné rapporte un point, auquel viendra

7 Amiga 2000 sont nécessaires au bon déroulement de l'émission.

Pyramide de chiffres

Le jeu Pyramide a vu le jour voilà maintenant trois ans. Produit par la société Ellipse TV, elle est diffusée sur France 2 du lundi au samedi à 11h50, juste après Motus, un autre jeu de mots dans lequel l'Amiga a un rôle prépondérant. Animée par Patrice Laffont, Marie-Ange Nardi et Laurent Broomhead, l'émission fonctionne plutôt bien : 28% d'audience moyenne, malgré la difficile concurrence de La roue de la fortune et Une famille en or, sur TF1. Nous tenons à remercier la production de Pyramide de nous avoir permis d'effectuer ce reportage, et notamment d'accéder au plateau en dehors des heures et tournage. Merci tout particulièrement à Eric Bihan de nous avoir prêté un peu de son temps pour répondre à toutes nos questions.

Reportage



L'Amiga 2000, le maître du jeu.

s'ajouter un point supplémentaire si l'énigme est résolue. Enfin, si le candidat a trouvé ses 5 mots sans faire d'erreur, il marquera encore un point supplémentaire par brique non utilisée. Vient ensuite la dernière manche, au cours de laquelle les deux candidats s'affrontent dans une partie de "ping-pong", c'est-à-dire qu'ils jouent tous les deux avec une même liste de mots à deviner, avec une tentative chacun à tour de rôle. A la fin du match, celui des deux candidats qui a marqué le plus de points gagne le droit de tenter "La grande pyramide", une épreuve dans laquelle il dispose d'une minute pour faire deviner à son "maître-mot" 6 mots ou expressions composés. Il s'agit évidemment de l'exercice le plus difficile du jeu, mais qui rapporte une jolie cagnotte (augmentant de 5 000 francs par tentative ratée) si on le réussit.

Or donc, l'Amiga. Son rôle se cantonne à un travail purement vidéo. En tout, ce ne sont pas moins de sept Amiga 2000 qui sont nécessaires au bon déroulement du jeu : un par écran de la *Pyramide*, plus un septième dédié à l'incrustation en temps réel des compteurs de points, des mots à deviner, des briques et de l'énigme à découvrir. Les six premiers sont équipés d'un genlock *GST gold pro YC*, tandis que le septième, dont le signal vidéo doit être directement récupéré par la régie finale, est équipé d'un *GST gold pro RVB*. A part ces genlocks, absolument aucune extension ne vient augmenter les possibilités des machines : le 68000 et le méga-octet d'origine suffisent amplement aux besoins du logiciel spécialement développé pour l'occasion, lequel est booté depuis une disquette (il n'y a même pas de disque dur). En fait, le plus gros de l'investissement matériel a été réalisé sur un Pc (et oui...), qui commande aux Amiga grâce à une liaison série. Eric Bihan, technicien d'Ace, la société qui a conçu le système (voir l'encadré ci-contre), est dépêché en permanence sur le plateau de l'émission. Son rôle est d'assurer le bon fonctionnement de la partie informatique et de parer à tout problème pouvant survenir. Il nous fait faire le tour du propriétaire. "*Avant l'émission, les énigmes sont préparées sur un Macintosh avec le logiciel Fox pro de Microsoft. C'est nécessaire pour éviter que les mots à découvrir ne reviennent trop souvent, ou que les thèmes ne se répètent. Elles me sont ensuite transmises par disquette. Je dispose pour ma part d'un Pc, grâce auquel je gère et contrôle tout le déroulement de la partie. Nous avons conçu un logiciel pas toujours très pratique, mais bien adapté aux règles du jeu. Au début, j'envoie les thèmes des énigmes aux six écrans de la Pyramide, puis, en fonction du choix des candidats, j'initialise la liste des mots à trouver. Ensuite, au fur et à mesure que les candidats progressent, j'affiche les briques, je mets les scores à jour, etc. Tout ça est réalisé depuis le Pc, qui sert également de "trigger" pour le son (c'est-à-dire que grâce à une interface spéciale, il génère les bruitages du jeu) et qui déclenche le feu d'artifice si le candidat arrivé en finale remporte la Pyramide. Le rôle du Pc s'arrête là, il ne va pas plus loin que donner les ordres adéquats aux machines et mécanismes qui lui sont reliés. Dans le cas de la vidéo, c'est ensuite les Amiga qui prennent le relais. Le plus important, c'est évidemment celui qui est relié à la régie et qui affiche les énigmes et les scores. C'est encore lui qui travaille le plus. En ce qui concerne la liaison série, elle fonctionne de manière assez simple : le Pc envoie une série de codes aux Amiga, qui les interprètent et agissent en conséquence. Il ne s'agit pas du tout d'un réseau, c'est juste un moyen de*

L'Ace des as

Créée voici huit ans, la société Ace s'est depuis le début spécialisée dans "l'automatisation audiovisuelle" : elle conçoit et fabrique des systèmes de pilotage de lumières, de sons, d'images et de machines hydrauliques par ordinateur. Parallèlement, elle fabrique des murs d'images vidéo et s'adonne à des activités purement industrielles, comme la conception d'écrans graphiques pouvant atteindre une résolution de 5 000 x 4 000 pixels, ou encore d'une carte vidéo dotée de deux processeurs graphiques et d'un micro-processeur Risc, capable d'animer des images de synthèse en temps réel (jusqu'à 3 000 facettes), pour un prix espéré de 30 000 francs (cette carte, indépendante de tout micro-ordinateur particulier, a cependant été conçue pour s'enficher dans un Pc, qui ne lui sert que de réceptacle et d'alimentation électrique). Ace a déjà conçu le système informatique de nombreuses émissions de télévision, passées et présentes : Jeopardy, La roue de la fortune, Que le meilleur gagne, Les chiffres et les lettres, Pyramide... Dans tous les cas, le principe est le même : un Pc pilote un ou plusieurs Amiga chargés de la génération des effets vidéo. Un choix parfoitement logique lorsque l'on sait qu'Ace a été distributeur agréé Commodore depuis le début de son histoire. A noter cependant que la société a utilisé l'Amiga pour la dernière fois pour la nouvelle formule de l'émission d'Armand Jammot, Les chiffres et les lettres, en septembre 94 : le dépôt de bilan de Commodore et le flou de la situation actuelle l'obligent en effet à changer son fusil d'épaule. Comme nous l'a confié son dirigeant Dominique Seneyrolles, "ça laisse un gros trou, nous ne savons toujours pas par quoi remplacer l'Amiga : les solutions Pc sont désastreuses, et les solutions Mac beaucoup trop chères". D'où l'idée de la carte vidéo faite maison. Ace, Houilles.

communiquer entre tous nos ordinateurs !".

Efficace

Pour notre "guide touristique", la solution Amiga était la plus adaptée : *"quand nous avons développé ce système, l'Amiga était l'ordinateur le mieux placé pour les applications vidéo. C'est donc tout naturellement que nous l'avons choisi. A part quelques rares gourous de temps en temps* (Ndlr : c'est en tout cas grâce à l'un deux que l'on a su qu'il y avait de l'Amiga dans l'air !) *et, quelquefois, un problème de démarrage en NTSC plutôt qu'en PAL* (Ndlr : un problème connu, propre à l'Amiga 2000), *nous sommes très satisfaits du résultat. Lorsqu'on n'oublie pas de transcoder les caractères qui sont différents entre le Mac, le Pc et l'Amiga, tout se passe à merveille".* Ben quoi, personne ne leur a dit que le système multitâche de l'Amiga aurait permis de tout faire avec une seule machine ? Mais au fait, pourquoi en être resté à des A2000 ? *"Tout simplement parce qu'en trois ans d'existence de l'émission, nous n'avons jamais eu aucune raison d'en changer ! Et puis, c'est encore sur ce modèle que la qualité du signal vidéo est la meilleure."* Bref, tout ça fait plaisir à voir et à entendre. Il serait vraiment grand temps que quelqu'un se décide à débloquer la situation en ce qui concerne l'avenir de notre machine préférée, sinon, au train où vont les choses, l'Amiga sera de moins en moins utilisé pour ce genre d'entreprise. Avouez que ce serait tout de même dommage, non ?

Le travail de l'Amiga : l'incrustation vidéo en temps réel.

ASC

10 Rue de Lépante
06000 NICE
Tél : 93.13.08.66
Fax : 93.13.90.95

Disquettes 3''1/2 DD les 100 disks 240 F

Disquettes 3''1/2 HD les 100 disks 290 F

DISPONIBLE

PACK AGA

Logiciels et manuels en Français
Deluxe Paint IV
Digita Wordworth
Digita Print Manager
Dennis Oscar

299 Frs

199 Frs

GESTION FAMILIALE INTEGREE

Traitement de texte, calculatrice scientifique, gestion de comptes, agenda

Gestion familiale complète et indispensable. Profil vous séduira par sa qualité graphique, son incroyable convivialité et sa simplicité d'utilisation déconcertante.

CONSOLE de jeux CD32 1390 Frs

Full MotionVidéo 1990 Frs

Boitier SX1 1990 Frs

Le SX1 permet de changer votre console de jeu en ordinateur A1200 avec en option clavier, disque dur, mémoire, lecteur de disquettes

DISQUES DURS IDE

2 '' 1/2		3 '' 1/2	
80 Mo	890 F	270 Mo	990 F
350 Mo	1690 F	420 Mo	1190 F
540 Mo	2590 F	540 Mo	1390 F
730 Mo	2990 F	850 Mo	1890 F
810 Mo	3990 F	1 Go	2490 F

option OVERDRIVE (boitier Disk dur en PCMCIA) + 290 Frs
option cable + 100 Frs

option ASCHLEYER + 390 Frs
option cable + 130 Frs

+15 Mo de DP offert

Accessoires

Souris Amiga 139 Frs
Joypad CD32 130 Frs
Joypad Compétitor 230 Frs
Digita Wordworth + Digita Print Manager 199 F
Deluxe Paint IV AGA 199 Frs
Deluxe Paint V AGA
A500+, A600, A1200, A2000, A3000, A4000
Necessaire 2Mo RAM
2 lecteurs de disquettes ou disque dur et WB 2.04 ou +
699 Frs

Squirrel

Interface SCSI 2
Pour Amiga 600 / 1200 avec son

CD ROM

Double vitesse ..... 2280 F
Triple vitesse ..... 3490 F

Un large choix de jeux pour *CD32* et *600 / 1200* est disponible : Tél 93. 13. 08. 66

PROMOS EXCEPTIONNELLES*

HARDWARE :

Phone Pak (GVP) ..... 1590 Frs
BLIZZARD 1220+4 Mo ..... 2590 Frs
Personal Animation Recorder (Magnétoscope numérique) ..... 15000 Frs(ht)
Imprim. PRIMERA FARGO sans kit sublimation ..... 6990 Frs
VLAB (interne) ..... 2990 Frs

SOFT :

True Paint ..... 690 F
Brilliance ..... 690 F
Scala Echo ..... 1590 F
Broadcast Titler 2 ..... 990 F
Vidéo Director ..... 790 F
Turbo Print 2.0 ..... 495 F
Réal 3d Classic ..... 990 F
Design Works ..... 590 F
Amiga Vision ..... 990 F
Image Fx 1.5 ..... 990 F

- VENTE - OCCASION - *Nous consulter !*

Frais de port :
Jeux cd32 ..... 30 F
Périphériques ..... 60 F
Unités centrales ..... 120 F
Contre-remb ..... 70 F

Nous rachetons votre matériel !

* Dans la limite des stocks disponibles

Jeux du mois

DREAM TOP

Fears

MANYK

Nous vous l'avions annoncé le mois dernier dans notre dossier, la Doom-mania arrive sur Amiga. Fears en est le premier volet mais non le moindre.

Un mutant pas content.

Ces heures supplémentaires n'en finissaient plus et c'est de plus en plus tard que vous rentriez chez vous. Au volant de ce qui fut autrefois une 205 GTI, vous arpentiez ce soir-là une sombre route, préférant éviter les radars moqueurs de la nationale qui vous ramène habituellement à domicile. Tout à coup la lumière d'un flash remplit vos globes oculaires et détourne l'attention de votre cerveau, jusque-là occupé à savoir s'il restait du Kitekat pour Poupoune, votre chatte siamoise impériale à queue cassée. Après avoir perdu connaissance, vous vous réveillez dans une pièce sans meuble aux murs métalliques et de pierres. Vous venez d'entrer dans l'univers de *Fears*. En fait, vous avez été capturé par un savant fou qui se sert de cobayes humains pour créer une nouvelle race de mutants agressifs. Géographiquement, vous vous trouvez dans les bas-fonds d'un château morbide. Votre but est de parvenir à retrouver le savant pour lui faire son affaire. Seulement voilà, les étages sont nombreux, les recoins fréquents et la garde locale peu loquace. Aussi, il ne faudra pas hésiter à tirer dans le tas à l'aide des armes et des munitions que vous pourrez trouver de-ci et de-là. Et même si au plus profond de vous, vous savez que vous allez tuer des êtres qui étaient autrefois des hommes et des femmes tout ce qu'il y a de plus communs, dites-vous bien que vous n'avez plus en face de vous que des êtres informes, amas de chairs malpropres n'ayant qu'une idée en tête : vous régler votre compte.

De la bouillie de mutant pas content.

De l'action pure en 3D

De toute façon, au diable le scénario ! Ce jeu entend réitérer sur Amiga le phénomène que *Doom* a provoqué sur Pc. Ici, il s'agit avant tout d'un jeu

La marque du diable, partout présente, vous rappelle que vous n'êtes pas sorti de l'auberge.

Les textures de Fears sont multiples.

d'action où l'on tire partout. Véritable défouloir, le genre a beaucoup été critiqué, à juste titre d'ailleurs, depuis l'avènement de produits comme *Operation wolf*, où un gentil warrior américain tirait sur de méchants terroristes bazanés. Fort heureusement, les mœurs ont changé et s'il est toujours question de castagne, l'ennemi est de nos jours un mutant cauchemardesque ou un extra-terrestre dégoulinant qu'il est de bon ton d'éliminer, avant que nos vénérées petites amies ne souillent leur si joli regard dessus. Mais l'intérêt de *Fears* est autrement plus grand, car si le shoot'em up vindicatif est un type de jeu qui a accompagné l'Amiga dès ses premiers balbutiements, son intérêt graphique s'est souvent limité à des explosions jaunes et rouges sur un décor glissant. D'un genre nouveau sur Amiga, *Fears* propose une vision subjective des lieux. Les décors sont calculés en 3D temps réel et il est à tout moment possible de regarder autour de soi sur 360 degrés. En plus de contourner des murs, il est possible de ramasser des objets, de descendre des escaliers, de remonter par un ascenseur ou d'ouvrir des portes grâce à un ingénieux système d'interrupteurs. Les lieux qu'il faudra visiter s'inspirent librement du *Doom* original, non pas pour copier, mais parce qu'ils sont riches en matières. Qu'importe que l'on soit dans un château, *Fears* permet au joueur de tomber dans des puits de lave ou de traverser un canal d'eau. Une seule technique : tuer sans se faire tuer. Mais revenons aux composantes du jeu. Au début de l'histoire, nous ne pourrons disposer que de deux armes : le fusil et le couteau. Le couteau est en fait un substitut des armes à feu. Il permet de donner un nombre de coups infini sans gaspiller de précieuses munitions, par contre son champ d'action est très limité et il semble peu précis. Pas vraiment convaincu par la puissance de feu du fusil, on aura intérêt à trouver rapidement les trois autres armes disponibles. La mitrailleuse rotative, le bazooka et le lance-roquettes devraient venir à bout de la plupart de vos ennemis. Ces derniers sont justement répartis en une quizaine de races différentes toutes plus hideuses

L'interrupteur se trouve en plein milieu d'un lac de lave.

Chaque recoin révèle sa dose de frayeur.

Le premier épisode d'une longue série

Fears tient sur deux disquettes. Si la première contient le programme à proprement parlé, la seconde renferme les graphismes et le plan des trente niveaux. En répartissant ainsi les données, le programmeur se donne la possibilité de remplacer la deuxième

disquette par une autre, dite de scénarios. Le principe permet au jeu d'être régulièrement remis au goût du jour en créant de nouveaux graphismes, de nouveaux monstres, de nouvelles armes et de nouveaux labyrinthes. Mais comme les programmeurs sont connus pour être des fainéants qui s'endorment vite sur leurs lauriers, Frédéric Heintz a eu la bonne idée de fournir l'éditeur de niveaux directement dans le menu du jeu. Ainsi, n'importe lequel d'entre vous, heureux lecteur, pourra créer ses propres scénarios et ainsi passer à la postérité en les mettant dans le domaine public. Imaginez-vous que vous pourriez recréer votre appartement et numériser la photo d'un ami pour la coller à la place d'un mutant, pour faire une farce.

Fears

Entretien avec Frédéric Heintz, programmeur de Fears

Dream *: Frédéric, qui es-tu, d'où viens-tu, que fais-tu ?*

Frédéric Heintz *: je m'appelle Frédéric Heintz. J'ai 21 ans. Je suis en première année d'ingénierie informatique à l'Epita.*

D *: comment es-tu venu à l'Amiga ?*

F.H. *: mes parents avaient un Pc. CGA, 16 couleurs. Lorsque j'ai voulu acheter une autre machine, l'Amiga était ce qui se faisait de mieux. J'ai passé un an à jouer avant de commencer à bidouiller puis à programmer sérieusement en Assembleur.*

D *: qu'as tu programmé si sérieusement ?*

F.H. *: en fait, j'ai fait partie du monde des démos jusqu'à maintenant. Fears était d'ailleurs à l'origine une simple démo. J'ai commencé comme coder avec un petit groupe, Solaris, chez qui je suis resté un an et demi. Ensuite il y a eu Digital, quelques petits groupes, puis Complex. Complex a été ma meilleure expérience. J'y ai vraiment passé de bons moments et j'ai travaillé sur des démos dont je suis vraiment satisfait : l'Origin et la Real. Ensuite j'ai souhaité faire mon propre groupe, Bomb, uniquement des Français et un Danois. Maintenant c'est Bomb software.*

D *: Bomb est devenu Bomb software à quel moment ?*

F.H. *: nous avons changé de nom après avoir été contacté par la société Manyk en décembre 1994. Celle-ci avait remarqué la version shareware du premier Fears et elle était prête à éditer une version commerciale du programme.*

D *: qui est Manyk ?*

F.H. *: Manyk est un nouveau label. Ils nous ont proposé un contrat commercial très avantageux. C'est un label dirigé par une personne qui a travaillé sur Simon the sorcerer et qui a décidé de se lancer. Ils ont plusieurs autres projets sur Amiga et Pc. Je préfère de toutes façons que ce soit un éditeur en Angleterre car c'est un pays très Amiga où Fears a toutes les chances d'être un succès.*

D *: qui a travaillé sur Fears ?*

F.H. *: tout le monde vient de la démo. Les graphismes ont été réalisés par Stephane Elbaz, Corentin Jafre et Mathieux Berthau. Laurent Sebire a fait la musique. Quant à moi, j'étais sur le code. J'ai commencé à vraiment me pencher sur Fears après la Party 4 en janvier.*

D *: qu'est-ce qui a été le plus difficile dans ce développement ?*

F.H. *: trouver le bon rapport entre la qualité graphique et la vitesse. Etait le principal problème. Au niveau du mapping, il faut savoir que la vitesse dépend du nombre de pixels qui sont gérés. Je ne voulais pas d'un jeu qui tienne dans une petite lenêtre, je voulais quelque chose d'assez grand. C'est ce qui m'a pris le plus de temps.*

D *: sur quoi as-tu développé Fears ?*

F.H. *: Fears a été développé sur ma propre machine : un 1200 avec une carte 68030 à 50 Mhz, 10 Mo de RAM et un disque dur de 500 Mo. J'ai travaillé sur l'Assembleur ASM one.*

D *: on peut imaginer que Fears sera un succès. Que vas-tu faire avec l'argent qu'il te rapportera ?*

FH *: on ne sait pas ce que cela va donner... mais je voudrais bien créer ma propre société de développement. Si Fears marche bien, il y aura probablement une suite...*

D *: que penses-tu du marché de la micro ?*

FH *: parle-t-on de l'emergence du Pc ? En fait, je l'ai toujours connu dominateur au niveau du parc de machines et c'est vrai qu'il a tendance à devenir dominateur au niveau de la qualité des softs. Mais il y a vraiment que sur Amiga que j'ai du plaisir à programmer. Je fais aussi de l'Assembleur sur Pc, ce n'est pas du tout pareil. Je n'aime vraiment pas. L'Amiga c'est vraiment plus intéressant. Je pense que la machine a encore un superbe avenir.*

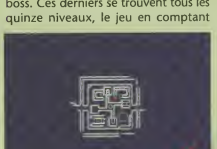
D *: des greetings ?*

FH *: non, il ne vaut mieux pas, je risque d'oublier des noms. Remerciements quand même à tous ceux qui nous soutiennent.*

les unes que les autres. Bien entendu, certaines sont plus fortes et si l'une s'approche trop de vous, votre niveau d'énergie aura vite compris de quoi nous parlons. Afin de se régénérer, il sera possible de trouver des trousses d'infirmerie. Bien que celles-ci soient fréquentes dans les premiers niveaux, tâchons tout de même d'économiser notre santé pour la suite car l'énergie devient vite une denrée aussi rare que les cartouches. A ce sujet, il convient d'ailleurs de ne pas se tromper ; s'il y a bien quatre types d'armes à feu, il existe également quatre types de cartouches et chacun ne fonctionne qu'avec l'arme qui lui correspond.

Ça chauffe... Un escalier, vite !

Autrement dit, inutile d'aller faire un détour pour récupérer des balles de fusil, alors que vous utilisez le lance-roquettes. D'autres options sont ramassables telles qu'une combinaison thermique qui vous protègera des méfaits de la lave ou encore des trésors qui augmenteront un capital de points, donnant droit à une vie supplémentaire au bout d'un moment. Un total de neuf vies (comme les chats) pourra ainsi être gagné. Dans chacun des cinq degrés de difficulté proposés, la sauvegarde n'est possible qu'à la fin d'un niveau. Impossible donc de faire une sauvegarde avant d'attaquer un des deux boss. Ces derniers se trouvent tous les quinze niveaux, le jeu en comptant



Au fur et à mesure de votre progression, la carte se construit.

Il faudra jouer avec les interrupteurs pour trouver la sortie.

Attention que le ciel ne vous tombe pas sur la tête.

trente. Nous ne reviendrons pas sur tous les détails techniques du principe de *Doom* sur Amiga (voir notre dossier sur le sujet dans le précédent numéro), mais sachez tout de même que le programmeur a exploité le maximum des ressources de l'Amiga pour que son jeu soit suffisamment fluide pour être jouable. Ainsi la vitesse d'animation en 3D a-t-elle été privilégiée par rapport à la finesse des graphismes. L'effet de pixelisation est d'autant moins gênant que les décors bougent assez souvent pour ne pas avoir le temps d'apercevoir les défauts. De toutes façons, une option de tramage est disponible pour flouter les pixels et les rendre ainsi moins discernables. Par contre, le jeu nécessite au moins la rapidité d'un 68020 et du chipset AGA, donc seuls les utilisateurs de 1200 et de 4000 pourront bénéficier du bijou. Bien que le seul copper se charge de l'affichage, le 68020 (ou plus) s'occupe de calculer la perspective que voit le joueur. Il est donc conseillé de posséder une extension de Fast RAM pour améliorer la rapidité du 68020 et ainsi rendre plus fluide l'animation. Dans le cas d'un 1200 de base, un affichage plein écran provoquera une suite inesthétique de saccades. Une option permet alors d'afficher un écran plus petit pour que le jeu retrouve sa rapidité. L'ambiance est d'autant plus glauque que des bruitages de digestion se font entendre en permanence. *Fears* est un principe de jeu d'action totalement novateur sur notre machine et il promet de rester un titre de référence, surtout qu'on ne vous a pas dit le meilleur : il est possible de connecter deux Amiga pour que deux personnes puissent jouer en même temps. Dans ce cas, les joueurs se trouvent dans une arène découpée par de nombreux murs et les sprites des concurrents sont représentés en 3D. Les vies sont infinies mais le vainqueur sera celui qui en aura perdu le moins. Un jeu qui restera une référence.
Yann Serra

Un mystérieux autel empreint de maléfices.

AMIGA AGA + FAST

Shoot'em up 3D

GRAPHISME	15
ANIMATION	17
JOUABILITÉ	17
SON	13
DURÉE DE VIE	17
PRISE EN MAIN	16
DIFFICULTÉ	16
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	15

Nombre de joueurs : 1 à 2
Installable sur disk dur : non
Langue : Anglais
Nombre de disks : 2
Prévu sur : CD-32

92%

Kingpin arcade sports bowling

TEAM 17

Vous ne savez plus quoi faire de vos soirées et votre Amiga est tout tristounet ? Invitez tous vos amis et commandez des pizzas ! Rien de tel qu'un bon bowling tous ensemble pour digérer. Avec Kingpin bowling, six joueurs vont s'affronter sans pitié, mais avec fair-play, sur la piste 17 installée dans votre salon. Et ce sans risque d'ongle cassé ou de cheville foulée.

Lorsque *Kingpin bowling* est arrivé à la rédaction, personne ne s'est franchement lancé dessus pour faire le test. Mais une fois le jeu installé, la manette n'a eu que peu de répit.

Ahh..., l'ambiance folle des salles de bowling, les applaudissements... Personne ne résiste à l'appel des strikes et autres spares.

Une simulation de bowling

Rien à dire, ils ont fait ça sérieusement chez Team 17. Déjà le manuel est en quatre langues (dont celle de Molière), mais en plus le nombre d'options est impressionnant et le jeu aussi proche du vrai bowling qu'un ordinateur puisse le permettre. Un petit rappel des règles et objectifs du bowling : en dix tours de deux coups chacun, vous devez faire tomber le maximum de quilles et ainsi accumuler des points. Le gagnant est celui qui, au bout des dix tours, à engranger le plus de points. En allant plus dans le détail, sachez qu'abattre les dix quilles au premier coup est un strike et que cela vous rapporte dix points plus le total des deux coups suivants. Si vous avez renversé toutes les quilles, mais avec le deuxième tir de votre tour, vous recevez également un bonus : vous touchez dix points plus le nombre de quilles abattues à votre prochain tir. De toute façon, *Kingpin* comptabilisera les points tout seul, donc vous n'avez pas à vous en inquiéter.

Ils ont pensé à tout

Parmi les options de départ, vous avez le choix entre faire une partie tout seul ou contre d'autres en individuel, jouer une partie en équipe (deux contre deux ou trois contre trois) ou faire un "spares challenge". Dans ce dernier, vous jouez seul et vous disposez de trois coups à chaque fois pour abattre des séries de quilles positionnées de façon à augmenter la difficulté au fur et à mesure que vous progressez ; c'est l'idéal pour s'entraîner. Vous pouvez aussi créer votre propre personnage, auquel vous pourrez faire appel dès que vous jouerez et que vous pouvez sauvegarder. Une fois les caractéristiques de la partie que vous avez choisie de faire sont sélectionnées, vous pouvez donner un nom à chaque joueur ou faire appel à des

Soyez attentifs à la direction et à la puissance de votre tir.

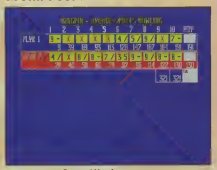
Le coin du bug

Pas cher le bon bug, pas cher... Quand vous lancez la boule, disons orange, parce qu'il est plus facile de lui donner la bonne direction de départ, rien de plus facile que de faire arriver une boule grise au milieu des quilles. Il suffit pour cela d'appuyer sur le bouton qui vous permet de changer de boule juste après l'avoir lancée.

Peut-être un strike ?

personnages contrôlés par l'ordinateur. Il vous est aussi possible de donner un handicap différent à chacun.

Prêt... Pool !



La grille des scores.

Avant de lancer la première boule, *Kingpin* vous informe des conditions de la piste : penche à droite/gauche, cirée normalement, beaucoup, peu... Sachant que cela influe sur la trajectoire de votre boule, prenez-en bonne note. Positionnez-vous correctement, choisissez votre boule (de 4 à 8 kilos), la puissance de votre tir, et larguez les amarres... STOP ! Ce n'est pas fini ! Vous avez encore un minimum de contrôle sur la trajectoire de votre boule grâce aux effets que vous pouvez lui donner à l'aide de votre manette. Cela fait souvent la différence entre un tir moyen et un strike. Pour rendre la partie encore plus réaliste, le nombre de paramètres gérés est impressionnant, ils ont poussé le vice jusqu'à tenir compte de l'usure de la cire au cours de la partie !!!

Le petit plus

Techniquement, c'est pas révolutionnaire : on n'est pas en train de jouer au bowling en espace virtuel avec un casque de 6 kilos sur la tête et un gant rempli d'électronique au bout des doigts, mais bon... Il faut quand même dire que les animations sont bien réalisées et que quand on voit les quilles tombées, on retient son souffle en les regardant vacillées. Bon, quand on sait que chaque quille peut avoir 400 (!!!) positions différentes... Il n'y a pas de musique d'ambiance non plus, mais les sons FX ont été numérisés à partir de ceux d'une vraie piste de bowling et en plus, c'est bourré d'humour (en anglais malheureusement). L'ambiance est vraiment celle d'une salle de bowling ! La seule chose qu'on puisse regretter, c'est le manque d'animations ou de scènes cinématographiques (imaginez la Dreamette vous sauter au cou quand vous faites un strike !), mais si il n'y a que ça...

Geoffroy Marty

Et après le bowling, qu'est-ce qu'on fait ?

Les boules

8lb (4k) *: orange, elle va vite, elle a la trajectoire de courbe maximale et il est très facile de lui donner un effet. Peu de puissance de choc.*

10lb (5k) *: verte, elle roule un peu moins vite, courbe un peu moins grande et il est relativement facile de lui donner un effet. Relativement peu de puissance de choc.*

12 lb (6k) *: bleu, c'est le standard.*

14 lb (7k) *: violette, vitesse relativement faible, assez peu de courbe et il est relativement difficile de lui donner un effet. Relativement forte puissance de choc.*

16 lb (8k) *: grise, vitesse relativement faible, courbe très faible et très difficile de lui donner de l'effet. Forte puissance de choc.*

TOUS LES AMIGA

Simulation de bowling

GRAPHISME	15
ANIMATION	14
JOUABILITÉ	14
SON	14
DURÉE DE VIE	18
PRISE EN MAIN	13
DIFFICULTÉ	14
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	15

Nombre de joueurs : 1 à 6

Installable sur disk dur : oui

Langue : anglais (manuel en français)

Nombre de disks : 1

Disponible sur : CD-32, Pc et Pc CD-Rom

88%

Valhalla, before the war

VULCAN SOFTWARE

Vulcan software nous propose dans Valhalla, before the war, un jeu d'aventure graphique. Si ce genre de jeu n'est pas fréquent sur Amiga, rien ne vous oblige à vous précipiter dessus pour y jeter un oeil. De réalisation moyenne et d'un intérêt somme toute limité, ce soft s'adresse principalement aux fanatiques des labyrinthes.

Suite de *Valhalla and the lord of infinity*, *Valhalla, before the war*, vous offre de devenir le mentor d'Infinity, de résoudre les énigmes et de passer les pièges des quatre niveaux du château de Valhalla. Infinity, pauvre et malheureux Infinity. Lui n'est rien, tandis que son frère, le bon roi Garamond est adulé par son peuple. Si seulement il était né le premier. Quelle injustice... Mais il n'est jamais trop tard. Il fait nuit sur Valhalla, et personne ne pourra empêcher Infinity d'aller se débarrasser de son frère et de revendiquer le trône. Rien ni personne... sauf les quatre niveaux du château semés d'énigmes et de portes qu'il vous faudra passer d'abord.

Un intérêt limité

Après une intro, de qualité moyenne, pendant laquelle Infinity se présente, vous accédez au jeu proprement dit. Le hall des servants, premier niveau du château. Face à Infinity, dont vous avez une vue de dessus, se trouve le magicien qui vous barre l'accès à l'escalier. Sur la gauche, un couloir de lave vous empêche momentanément de rejoindre le reste du niveau, là où se trouve, en tout cas vous l'espérez, de quoi faire disparaître ce maudit sorcier. Première énigme. Une fouille minutieuse de la pièce vous permet de trouver une fiole, cachée sous une dalle de la pièce, et ainsi de passer la lave... Voilà en quoi se résume le jeu. Une porte fermée, un magicien qui vous bloque le passage, un objet à reproduire pour pouvoir l'utiliser deux fois, etc. Ajoutez à cela un niveau de difficulté important et une réalisation médiocre et vous risquez au bout d'une heure de jeu à vous impatienter... Les seuls petits détails amusants étant les animations d'Infinity qui lève

Valhalla, before the war...

la tête vers le ciel (vers vous), et qui cligne de ses deux gros yeux globuleux avant de vous parler.

Une réalisation moyenne

On ne peut pas dire que ce soft fasse honneur à l'Amiga. Trente-deux cou-

Valhalla, after the war...

Valhalla, tu as vu le mec ?

leurs, principalement dans les tons gris (sans doute pour l'ambiance) et une musique réduite à trois/quatre accords (sans doute pour l'ambiance) et une lenteur à faire pâlir un Pc... En ce qui concerne l'interface, tout se fait au joystick : une pression et vous pouvez jeter un oeil à la carte, observer un objet ou débuter une conversation, prendre un objet, l'utiliser, faire une sauvegarde ou sélectionner l'option de description orale. En choi-

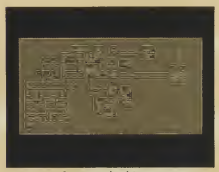
Ah... que les coups de pouce sont utiles au départ. Pour sortir de la première pièce, il faut s'approcher de la dalle en bas à droite de ladite pièce. Vous y verrez un trou. En vous servant de l'action "utiliser", vous la soulèverez et trouverez une fiole qui une fois bue vous permettra de passer le couloir de lave. Attention néanmoins car elle a un effet limité dans le temps... Pensez quand même à prendre le livre et le papier marqué "Infinity".

sissant un objet de votre inventaire (en mettant la manette vers le haut après une pression sur le bouton de tir), quelques autres actions vous sont disponibles : regarder, déposer, introduire ou boire (pratique pour les potions). Par ailleurs, il est assez difficile de comprendre ce que dit Infinity, en dehors des quelques "I've got it" et autres "I can't do that", et comme en plus tout est en anglais...

On aime ou on n'aime pas...

Parmi les rares options appréciables, il faut quand même noter la présence d'une carte de chaque niveau facilement accessible, même si les informations qu'elle livre sont assez incomplètes. Également à noter : vous n'avez pas besoin de changer sans arrêt de disquette et la possibilité de l'installer sur le disque dur. Et, pour ceux qui aiment, des milliers d'énigmes à résoudre, offrant ainsi une très très longue durée de vie, même pour les plus confirmés d'entre vous. A moins d'être en manque de jeu d'aventure/réflexion, passez votre chemin. Vous risquez rapidement de vous lasser de *Valhalla, before the war*, qui n'apporte rien de neuf.

G.M.



La carte du château.

TOUS LES AMIGA

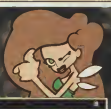
Aventure/Réflexion

GRAPHISME	12
ANIMATION	12
JOUABILITÉ	12
SON	12
DURÉE DE VIE	14
PRISE EN MAIN	13
DIFFICULTÉ	14
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	12

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : 6 (4 pour les paroles)
Disponible sur : -

65%

36-15 ADream : Ebouriffant, furieux, sévère, étonnant, dantesque !



Le service minitel des Amiga dreamers !

- Posez toutes vos questions à la rédaction, réponse assurée sous 24 heures !
- Retrouvez vos questions dans le Forum lecteurs.
- Rencontrez des centaines de passionnés de l'Amiga et dialoguez avec eux !
- Echangez vos idées dans chaque domaine d'utilisation de la machine !
- Découvrez le sommaire du prochain numéro ainsi que les dernières informations en avant-première !
- Créez et gérez votre propre club d'utilisateurs !
- Vendez votre matériel ou découvrez l'occase en or !
- Suivez l'agenda des manifestations Amiga !
- Consultez l'annuaire de tous les intervenants Amiga en France !
- Commandez les articles de la bootik !
- Téléchargez les programmes du domaine public testés dans le magazine !

1,27 francs la minute.

Award winners, platinum edition

EMPIRE

Oldies but (great) goodies... Trois des meilleurs jeux ayant jamais existé, toutes machines confondues, réunies en une seule et unique compilation ! Vraiment, ils nous ont gâtés chez Empire. Partez dans l'espace pour y gagner gloire, renommée et argent avec Frontier elite2 ; prenez la tête d'une civilisation et faites-la rejoindre Alpha du Centaure dans Civilization ; et enfin guidez votre troupeau de stupides, mais mignons petits bestiaux au travers des pièges de dizaines de tableaux dans Lemmings.

Les compilations ont généralement mauvaise réputation. On leur reproche souvent de ne proposer qu'un seul jeu intéressant pour un ensemble de jeux d'un intérêt somme toute restreint. Avec *Award winners, platinum edition*, vous allez revoir votre point de vue.

Espace...

Frontier, elite2 n'a sans doute pas besoin de vous être présenté, mais quel plaisir de le faire quand même. Dans ce jeu d'exploration/combat/gestion spatiale qui n'avait jusqu'à *Frontier, first encounter*, aucun rival digne de ce nom, vous devez non seulement survivre (c'est déjà pas si simple), mais aussi gagner de l'argent pour améliorer ou changer de vaisseau (vous avez le choix parmi 29). La liberté est totale car la zone à explorer est véritablement immense. En plus l'espace est divisé en trois régions, dont chacune dépend d'une "entité" politique : la Fédération, l'Empire et les Mondes indépendants. Vous avez la possibilité de remplir des missions et de monter en grade au fur et à mesure de vos succès. Deviendrez-vous chasseur de prime ou pirate ? Marchand ou courrier impérial ? Le choix vous appartient.

Frontier elite2.

Frontier

Découvrir de visu les mondes qui nous entourent. Projetez-vous mille ans dans le futur et menez une vie de... (au choix). Atteindrez-vous jamais le rang envié d'élite ? 28 vaisseaux différents, plusieurs milliers de planètes à visiter, chacune avec son gouvernement et ses caractéristiques propres, des centaines de missions et de personnages à rencontrer... Inépuisable, rien de moins.

Civilization.

A la conquête du monde

Dans *Civilization*, vous devenez le leader omnipotent d'une civilisation. Si l'on peut dire qu'il s'agit principalement d'un jeu de gestion, votre rôle ne se limitera pas à vérifier que vous produisez suffisamment de nourriture. Il vous appartient de créer des villes, de diriger les recherches qui vous permettront de prendre de l'avance face aux civilisations concurrentes. Vous devrez au début vous défendre contre celles-ci, ou coopérer avec elles, mais rapidement vous pourrez commencer

A vous de créer votre civilisation.

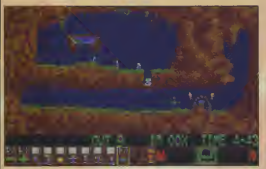
à les espionner, saboter leurs villes ou les attaquer pour vous en emparer. En plus de pouvoir jouer sur la terre telle que nous la connaissons, une option "random map" configurable vous permet de renouveler le jeu à loisir.

Civilization

Construire une civilisation qui résistera aux assauts du temps. Voilà un défi qu'il est sympathique... Que ce soit sur notre bonne vieille Terre ou sur un territoire généré aléatoirement, vous allez faire face à une forte concurrence pour le titre envié de "plus grande civilisation". Arriverez-vous à 100% de civilisation ? Sans doute pas au début, il vous faudra au moins, oui, trois ou quatre siècles...

Oh no !

Si l'on vous avait dit que les *Lemmings* étaient si stupides, vous auriez sans doute refusé de les prendre en charge. Maintenant, c'est trop tard. Vous n'avez plus d'autre choix que de les guider vers



Lemmings, le mythe des rongeurs est né.

la sortie des différents tableaux. Pour cela, vous disposez de compétences différentes, mais limitées en nombre, que vous pouvez donner à vos charmantes bestioles pour qu'elles se mettent au travail sous vos ordres. Creuser dans toutes les directions, construire des ponts ou faire exploser vos Lemmings sont les seuls moyens à votre disposition pour tirer vos hamsters aux cheveux verts des situations auxquelles ils se trouveront confrontés.

Lemmings

Qu'ils sont mignons avec leurs cheveux verts. Mais qu'ils sont bêtes ces Lemmings. Personne ne pourra leur éviter de déambuler sans fin dans les tableaux de plus en plus subtils qui composent le jeu, sauf, peut-être, vous. L'éventail de vos possibilités est certes suffisant pour sauver vos lemmings, mais assez limité pour que vous vous creusiez un peu le crâne.

Le meilleur pour votre Amiga

Bon d'accord, ce sont de vieux jeux qui ne présentent pas de révolutions techniques, mais leur intérêt est réel. Chacun d'entre eux pris séparément présente déjà une durée de vie quasi-illimitée, alors les trois ensemble...

G.M.

TOUS LES AMIGA

Compilation

GRAPHISME	14
ANIMATION	14
JOUABILITÉ	14
SON	14
DURÉE DE VIE	18
PRISE EN MAIN	15
DIFFICULTÉ	14
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	16

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : 7
Disponible sur : Pc, Pc CD-Rom

86%

GÉNÉRATION MICRO

53, RUE DE L'OUEST 75014 PARIS

MÉTRO GAITÉ OU PERNETY

Ouvert le lundi de 14h à 19h et du mardi au samedi de 10h à 13h30 et de 14h30 à 19h

VENTES 43 21 76 91 ACHATS

AMIGA

A 500 1 Mo :	1100 F	Ext. 512 K A500 :	250 F
A 600 1 Mo :	800 F	Lecteur Ext. 3"5 :	300 F
A 1200 2 Mo :	1800 F	Lecteur Ext. 5"4 :	350 F
A 1200 2 Mo HD :	N.C.	Lecteur Int. A500 :	350 F
A 2000 1 Mo :	1500 F	Alimentation A500 :	350 F
CD 32 :	800 F	Disque Dur Divers :	N.C.
A 1085S :	790 F	Souris :	190 F

Génération Micro achète cash :

Unité centrale A500, A600, A 1200, écran 1083, 1084 et 1085 ou en panne.

Génération Micro, la garantie :

Matériel garanti 6 mois pièces et main d'oeuvre. Logiciels garantis 30 jours. S.A.V. assuré par nos soins

Génération Micro, la solution dépot-vente pour tous vos logiciels

Expédition sur toute la France. Livraison sous 3 jours.

VAV Video

Votre spécialiste Amiga

Tous les produits de...

CUDA INFORMATIQUE

PHOENIX DP
TOUT L'UNIVERS DU CD POUR AMIGA

et
Amiga Direct
Serele
Someware
Infonix

Installation disques durs, Workbench 3.1...
Réparation et maintenance de vos machines

Votre spécialiste Amiga CD-32

Jeux CD
SX1
Joypads...

Votre conseiller Amiga

Formation au dessin 2D et à la création 3D

VAV Video
165, rue Breteuil - 13 006 Marseille
tél : 91 53 10 10 - fax : 91 53 54 34

VPC, mode d'emploi

Depuis les incertitudes concernant l'avenir de Commodore, nous avons vu les rayonnages des revendeurs se vider peu à peu des jeux dédiés à nos machines. Pourtant, les éditeurs continuent à sortir des titres pour l'Amiga. Vous vous demandez : "où diable peut-on se procurer tous ces jeux dont Dream nous parle ?". Un remède à tous ces maux : la VPC.

"C'est pas sûr..."

Les sociétés de VPC de tous les pays (et surtout les européennes) sont soumises à des règles et des codes de conduite très strictes, dans le but de protéger les consommateurs que nous sommes. Néanmoins, pour éviter tout problème, l'idéal est de garder un oeil attentif sur vos relevés bancaires, et surtout, sur votre boîte aux lettres... Dans certains cas vous pouvez aussi payer le postier quand il vous amène votre paquet, mais ça coûte un peu plus cher...

Flink.

"C'est trop long..."

Là, c'est pareil, il faut en moyenne quatre à cinq jours pour que le carton de vos rêves vous parvienne. Ce délai peut être réduit à 24/48 heures pour peu que vous soyez prêt à y mettre le prix. Cela dépend aussi du mode de réglement que vous choisissez. Le plus rapide, c'est sans nul doute par téléphone et avec une carte bancaire internationale, ou par Minitel dans certains cas. Si vous êtes branchés sur le Net, vous pouvez aussi faire vos achats en direct, mais ça, c'est une autre histoire.

"Je ne parle pas anglais/allemand"

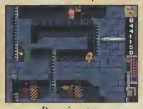
Allez, pas de fausses excuses... D'abord c'est un excellent moyen de pratiquer vos langues étrangères, et puis l'accent "frenchie" a toujours fait craquer les petites anglaises. De toute façon, certains VPCistes ont des téléphonistes bilingues. Et même, il y a des VPCistes français qui se fournissent eux-mêmes à l'étranger. Leur choix sera peut-être un peu plus limité, mais pourquoi ne pas essayer ?

Ce qu'il ne faut pas faire

Dans l'ensemble, essayer de savoir ce que vous allez demander (cela vous évitera les lourdes factures de téléphone), faites une liste. Les sociétés ne disposeront peut-être pas de la totalité. Evitez aussi les USA ou les pays non-membres de l'Union Européenne. Ils sont peut-être moins chers au départ et ont sans aucun doute un plus vaste, mais vous aurez des frais de douanes (4,4% et les 18,6% de TVA), ainsi que des délais supplémentaires à cause de la distance.

Règles élémentaires

N'hésitez pas à demander qu'on vous répète votre adresse (rappelez-vous : *"courrier mal adressé, courrier retardé"*). Vérifiez le montant qu'on vous annonce et s'il correspond bien à ce que vous aviez prévu, frais de port inclus. Enfin, renseignez-vous sur les délais de réception, si votre commande n'arrive pas en temps et en heure, rappelez votre VPCiste. Quoiqu'il arrive, restez serein, la politesse est toujours appréciable et appréciée.



Base jumpers.

Carnet d'adresses (non exhaustif)

Editeurs hors France :

Angleterre

Activision (Lost treasures of Infocom) : 1944 181 742 9400
Domark : 1944 181 780 2222
Empire : 1944 181 343 7337
Flair : 1944 166 TBC 0260
Grandslam : 1944 181 680 7044
Interplay UK : 1944 123 582 1666
Krisalis : 1944 170 937 2290
Merit : 1944 191 460 6060
Microprose UK (Pizza tycoon) : 1944 145 432 6532
Ocean UK/ Hit squad : 1944 161 832 6633
Team 17 : 1944 192 426 7776
21st century : 1944 193 585 1852
Black legend : 1944 143 884 0004

Allemagne

Max Design/Neo (Allemagne) : 19 49 52 51 740 521

VPCistes jeux France

Jessico : (16) 93 97 22 00
Funvare : 45 66 04 90
Century soft : (16) 73 60 00 18

VPCistes jeux Angleterre

Premier mail order (téléphonistes bilingues) : 1944 126 827 1172
Duchet computers (bilingue) : 1944 1291 625 780

SI malgré tout mon jeu n'arrive toujours pas ?

Dans le pire des cas, faites appel à une association de défense des consommateurs et faites-en la publicité autour de vous. Il n'y a rien de pire pour un VPCiste qu'une mauvaise

Tfx.

image. En fait, le seul véritable risque que vous pourriez être amené à prendre concerne la garantie, mais sur les logiciels le risque est vraiment très faible et en général vous pouvez échanger les disks défectueux. Faites-vous de toute façon une sauvegarde personnelle dès que vous recevez vos disks, c'est autorisé et conseillé (seul le piratage est interdit).

Premier Mail Order

NF=Notice Francaise VF=Version Française

Titre	500	1200	CD32	
3D CONSTRUCTION KIT.	199	----	----	VF
4th & Inches	99	-	-	
688 Sub Attack	129	--	..	
688 Att Sub/F15 2/T Yankee	229	----	----	VF
A-Train + Construction Kit	129	----	--	
A10 Tank Killer	129	----	----	
A320 Airbus (USA)(Europe)	229	----	----	
Acid Blitz Compiler	329	----	----	
Addams Family	89	----	----	
Air Bucks 1.2	129	----	----	VF
Akira	199	----	199	
Afterburner	69	----	----	
ALADDIN	----	199	----	NF
Alfred Chicken	----	----	129	NF
Alien Breed 3D	----	199	199	NF
Alien Olympics	199	----	199	NF
ALL TERRAIN RACER	179	----	199	NF
Amazon Queen	199	----	----	
Amberstar	199	----	----	
Another World	149	----	----	
Apidya	89	----	----	
Arabian Knights	99	----	99	
Arcade Sports Bowling	129	----	----	
Arcade Pool	89	----	129	
Archer Macleans Pool.	99	----	----	
Armour Geddon	199	----	----	
Ashes of The Empire	129	----	----	
Assesin Special Edition	129	----	----	
Award Winners 2	229	----	----	VF
B17 Flying Fortress	129	----	----	
Badlands	99	----	----	
Baldie	209	209	209	NF
BANSHEE	----	199	199	NF
Barbarian	199	----	----	
Bart v's the World	199	----	----	
Base Jumpers	199	----	229	
Battlechess	----	----	219	
Battle Isle '93	249	----	----	VF
Battlehawks 1942	129	----	----	
Batman Returns	169	----	----	NF
BEAU JOLLY COMPILATION	229	----	----	
Beavers	----	----	199	
BENEATH A STEEL SKY	229	----	199	NF
Benefactor	199	----	199	
Big Sea	199	----	----	
Birds of Prey	149	----	----	
Black Crypt	109	----	----	
Blastar	179	----	----	
BLOODNET A500+	199	229	----	NF
Blitz Tennis	----	199	----	
Blitzkrieg	99	----	----	
Blitzlight	229	----	----	
Blue Angels	129	----	----	
Bobs Bad Day	129	----	----	
Body Blows	129	129	----	NF
Body Blows Galactic	----	169	----	NF
Body Blows/Superfrog/Overdrive	199	----	----	NF
Bravo Romeo Delta	89	----	----	
Breach 3	229	----	----	
Brian The Lion	179	179	179	
Brutal	209	209	209	NF
Brutal Football	----	169	159	
Bubba n Stix & Premier	----	----	139	NF
Bubble Bobble	89	----	----	
Bubble & Squeak	199	199	199	
Budokan	129	----	----	
Bump N Burn	179	----	199	
Burning Rubber	----	189	----	
Bureau 13	----	209	209	NF
BURNTIME	199	199	----	
California Games 2	79	----	----	
Cabal	99	----	----	
Cadaver/Pay Off	129	----	----	NF
Campaign 1 ou 2	249	----	----	VF
Cannon Fodder 2	199	----	----	NF
Cannon Fodder	139	----	199	
Cannon Fodd/Settlers/T2/Chaos Eng	229	----	----	
Cardiaxx	99	----	----	
Carrier Command	69	----	----	NF
CARTON ROUGE	249	249	----	VF
Castle Master	99	----	----	
Caesar Deluxe	129	----	----	VF
Champions of Sport	139	----	----	
Championship Manager '93	169	----	----	
Champ Man End Of Season	129	----	----	
Champ Manager Italia 95	199	----	----	
Champ Man Compendium	179	----	----	
Chaos Engine	149	----	----	
Chuck Rock 1 & 2	----	----	139	NF
Civilisation	229	159	----	
Classic Collection - Delphine	199	----	----	
Classic Coll - Lucas Arts	199	----	----	
Clockwiser	109	109	----	
Club Football	199	199	----	NF
Cohort 2	219	----	----	VF
Colonels Bequest	129	----	----	NF
Combat Classics 1	229	----	----	VF
Combat Classics 2	229	----	----	VF
Combat Classics 3	229	----	----	VF
Cool World	179	----	----	NF
Complete Chess System	249	----	----	VF
Cosmic Spacehead	199	----	----	NF
Covergirl Poker	129	----	----	
Craft for AMOS	199	----	----	
Crash Dummies	179	----	----	
Cruise For A Corpse	149	----	----	
Crystal Dragon	199	----	----	
Curse of Enchantia	129	----	----	
Cybercon 3	129	----	----	
Cyberspace	229	----	----	
Cyberwar	----	----	319	
D Day - 6 Juin 1944	269	----	----	VF
D Generation	129	----	199	NF
D Thompson's Olympic Chall	99	----	----	
Dark Seed	149	----	229	
DAWN PATROL	229	229	----	VF
DEATHMASK dans style DOOM	169	----	199	NF
Deepcore	----	----	199	
Deluxe Paint V	549	549	----	
Dennis & Gnasher	199	----	----	
Detroit	229	229	----	VF
Demomaniac	179	----	----	
Deep Core	----	----	199	
Desert Strike	99	----	----	
Dino Detective Agency	149	----	----	
Disposable Hero	----	----	129	NF
Dizzy the Big 6	----	----	129	
Donk	----	----	199	
Dogfight	129	----	----	VF
Dracula	199	----	----	NF
Dragon Ninja	99	----	----	
Dragonstone	----	199	199	NF
DREAMWEB	229	229	229	
DUNE 1 OU 2	129	----	----	
Dungeon Master 2	229	229	----	
Elite +	129	----	----	
Elite+/Zool/S Soccer/J Whites	229	----	----	VF
Elite+/Wing Comm/Megatraveller	229	----	----	VF
Elite 2 - Frontier	199	----	199	
Elite 3 - 1st Encounters	----	199	199	
Embryo	129	----	129	
Emerald Mines	----	----	129	
Empire Soccer '94	199	----	----	VF
Epic	129	----	----	
European Champions	129	----	----	
EVASIVE ACTION	199	----	199	
Excellent Games Compilation	249	----	----	
Exile	199	199	199	NF
Exterminator	179	----	----	

Titre	500	1200	CD32	
Extractors	--	----	269	
Eye Of The Beholder 1 ou 2	129	----	----	
FORMULA ONE GRAND PRIX	129	----	----	
F1 World Champ Edition	199	----	----	
F16 Strike Eagle 2	129	----	----	
F17 Challenge	199	----	----	NF
F19 Stealth Fighter	129	----	----	NF
F19/Silent Svce 2/Pacific Isl	229	----	----	VF
F117A Stealthfighter	129	----	----	VF
F29	129	----	----	
Fields Of Glory	129	129	229	
FIFA SOCCER	199	----	----	
Final Fight	129	----	----	
Final Over	119	----	129	NF
Fire & Ice	----	----	199	
Fire Force	----	----	219	
First Samurai	99	----	----	NF
Flashback	169	----	----	
FLINK	----	----	199	NF
Football Glory	179	179	----	
FOOTBALL GLORY INDOORS	199	199	----	
Front Lines	----	229	----	VF
FOOTBALL MANAGER	199	----	----	
Future Wars	129	----	----	
Galactic Warrior Rats	99	----	----	
Global Effect	----	----	99	VF
Globdule	129	----	----	
G Gooch - Second Innings	129	----	----	
G Gooch - Test Match Special	199	----	----	
G Gooch - W Class Cricket	199	----	----	
G Gooch - 94/95 Data Disk	99	----	----	
G Gooch - Battle for Ashes	99	----	----	
G Taylors Soccer Challenge	99	----	----	
Grand Prix Circuit	109	----	----	
Guardian	----	199	199	
Gunboat	129	----	----	
Gunship	129	----	----	
GUNSHIP 2000	129	209	209	
Guy Roux Manager	129	----	----	VF
Hanna Barbera Animation	319	----	----	VF
Hardball	69	----	----	
Hard Drivin II	89	----	----	
Hard Nova	89	----	----	
Head over Heels	69	----	----	
Heart of China	299	----	----	
Heimdall	109	----	----	NF
Heimdall 2	229	229	229	NF
Hero Quest	99	----	----	
High Steel	99	----	----	
High Seas Trader	----	229	----	VF
History Line 1914-18	199	----	----	VF
Hook	149	----	----	
Hucklebury Hound	129	----	----	
Hudson Hawk	69	----	----	
Humans 1 & 2	----	----	199	
Immortal	89	----	----	
Impossible Mission 2025	199	229	199	NF
Indiana Jones - Atlantis Adventure		199	----	----
Indianapolis 500	129	----	----	
Innocent Until Caught	99	----	----	
Intelligent Strategy Games	199	----	----	
Isher 3	229	229	----	
Ivanhoe	99	----	----	
J Nicklaus Greatest 18 Holes	129	----	----	
J Nicklaus Unlimited Golf	129	----	----	
J Nicklaus Designer Clip Art	99	----	----	
James Bond La Collection	89	----	----	VF
James Pond	89	----	----	
James Pond 2 - Robocod	----	----	219	
James Pond 3	----	219	219	NF
Jaguar XJ220	99	----	----	
JET STRIKE	199	199	229	
Jimmy White's Snooker	129	----	----	
Jimmy Connor's Great Courts 2	89	----	----	
John Barnes European Football	199	----	99	
John Madden Football	129	----	----	
Jungle Strike	179	179	179	
K240 - Utopia 2	219	----	----	
KGB	129	----	----	
KICK OFF 3	99	99	----	VF
KICK OFF 3 EURO CHALL	189	199	199	VF
Kid Chaos	179	199	199	NF
Kid Pix	129	----	----	
King Pin	89	----	89	NF
Kings Quest 1, 2, 3, 4 ou 5	129	----	----	NF
Kings Quest 6	229	----	----	
KNIGHTS OF THE SKY	129	----	----	NF
Krusty's Super Funhouse	199	----	----	
Last Ninja 3	----	----	199	
Leading Lap	199	199	----	
Legacy of Sorasil	199	----	199	NF
Legend of Robin Hood	129	----	----	
Leisure Suit Larry 1 ou 2 ou 3	149	----	----	NF
Lemmings 1	----	----	199	
Lemmings Double Pack	249	----	----	NF
LEMMINGS 3	199	199	----	
Lethal Weapon	99	----	----	
Links - The Challenge Of Golf	149	----	----	NF
LION KING	----	199	----	
LITIL DIVIL	----	----	199	
Lombard RAC Rally	89	----	----	
Loopz	199	----	----	
Lords of the Realm	229	229	----	VF
LOST EDEN	----	----	269	
Lost Vikings	----	----	199	
Lotus Turbo Trilogy	----	----	219	
Lure Of The Temptress	129	----	----	
M1 Tank Platoon	129	----	----	
Magic Boy	129	----	----	NF
Magicians Castle	199	----	----	
Manhunter "New York"	129	----	----	
Manhunter "San Francisco"	129	----	----	
Maniac Mansions	129	----	----	
Man Utd - The Double	219	----	219	
Marvens Marvellous Adv's	----	199	199	NF
Master Axe	179	179	199	
Match Day Manager	99	----	----	
Mean 18	99	----	----	
Mean Arenas	----	----	199	
MEGARACE	----	----	249	
Megatraveller	129	----	----	
MICROPROSE GOLF	149	----	----	
Micro Machines	199	----	----	
Midwinter 1 ou 2	129	----	----	
MIG 29 Fulcrum	129	----	----	
Mighty Max	179	199	----	
Military Masterpieces	199	----	----	
Mini Office	299	----	----	
Moonbase	299	----	----	
Morph	----	----	199	NF
Mortal Kombat 1	199	----	----	
MORTAL KOMBAT 2	199	----	----	NF
Mr Blobby	139	----	139	
Mr. Nutz	199	----	----	
Mutant League Hockey	199	199	----	
Napoleonics	129	----	----	
Narco Police	69	----	----	
Navy Moves	99	----	----	
New Zealand Story	89	----	----	
Nick Faldo's Golf	149	----	229	NF
Nigel Mansells World Champ	99	----	179	NF
Nightbreed	69	----	----	
Night Shift	109	----	----	
Nord & Sud	229	----	----	VF
On The Ball-W Cup ou League	199	229	----	
Operation Harrier	99	----	----	
Operation Stealth	129	----	----	
Oriental Games	99	----	----	
Outrun Europe	69	----	----	

Titre	500	1200	CD32	
Overdrive	179	----	----	
OVERLORD	229	----	----	
Patrician	129	----	----	
Parasol Stars	99	----	----	
Perihelion	199	----	----	
PGA EUROPEAN TOUR	179	179	179	
PGA Tour Golf	149	----	----	
Pictionary	99	----	----	VF
Pinball Fantasies	99	199	199	NF
Pinball Dreams & Fantasies	249	----	----	NF
PINBALL ILLUSIONS	----	199	199	NF
Pinball Magic	89	----	----	
Pirates	129	----	----	
Pirates Gold	----	----	169	
Pinkie	179	179	199	
Pitfighter	69	----	----	
Pizza Tycoon	229	----	----	
Police Quest 1 ou 2 ou 3	129	----	----	NF
Populous & Promised Lands	129	----	----	
Populous 2 +	129	----	----	
Powerdrive	199	----	199	NF
Powerhouse	229	229	----	
Powermonger & Data Disk	149	----	----	
Premiere	----	----	129	
PREMIER MANAGER 3	179	179	----	
Prem Man 3 Multi Edit Syst	119	----	----	
Prime Mover	179	----	----	
Prince Of Persia	89	----	----	
Project X	129	----	----	NF
Pro Tennis Tour	89	----	----	
Puggsy	219	----	----	
Pushover	99	----	----	
Pussies Galore	----	169	169	NF
Putty	79	----	----	
Putty Squad	----	199	199	
Qwak	99	----	----	NF
Quest For Glory 1 ou 2	129	----	----	
Railroad Tycoon	149	----	----	
Rainbow Islands	79	----	----	
Rambo 3	89	----	----	
Ramparts	129	----	----	VF
RBI Baseball 2	99	----	----	
Reach For The Skies	129	----	----	
Realms	109	----	----	
RED BARON	129	----	----	
Red Heat	99	----	----	
Reunion	229	229	----	
Rick Dangerous 1 ou 2.	89	----	----	
RISE OF THE ROBOTS	269	279	229	NF
Risky Woods	189	----	----	
Road Rash	109	----	----	
Robocop 3	129	----	----	
Robinson's Requiem A500+	229	229	----	
Rome AD92	129	----	----	
RUGBY LEAGUE COACH	199	----	----	
Rules Of Engagement 2	249	----	----	
Ruff n Tumble	179	----	----	
Run the Gauntlet	89	----	----	
Sabre Team	----	129	129	
SCI - Chase HQ 2	99	----	----	
Second Samurai	199	199	199	NF
Secret of Monkey Island 1 ou 2	129	----	----	
SENSIBLE GOLF	199	----	----	
Sensible Soccer International	139	----	169	NF
SENSIBLE WORLD OF SOCCER.	199	----	----	
Settlers	229	----	----	VF
Shadowlands	69	----	----	
Shaq Fu	199	----	199	
Shuttle	129	----	----	
Sierra Soccer	169	----	----	
Silent Service 2	129	----	----	
Sim City 2000 (4Mb+Disque Dur)	----	269	----	NF
Sim City Classic	129	----	----	
Sim Classics (Ant/Life/City)	229	----	----	
Sim Life	229	229	----	
Simon The Sorceror	249	269	269	NF
SIMON THE SORCEROR 2	229	269	269	
Simpsons	69	----	----	
Sink or Swim	99	99	----	NF
Skeleton Krew	----	229	229	
Skidmarks	129	----	----	
Skidmarks Upgrade	129	----	----	
SKIDMARKS 2	199	----	199	
Skitchin	199	199	199	
Sleepwalker	99	99	----	
Sly Spy	99	----	----	
Snapperazzi	159	----	----	
Soccer Kid	----	----	199	
Soccer Team Manager	129	----	----	
Soup Trek	199	----	----	
Space Academy	----	----	199	
Space Crusade	89	----	----	
Space Legends	229	----	----	VF
Space Quest 1, 2, 3 ou 4	129	----	----	NF
SPEEDBALL 2	89	----	129	
Speris Legacy	199	----	199	NF
Spherical Worlds	179	----	179	
Star Crusader	199	199	199	
Star Trek 25th Anniversary	----	179	----	
Starlord	249	----	----	
Street Fighter 2	129	----	----	NF
Strike Fleet	199	----	----	
Striker	89	----	199	NF
Strip Pot	----	----	199	
Stun Runner	99	----	----	
Subversion	89	----	----	
Suburban Commando	189	----	----	
SUBWAR 2050	----	229	199	
Super Space Invaders	109	----	----	
Superfrog	----	----	129	
Super League Manager	199	199	199	
Super Loopz	----	199	199	
Super Methane Brothers	89	----	89	
Super Monaco Grand Prix	99	----	----	
Super Putty	----	----	129	
SUPER STARDUST	----	199	199	
Super Streetfighter 2	229	229	229	
Super Skidmarks	199	----	----	
Supremacy	129	----	----	
Syndicate	129	----	----	
Tactical Manager	129	----	----	
TACTICAL MANAGER 2	199	----	----	
Team 17 Collection Volume 1	199	----	----	NF
Team Yankee	129	----	----	
Test Drive 2	99	----	----	
Terminator 2	209	----	----	
Tetris	169	----	----	
T.F X(4Mb+Carte Graphic Acc)	----	249	----	
Theatre of Death	99	----	----	
The Big 6 - Dizzy	----	----	129	
The Clue	----	199	199	
The Greatest (Compilation)	199	----	----	NF
Their Finest Hour	149	----	----	
Their Finest Missions	99	----	----	
THEME PARK	229	229	229	
Thunderjaws	89	----	----	VF
Toki	99	----	----	
Tom Landry Football	199	199	----	
Total Recall	89	----	----	
Total Carnage	----	----	199	
TOWER ASSAULT	139	139	199	
Tower of Souls	199	199	----	
Trecon 2	159	----	----	
Traps & Treasures	149	----	149	
Trivial Pursuit	89	----	----	
Trivial Pursuit Deluxe	----	----	199	
Trolls	----	----	219	
TURBO TRAX	179	179	----	
Turning Points	129	----	----	

Titre	500	1200	CD32	
U F O	----	249	199	
ULTIMATE BODY BLOWS	----	----	199	
Ultimate Golf	99	----	----	
Ultimate Soccer Manager	199	199	----	VF
Uncovered	199	----	----	
Universe	229	----	229	NF
Untouchables	99	----	----	
Utopia	99	----	----	VF
Valhalla - Before the War	229	----	----	
Valhalla - Lord Of Infinity	199	----	----	
Voyages Of Discovery	139	----	----	
Vikings	99	----	----	
Vital Light	199	----	199	
Walls Of Rome	149	----	----	
Walker	99	----	----	
Wembley International Soccer	----	199	199	
Wembley Rugby League	179	179	----	
Whales Voyage	----	----	219	
Wild Cup Soccer	179	179	199	
WING COMMANDER	129	----	----	
Winter Gold	129	----	----	
Wiz N Liz	109	----	----	NF
Wizkid	129	----	----	
World Class Cricket	199	----	199	
World Class Leaderboard	129	----	----	
World Cup USA '94	179	----	----	
WORLD CUP YEAR '94	199	----	----	NF
World of Football	199	----	----	
World of Golf	199	----	----	
Worlds at War	99	----	----	
Worlds of Legend	129	----	----	
WORLD CUP GOLF	----	----	199	
Wreckers	199	----	----	
WWF 1 ou 2	99	----	----	
Xenon II	89	----	----	
X-IT - Zonked	169	----	----	NF
Yo Joe	----	----	----	VF
Z-Out	99	----	----	
Zak McKraken	129	----	----	
ZEEWOLF	199	----	----	NF
Zool 1 ou 2	----	----	199	NF
Sensible Soccer 92/93	129	----	----	
Shadow Worlds	109	----	----	
Soccer Kid	99	99	----	
TORNADO	99	99	----	
Walker	99	----	----	
Zool	99	----	99	NF
Zool 2	129	129	129	NF

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

3.5" Boitier a 40 Disk	49
3.5" Boitier a 100 Disk	79
Adapteur Pour Analog Joystick	59
Cable d'extension pour Joystick	59
Cheetah 125+	99
Cheetah Bug	119
Competition Pro Joypad Pour CD32	159
Freewheel Volant (Digital ou Analog)	249
Gravis Advanced Switch Joystick	249
Kit Nettoyage Pour Disque Dur 3.5"	19
Mouse (Souris)	109
Mousehouse	39
Mousemat	38
Gravis Gamepad	179
Joystick Y Splitter (Doubleur de Joystick)	59
Logic 3 Delta Ray Autofire JY155	109
Logic 3 Quatro GT Autofire JT155	109
Logic 3 Quatro JT164	69
Logic 3 Logipad JT160	119
Quickjoy Jetfighter SV126	129
Quickjoy Pedals SV129	139
Quickjoy Topstar SV127	199
Quickjoy Turbo SV124	99
Saitek Megagrip 2 Autofire MX220	109
Screenbeat 3 Enceintes Preamplifiees	129
Screenbeat 4 Enceintes Preamplifiees	119
Screenbeat 5 Enceintes Preamplifiees	119
Screenbeat Pro 50 Enceintes SB250	299
Screenbeat RCA Adapteur Cable	19
Screenbeat Power Supply	79
Suncom Slik Stick	79
Suncom Tac 2	99
Wico Q Stick	69

DOMAINE PUBLIC

BUSINESS	
B001 A-Gene (1 meg)	12
B002 Business Card Maker	12
B003 Database Master	12
B004 Ami Cash	12
B005 Amibase Prof	12
B006 500 Business Letters	12
B007 Text Engine	12
B008 PC Task	12
B009 File-a-fax	12
B010 OED	12
B011 A-gragh	12
B012 Text Plus VERSION 4	12
B013 Analytic ALC	25
B014 Cheque Book Account	12
B015 Stock Analyst	12
B016 Little Office	12
B017 Budgets V1.34	12
EDUCATION	
E001 Education 1	12
E002 The Bible (4 Disks)	49
E003 World Databank	12
E004 GCSE Maths	12
E005 Astronomy	12
E006 Total Concepts	12
E007 Bank Talk	12
E008 Dunks DTP	12
E009 Colour The Alphabet	12
E010 The Highway Code	12
E011 Junior Maths	12
E012 Electronic Train Set (1 MEG)	12
E013 Learn & PLay 1	12
E014 Learn & Play 2	12
E015 Treasure Hunt	12
E016 Wraithed One	12
E017 Story Land 2	12
E018 Wotitsname	12
E019 Speak & Spell	12
CREATIVITE	
C001 Slide Show Creator	12
C002 Label Designer	12
C003 Super Fonts	12
C004 Mobed	12
C005 Deluxe Paint Tutor	12
C006 Shadow Demo Maker	12
C007 Clip Art	12
C008 ABC Adventure Creator	12
C009 Illinois Labels	12
C010 Audio Animation Studio	12
C011 Word Power	12
C012 Font Farm	12
C013 Wine Maker	12
C014 Assassins	12
C016 Print Studio	12
C018 Garden Designer	12
C017 X Beat	12
UTILITES	
U003 The Workshop	12
U006 Address Book	12
U008 Asteroid	12
U010 Autograph	12
U013 The Right Way	12
U014 Panasonic Printer Driver	12
U015 H P Printer Driver	12
U016 Seikosha Printer Driver	12
U017 Cannon & Citizen Printer Driver	12
U018 H P 550c Printer Driver	12
U019 Imploder V4 00	12
U020 Bad Format	12
U021 Amiga Beginers Guilde	12
U022 Better Bench V1.2	12
U023 De-grader 500 600 1200	12
U024 Extermin-8 Virus Killer	12
U025 Engineers Kit (1220 only)	12
U027 Fake Memory for a 1200	12
U028 Action Replay For The 600	12
U029 Amiga Tutorial	12
U030 A C E S Database	12
U031 Abases v1.33	12
U035 Text Plus v4.00	12
U038 Number Pad For 600	12
U039 Calorie Base	12
U040 J R Comm	12
U041 Race Raptor	12
U042 Pools Pools V2	12
U043 Training Log	12
U044 Mastie Niblick	12
U045 D-Solve	12
U046 Lockpic v2 0	12
U047 Relo Kick v1 4	12
U048 Procad Electroid	12
U049 Dividends Winner	12
U050 Odds On	12
U051 Power Copier	12
U052 Essential Virus Killer	12
U053 Soccer League	12
DEMO'S & RAVE	
D001 Night Breed	12
D002 Iron Maiden Slideshow	12
D003 Good Morning Vietnam	12
D004 Creep show	12
D005 Frecion horror show	12
D006 Total Recall Slideshow	12
D007 Evil Dead (1 meg)	12
D008 Batman Cartoon	12
D009 Robocop	12
D010 Viz Slideshow	12
D011 Not The 9 Oclock News	12
D012 Raider Of The Lost Ark	12
D013 Predator Demo	12
D014 Safe Sex	12
D015 Stealthy 2 (1 meg)	12
D016 Jimi Hendrix Slideshow	12
D017 Kim Wilde Slideshow	12
D018 Holsten Pils	12
D019 Popeye Meets The Beach Boys	12
D020 Star Trek Animations	12
D021 Moonwalker Demo	12
D022 Mike Tyson (1 meg)	12
D024 Terminator	12
D025 Aliens Demo	12
D026 Life Of Brain	12
D027 The Garfield Slideshow	12
D028 Teenage Turtles Slideshow	12
D029 WWF Slideshow	12
D030 The Gathering GFX	12
D041 Enterprise leaving Dock	12
D042 Girls of Sport	12
D043 The Run (1 meg)	12
D044 Star Trek Animations	25
D045 Jesus On E's	12
D046 How To Skin A Cat	12
D047 Calender Girls	12
D048 Rave Vision	12
D049 Techno Warrior	12
D050 Jesus Loves Acid	12
D051 House Samples	12
D052 Rave Length	12
MUSIQUE	
M028 Pink Floyd The Wall Remix	12
M029 No Limits	25
M030 Cybernex	12
M031 Motiv-8	12
M032 Sound Track Sampler (4 disks)	49
M033 Sound Effects	12
JEUX	
G014 Zelycon	25
G015 Earth Invaders	12
G016 Psycho Santa	12
G017 Mayhem	12
G018 The Fun House	12
G019 Amos Games	12
G020 Games Galore	12
G021 Quadrix (pal only)	12
G022 Buzzerd	12
G023 Break Out	12
G024 DEmolition Mission	12
G025 Lady Bug (not 600 or 1200)	12
G026 Depth Charge	12
G027 Addams Family	12
G028 Tetren	12
G029 Dual	12
G030 Spitfire Assault	12
G031 Tetris Pro	12
G032 Relayer	12
G033 Bomb Jacky	12
G034 Top Secret	12
G035 Flagcatcher	12
G036 Wizwar	12
G037 Battlements	12
G038 Calculus Combat	12
G039 Blob	12
G040 Sector	12
G041 Gush	12
G042 Smurf Hunt	12
G043 Super League Manager	12
G044 Quiz Master & Editor	12
G045 Revenge Of The Mutant Camels	12
G046 Tank Attack	12
G047 White Knight	12
G048 Wibble World Giddy	12
G049 Pixie Kingdom	12
G050 American Star Trek	25
G051 Atlantis	12
G052 Adventure Soultions (not 1200)	25
G053 Legend Of Lothian	12
G054 Iron Clads (not 1200)	25
G055 Wizers Wars	12
G056 Fortress (demo)	12
G057 Neighbours Adventure	25
G058 Space Rescue	12
G059 Dungeon Dvelarr	25
SPORT & SIMULATIONS	
SP001 Top Of The League	12
SP002 Scottish Football Manager	12
SP003 18th Hole	25
SP004 Mr.Men Olympics	25
SP005 Slamball	12
SP006 Strikeball	12
SP007 Amos Cricket	12
SP008 Grand Prix Simulator	12
SM001 S Simulation Games (not 1200)	12
SM002 Return To Earth	12
SM003 Napoleonic Warfare Sim v5	12
SM004 Wheel of Fortune (not 1200)	12
SM005 Card Sharp	12
SM006 Sub Attack	12

NOM PRENOM

ADRESSE

Code Postal VILLE

TEL

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

TITRES PRIX - FFrs

Pour Commandes Telephoniques Appelez 1944.12.68.27.11.72 Lund-Vend 10H00 A20H00 Samedi Et Dimanche 11H00 A 17H00 Pour CommandesTelephoniques Par Fax 1944.12.68.27.11.73

ENVOI PAR SWIFT 40FFRS CHAQUE LOGICIEL

MASTERCARD

VISA

CARTE BLEU

NUMERO DE CARTE INTERNATIONALE

DATE D'EXPIRATION ___ / ___

ENVOYEZ A:

PREMIER MAIL ORDER Dept: AD05
9-10 THE CAPRICORN CENTRE
Cranes Farm Road, Basildon
Essex, SS14 3JJ ANGLETERRE

CI-JOINT CHEQUE BANCAIRE NO. **TOTAL**

A L' ORDRE DE: PREMIER MAIL ORDER

A500/A600 A1200 CD32

Jeux astuces

Ce mois-ci, Francis qui habite Briey, dans la Meurthe et Moselle nous donne la soluce de Alien breed tower assault de Team 17. Alors amusez-vous bien sur ce superbe jeu d'arcade/aventure.

Mais avant d'entrer dans les détails de chaque niveau, voici deux codes qui vous faciliteront la vie :
Niveau 9 : EPAKSHMAADCAAACK
Niveau 15 : HCBMMDMAKDCAAADB

Niveau 1: Landing crash

Prenez les bonus autour de l'appareil. Allez en bas à gauche de l'écran, vous y découvrirez une vie et 2 300 crédits. Remontez et n'hésitez pas à utiliser une mine pour pouvoir accéder à la partie supérieure de l'écran. Ramassez les deux trousses à pharmacie ainsi qu'une carte et les quelques bonus qui sont vers la droite. En haut de l'écran, utilisez la sortie 1 (en haut à gauche).

Niveau 2 : Outer colony sector 5

Avancez tout droit (attention au canon). Prenez les bonus qui sont à côté du pilote (8 cartouches, une carte ainsi que quelques crédits). En fouillant le pilote (en se plaçant sur lui) vous découvrirez une arme : le trilazer. Allez vers la gauche puis utilisez la sortie du bas.

Niveau 3 : Colony ground sector 4

Allez vers le bas et continuez vers la droite, vous arrivez alors sur un emplacement nommé : "Landing zone". A partir de là, allez tout en haut de l'écran. Face à vous, vous voyez un champ de mines. Pas de panique, foncez sur les deux mines de droite puis avancez au milieu. Vous êtes alors téléporté dans une salle secrète où vous pouvez récolter 2 vies, 4 200 crédits et 3 chargeurs. Montez sur le téléporteur pour revenir dans la pièce précédente. Allez vers le bas puis prenez la première à droite afin d'atteindre la sortie.

Niveau 4 : Colony ground sector 3

Allez vers le haut, vous découvrirez un chargeur. Continuez par la droite les rochers qui vous font face. Puis allez en haut à gauche. Avant d'entrer dans le passage souterrain, ramassez les deux chargeurs, cela peut toujours servir, qui sont au-dessus de l'accès. Enfin vous pouvez entrer dans le passage.

Niveau 5 : Security zone 1

Dans ce niveau, le but est de libérer un survivant et de ramasser tous les bonus. Quand vous trouverez l'ordinateur, utilisez-le avec quelques crédits afin de perfectionner votre trilazer. Tout d'abord, il vous faut découvrir la clé bleue et la clé rouge. Pour commencer, allez vers la droite ramasser les deux vies qui vous attendent. Attention aux canons, le mieux est d'utiliser le bouclier "A" qui est à proximité (et oui on a rien sans rien). La clé rouge se trouve en haut à gauche du niveau. Vous découvrirez la clé bleue en bas à gauche du niveau, ici attention au canon. Lorsque vous avez les deux clés, allez tout à fait à droite puis vers le bas, vous rencontrerez le survivant. Attendez qu'il parte et suivez-le vers la gauche, la sortie se trouve vers le bas.

Niveau 6 : Security zone 2

Ici, vous pouvez vous reposer ou même faire un pique-nique, car il n'y a aucun alien. Profitez d'être seul pour vous remplir les poches en allant en haut à droite ! 100 crédits vous attendent. Revenez sur vos pas et connectez-vous sur l'ordinateur. Dès que vous avez programmé l'autodestruction, allez vers le bas, puis vers la gauche. Vous n'avez plus qu'à suivre les bonus jusqu'à la sortie qui est vers la gauche (c'est plus original et surtout plus lucratif que les cailloux du petit poucet).

Niveau 7 : Corridor 16

Allez vers le bas puis filez vers la gauche. Ouvrez la porte (c'est fait pour ça) et continuez vers la gauche. Lorsque vous avez ouvert quatre portes, remontez en suivant le couloir gris. Ouvrez la porte qui vous mènera vers la gauche, puis passez le fil électrique et continuez vers la gauche. Ouvrez la porte afin d'aller vers le bas. Ouvrez la porte de gauche, puis la suivante. Passez la porte du haut. Ouvrez la porte de gauche puis allez vers le bas. Vous trouverez la sortie en continuant dans cette direction.

Niveau 8 : Military sector 2

Dans ce niveau, le but est de détruire les six canons avant accéder à la ser-

someware • vente par correspondance • par téléphone : 27 59 60 00

someware

Renseignements, commande et support :

someware
27 rue Gabriel Péri
59186 ANOR
tél : 27 59 60 00
fax : 27 59 52 06

Pour commander :

Par courrier, par fax ou par téléphone. Paiement par chèque, mandat, ou carte de crédit.

Participation aux frais de port :

Livres, logiciels, et disquettes : 30F.

Recommandé : 50F.

ROM 3.1, Matériel : 50F

Transporteur : 100F.

DOM, TOM, Belgique, Suisse, Luxembourg : ajouter 35F aux frais de port

Tous les prix indiqués sont TTC et n'ont pas de valeur contractuelle.

950407

ROM 3.1	
AS320 pour A500/A2000	**720**
AS330 pour A3000/A3000T	**820**
AS340 pour A4000	**820**
AS312 pour A1200	820
Librairie	
Comprendre et bien exploiter son Amiga (5e édition)	**270**
Amiga Guru Book	420
RKM Libraries	490
RKM Devices	380
RKM Style guide	310
RKM Autodocs	490
RKM Hardware	380
RKM : les 5 volumes	1900
Vidéo Comprendre son Amiga	**175**
La boîte à outils	
BLITZ Basic 2	790
DICE Pro compilateur C	**1290**
DICE Pro màj versions antérieures	890
DICE Jr.	**790**
DICE Jr. màj versions antérieures	290
FED-Case	540
Metascope 1.5	490
Kit Commodore 3.1	150
☛ **Sherlock**	**590**
CD-ROM	
AsimCDFS	**690**
Babel CDROM FS	150
Texture Heaven 1	670
Texture Heaven 2	**670**
GoldFish (2CD) vol 1	259
GoldFish (2CD) vol 2	**259**
FrozenFish	199
FreshFish 7	199
FreshFish 8 (2CD)	259
Aminet vol 3	139
Aminet vol 4	139
Aminet vol 5	139
Aminet Set (4CD)	310
HoméoCD	190
2500 fonts PostScript	210
Caddy	65
Lecteur Sony 55s interne	**1590**
Lecteur Sony 55s externe	**2490**
les lecteurs Sony sont fournis avec cable et drivers	
Overdrive CD	2490
Réseaux	
Carte ethernet Hydra	**2716**
Carte ethernet PCMCIA I-Card	**2716**
TCP/IP	790
Envoy	**690**
Kit Envoy - série	790
Kit Envoy - ethernet	5990
Netware	2360
DECnet	3950
XWindow - démo	400
XWindow - serveur	3950
XWindow - Motif	950
XWindow - toolkit	2500
XWindow - toolkit Motif	1200
Cable coaxial ThinNet	
3 mètres	180
5 mètres	220
10 mètres	270
Connecteur en T	99
Charge 50 ohms (bouchon)	54
Bureautique	
DynaCADD	5990
☛ **Praxitel 1.5**	**490**
Praxitel màj versions antérieures	260
Praxitel + cable minitel	560
☛ **Modem/fax USR Sportster**	**1690**
GPFax vf	750
On the Ball vf	370
On the Ball màj versions antérieures	150
Migraph OCR	1990
ProWrite 3.3 vf	490
FinalCopy II vf	390
Utilitaires	
HyperCache 2.0	**320**
Mise à jour HyperCache	150
PcTask vf	990
☛ **AZur**	**300**
Scanners Migraph	
ColorBurst (400 dpi 18 bits)	**3090**
MS1200 (SCSI 24 bits 1200 dpi)	7890
MS2400 (SCSI 24 bits 2400 dpi)	9890
☛ **Loader ADPro**	**590**
Introducteur feuille à feuille	4990
Option transparent pour MS2400	3990
Kit connexion PC pour MS	1790
Graphisme	
Brillance	**490**
☛ **Deluxe Paint V (vf)**	**890**
Pegger 2.0	**590**
ImageMaster R/T 1.5	**710**
ADPro 2.5	1490
Morph Plus	1390
ADPro Pro-Control	590
ADPro conversion pack	590
ADPro driver Epson	1290
ADPro driver Scanjet	1290
Photogenics	495
Cartes graphiques	
Picasso II 2Mo + TVPaint Jr	**2890**
Retina ZIII 4 Mo	4990
Retina ZII 4 Mo	3990
3D	
Vertex vf	650
Imagine 3.0	4950
Essence/Forge	**1150**
Pixel 3D Pro vf	**1750**
Interchange Plus 3.0	1700
Scape Maker 3.0	490
☛ **Caligari24 vf**	**490**
Aladdin 4D v.3.0	3950
Scenery Animator 4.0 vf	**590**
Adorage	1150
Clarissa	1150
LightWave 3D	**3990**
Module LW : Dynamic Motion	1490
Module LW : Sparks	1490
Module LW : Power Macro	990
Module LW : Hollywood FX	2990
Présentation	
Scala MM211	790
Scala MM400	**1990**
Upgrade Scala MM200-MM400	1490
Upgrade Scala MM300-MM400	590
Upgrade VT100-MM400	1990
Charts & Graphs	950
MediaPoint	**2990**
Logiciels Vidéo	
Vidéo Director	**790**
Matériel Vidéo	
DCTV	1490
DCTV - module RGB	1490
Genlock GST 40 AF (composite)	2530
Genlock GST 40 A Y-C	2530
VLAB Motion	11990
VLAB PAL externe vf	3490
VLAB Y/C interne vf	3690
Son - Musique	
Toccata	2990
Cartes accélératrices - A1200	
DKB 1202 0 Mo vf	**990**
DKB 1202 4 Mo vf	**1990**
DKB 1228 0 Mo vf	**1630**
DKB 1228 4 Mo vf	**2630**
DKB 1240 0 Mo vf	**1990**
DKB 1240 4 Mo vf	**2990**
DKB 1240 8 Mo vf	**4190**
☛ **Mongoose/0 50 MHz MMU copro**	**2990**
☛ **Mongoose/4 50 MHz MMU copro**	**3990**
SCSI pour Cobra et Mongoose	**890**
Imprimantes	
BJ200 avec cable et driver	2290
BJ230 248 car/sec A3 360 dpi	3690
cartouche pour BJ200/BJ230	185
☛ **BJC4000 avec cable et driver**	**3390**
BJC600 avec cable et driver	4375
Onduleurs	
WattPower 500 VA	1790
WattPower 600 VA	**2390**
WattPower 1000 VA	3990
Commutateurs (dataswitches) :	
commutation manuelle :	
1 entrée 2 sorties	180
1 entrée 4 sorties	295
commutation automatique :	
2 ordinateurs, 1 imprimante	510
RAM	
SIMM 4 Mo A4000 DKB etc...	**1250**
SIMM 8 Mo DKB 1202/1228/1240	**2500**
GVP Turbo SIMM 4 Mo	2190
SIMM 1 Mo GVP4008/HCD+	360
DKB3128 pour A3000/A4000	2390
Disques durs	
A4091 SCSI 2 Zorro III	**2780**
☛ **A4091 + 540 Mo**	**4990**
Squirrel SCSI PCMCIA	**599**
SCSI2 540Mo interne	2350
SCSI2 540Mo externe	3350
SCSI2 1Go interne	4450
SCSI2 1Go externe	5450
Overdrive 420 Mo	**1990**
Fournitures	
Cartouches 6150 (150Mo)	144
Cartouches 6250 (250Mo)	190
Syquest cartouche 44 Mo	440
Syquest cartouche 88 Mo	480
Cable Amiga-minitel	90
Cable pour imprimante (port // Centronics) longueur 1,80 m	70
Cable série (précisez le genre)	
longueur 1,80m	70
longueur 3,00m	80
longueur 5,00m	160
Cable série croisé 2m	80
Changeur de genre DB25	70
Cable SCSI en nappe 2 HD	120
Cable SCSI système	90
Cable SCSI extension	120
Terminateur SCSI	120
Cable SCSI2 subD50/Centronics	390
Adpatateur vidéo DB23/DB15	250
Tapis de souris Someware	**60**
Divers	
☛ **Megachip chip 2Mo A2000/A500**	**1490**
Alimentation A500/A600/A1200	460
Lect. disquet. internes 500/600/1200	560
Lect. disquet. internes A2000	560
Lect. disquet. externes HD	1190
Buster rev 11	330
Souris Amiga	150
Souris Optique Boing!	
Boing! + plaque	690
Plaque réseau alu 18x20	180

Jeux astuces

tie. Je vous conseille de bien repérer la sortie avant de détruire le dernier canon car un compte à rebours de 90 secondes se déclenchera, 90 pas une de plus. La sortie se situe au centre du haut du niveau. Ici vous devez également faire attention à votre nombre de clés. Si vous n'en avez plus, rien ne vous empêche d'utiliser le tri-lazer pour détruire les portes.

Niveau 9 : Military sector 3

Ici les choses se corsent, vos amis de 30 ans, les aliens, sont très nombreux.

Ah ! ce ne sont pas vos amis. Le plus important et de trouver la clé bleue qui vous permettra d'ouvrir la porte de la salle "Pump room". L'objet de vos convoitises se trouve en haut à gauche du niveau. Une fois en votre possession, regagnez votre point de départ du niveau. Allez vers la droite puis vers le bas, vous rencontrerez la salle. Une fois à l'intérieur vous remarquerez sept conteneurs. N'hésitez pas à les détruire, puis à vous échapper par un passage qui vous mènera en haut à droite du niveau. Allez vers la droite pour découvrir la sortie.

Niveau 10 : Corridor zone 14

Dirigez-vous vers le bas, puis avancez sur la gauche. Passez le fil électrique. Allez vers le haut de l'écran. Lorsque vous êtes tout à fait en haut, allez tout à fait à gauche. Descendez et retournez vers la gauche. Vous trouverez la sortie en continuant dans cette direction.

Niveau 11 : Security zone 4

Entrez dans la salle qui vous fait face, elle est pleine de bonus. Après la collecte, ressortez et allez vers le haut et à droite du niveau. Ici vous découvrirez la clé bleue. Si vous continuez vers le haut vous trouverez une salle remplie de bonus (2 100 crédits, 6 clés et 2 chargeurs). La sortie se trouve en haut à gauche du niveau. Non loin de la sortie utilisez la clé bleue pour entrer dans une salle où vous obtiendrez la clé rouge, 100 crédits, 2 clés et 1 chargeur. Vous aurez alors deux possibilités : soit combattre le boss en entrant dans la salle en utilisant la clé rouge (vous pourrez ainsi récupérer 6 chargeurs), soit utiliser immédiatement la sortie. Un conseil, il vaut mieux être courageux mais pas téméraire.

Niveau 12 : Corridor zone 11

Ici pas de problème, empruntez le passage que vous désirez pour aller au centre de la droite du niveau. Vous n'aurez plus qu'à utiliser la sortie, simple non !

Niveau 13 : Military sector 4

Allez le plus haut possible, puis continuez votre chemin par la seule voie praticable. Attention, si vous rencontrez un canon n'hésitez pas à le détruire. Ensuite deux chemins s'offrent à vous. Prenez celui du haut, vous ferez la rencontre d'un boss, un boss est fait pour être détruit alors allez-y, ramassez les 6 chargeurs ainsi que les 2 trousses à pharmacie. Puis allez vers la droite, ouvrez la porte et tuez les quelques aliens qui s'y trouvent. Vous trouverez la sortie vers le haut.

Niveau 14 : Main tower level 3

Allez en bas à droite du niveau pour prendre la clé rouge. Puis dirigez-vous en haut à gauche afin de rejoindre la sortie. Ce niveau est un vrai labyrinthe, alors ne vous perdez pas et je vous conseille de griffonner un petit plan.

Niveau 15 : Main tower level 4

Dans ce niveau, visitez bien toutes les salles car il y a beaucoup de bonus. Pour entrer dans l'une d'elles il vous faudra la clé bleue. Cette dernière est située dans la salle qui précède celle du boss, c'est-à-dire en haut au centre du niveau.

Niveau 16 : Main tower level 5

Pour finir ce niveau vous devez impérativement détruire les cocons aliens. Il vous faut la clé rouge afin de pouvoir accéder aux cocons. Commencez par aller tout à fait à gauche, puis vers le bas. La clé est juste à côté, prenez-

la et retournez au centre et haut du niveau. Allez vers le bas en restant au centre du niveau, vous trouverez la porte rouge qui permet d'accéder aux cocons. Vous n'aurez plus qu'à les détruire dans la joie et l'allégresse. La sortie est juste à côté.

Niveau 17 : Tower level 6

Sortez de la salle puis allez vers le bas. Vous trouverez la clé bleue. Afin d'entrer dans la salle du bas à gauche du niveau vous devez utiliser la clé bleue. Dans cette salle vous pourrez prendre possession de la clé rouge. En remontant vers la droite, vous trouverez la porte rouge. Prendre la clé verte qui est dans la salle. Puis dirigez-vous en haut au centre du niveau, utilisez la clé verte avec la porte et là, surprise un boss à combattre.

Niveau 18 : Tower level 7

Descendez le long du côté gauche du niveau. Tout à fait en bas, connectez-vous à l'ordinateur, cela vous permet d'ouvrir la porte du grand boss : la reine mère soi-même. Avancez vers la droite en longeant le bas, ouvrez la porte et soyez brave si vous voulez voir la fin.

Jungle strike

Ocean

Patrick, habitant de Meaux en Seine et Marne, nous offre les codes de ce super jeu plein d'action et aux missions si variées. Et en plus vous pourrez piloter avec Mike Sierra. Mais ce n'est pas tout, vous n'aurez pas 8, pas 10, pas 12, mais 18 vies. Alors si ça c'est pas une affaire !

Niveau 2 : RMCD374MHNW

Niveau 3 : 9WMF9WNS6TB

Niveau 4 : XMCD374MHNW

Niveau 5 : VMCD374MHNW

Niveau 6 : WMCD374MHNW

Niveau 7 : T7P29WNS6TB

Niveau 8 : 7MCD374MHNW

Niveau 9 : NMCD374MHNW

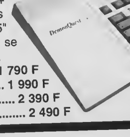
Séquence de fin : LMCD374MHNW.

NOUVEAUX PRIX !

OVERDRIVE +

Le premier disque dur 3,5" externe pour AMIGA 1200

L'Overdrive+ est un boitier externe qui vient se connecter sur le port PCMCIA de votre AMIGA. Compatible avec la norme standard de disques durs IDE ainsi qu'avec la nouvelle norme Enhanced IDE, l'Overdrive+ permet des taux de transfert de données jusqu'à 3 Mo/s. Plus fiable et beaucoup plus performant qu'un disque dur 2,5" interne, il se montrera entièrement compatible avec celui-ci, se connecte très simplement et est immédiatement prêt à l'emploi.



Overdrive+ 420 Mo .... 1 790 F
Overdrive+ 560 Mo .... 1 990 F
Overdrive+ 730 Mo .... 2 390 F
Overdrive+ 850 Mo .... 2 490 F

Disques durs livrés formatés et installés avec 10 Mo de DP de la collection OverWare de Bélier Production !

F.B.I.

TEL : (1) 60 13 12 23
99, rue d'Amblainvilliers
91370 VERRIERES-LE-BUISSON
du lundi au vendredi
de 9h00 à 12h00 et de 14h00 à 18h00
Vente par correspondance uniquement

OVERDRIVE Combo

Overdrive équipé d'un connecteur externe pour lecteur de CD-ROM Overdrive-CD. Comme l'Overdrive+, il est également compatible avec la nouvelle norme Enhanced IDE et permet des taux de transfert de données jusqu'à 3 Mo/s. Il permet l'utilisation simultanée d'un disque dur et d'un CD-ROM sur l'unique port PCMCIA de l'AMIGA.

Overdrive Combo 270 Mo, équipé d'un disque dur EIDE Western Digital .... **1 990 F**
Overdrive Combo CD 270 Mo, équipé d'un disque dur EIDE Western Digital et d'un lecteur de CDROM double vitesse .... **3 290 F**

NOUVEAU PRIX !

OVERDRIVE CD

Le premier lecteur CD-ROM PCMCIA pour AMIGA
avec

Emulation complète de la CD32
Logiciels pour CD Audio et CD Photo

L'Overdrive CD permet enfin à l'AMIGA 1200 d'exploiter l'immense logithèque existante sur ce support : la plupart des jeux et des titres pour le CDTV et pour la console CD32, les collections de programmes du domaine public, d'images, de polices de caractères et de dessins pour le PAO. L'Overdrive CD lit également les CD-ROM PC, Macintosh, les CD Audio et les CD Photo. Le nouveau logiciel permet d'utiliser n'importe quel système de fichiers CDROM pour une meilleure compatibilité avec tous les logiciels dédiés CDROM du marché. Livré avec son environnement logiciel et un CD de Domaine Public de la collection Almathera, Aminet ou autre selon arrivage.

Overdrive-CD double vitesse 300 Ko/s .... 1 790 F
Overdrive-CD quadruple vitesse 600 Ko/s .... 2 290 F

CD Extension pour Overdrive Combo : lecteur de CD-ROM pour contrôleur de disque dur Overdrive Combo .... 1 490 F

OVERDRIVE "Z"

L'Overdrive "Z" est la version pour bus Zorro, Amiga 2000, 3000 et 4000 des périphériques pour Amiga. Grâce à ses deux connecteurs Enhanced IDE, il permet la connexion simultanée d'un lecteur de CD-ROM IDE/ATAPI et de disques durs Enhanced IDE. L'Overdrive "Z" peut être équipé de lecteurs de CD-ROM double, triple ou quadruple vitesse et de disques durs EIDE comme l'Overdrive+. Livré avec son environnement logiciel pour CD-ROM: installation, logiciel CDDA pour les CD Audio, Carrousel pour les PhotoCD et émulation CD32. Comme l'Overdrive-CD, l'Overdrive "Z" est compatible ISO 9660, il lit également les CD-ROM PC, Macintosh, les CD Audio et les CD Photo. Livré avec un CD-ROM double vitesse 300 Ko/s .... **1 990 F**
Livré avec un CD-ROM quadruple vitesse 600 Ko/s .. **2 990 F**

PROMO !

Digitaliseurs ROMBO

Vidi (12) - digitaliseur vidéo PAL ou YC. Compatible AGA, Multi-tâches, convient pour tout modèle d'AMIGA.

PROMO Vidi (12) .... **590 F**

Vidi (24) RT New (résolution de 360x576) & **Vidi (24) RT Pro** (résolution de 720x576) · digitaliseurs 24 bits Temps Réel à partir d'un signal PAL, SECAM, NTSC ou YC. Compatible tout AMIGA

PROMO Vidi (24) RT New .... **1 290 F**
PROMO Vidi (24) RT Pro .... **1 890 F**

NOUVEAU !

ATURBO 1228

"3 fois mieux qu'un A1200"

Carte accélératrice A1200 avec un processeur Motorola **68020 cadencé à 28 Mhz + horloge sauvegardée** temps réel + support PLCC pour coprocesseur arithmétique 68881/68882 de 14 à 40 Mhz + extension mémoire par barette SIMM 32 bits jusqu'à **8 Mo de FAST RAM 32 bits.**

ATurbo 1228 à partir de .... **890 F**
ATurbo 1228 avec 4 Mo de RAM 32 bits .... **1 990 F**
Option coprocesseur 68882 à 33 Mhz .... **590 F**

TURBOPRINT PROFESSIONAL 3.0

Le gestionnaire d'imprimante indispensable !

Impression jusqu'en 16 millions de couleurs ou en 256 niveaux de gris. Elimine les effets de bandes sur les imprimantes matricielles et jet d'encre. Correction Gamma des couleurs. Support des cartes graphiques Picasso, Spectrum, etc..., des cartes multi-I/O. Impression standard, copie d'écran ou directement à partir d'un fichier AMIGA ou PC. Impression automatique de posters. Multi-tâches, entièrement transparent pour l'utilisateur. Support de nouvelles imprimantes : Canon BJC-600, Epson Stylus et Stylus Color, HP DeskJet 500-1200C, HP LaserJet IV... Impression jusqu'en 600 dpi et 720 dpi. Manuel en français.

TURBOprint Professional 3.0 .... **490 F**

AMIGA 4000

SCAN DOUBLER : permet d'utiliser les modes graphiques PAL et NTSC 15 Khz, même le "Boot Menu" et les jeux, sur un moniteur VGA standard (fréquence horizontale de 30 Khz minimum), compatible Picasso II. **SUPER PROMO** .... **990 F**

SIMM 4 Mo 32 bits .... **1 190 F**

Disques durs IDE 3,5"

IDE 3,5" 270 Mo .... **1 190 F**
IDE 3,5" 420 Mo .... **1 290 F**
IDE 3,5" 560 Mo .... **1 490 F**
IDE 3,5" 700 Mo .... **1 990 F**

AMEM-32

Carte **mémoire 32 bits** interne pour A1200 avec **horloge sauvegardée temps réel**, support co-processeur PLCC pour 68881/68882, à partir de .... **490 F**
AMEM-32 avec 4 Mo de RAM 32 bits .... **1 490 F**

les meilleurs CD-ROM

Gold Fish (toute la collection de Fred Fish : toutes les disquettes de 1 à 1000 sur 2 CD) .... **240 F**
Frozen Fish .... 190 F
Fresh Fish : toutes les nouveautés de Fred Fish sur CD .... 240 F
CD CAM, la fameuse collection DP du Club Amiga Montreal sur 2 CD .... **240 F**
Almathera CDPD Vol. 1, 2, 3 et 4 .... **190 F**
Photogenics .... **490 F**
Lock'N'Load, des centaines de jeux DP et Shareware pour CD32 ou Amiga+CD .... **190 F**
Almathera CD DEMO Vol. 1 et 2 .... 190 F
Multimedia Tool Kit .... **190 F**
Amiga Desktop Video .... **190 F**
Aminet 4 .... **90 F**
Imagine CD, pour tout les fans d'Imagine et de 3D sur PC et sur AMIGA .... **390 F**
Grafik CD 1 & 2, CD 100% graphisme .... 140 F
CD32 Gamer Vol. 1, 2, 3, 4 et 5 .... 190 F
Sexual Fantasies (interdit -18 ans) .... **290 F**
Erotik Collection **(interdit -18 ans)** .... 240 F

AmigaDOS 3.1

Le Kit AmigaDOS 3.1 comprend les ROM Kickstart 3 1 ainsi que les disquettes Workbench 3.1 avec les manuels ARexx, AmigaDOS et une notice d'installation.

AmigaDOS 3.1 pour Amiga 500 et Amiga 2000 .... **690 F**
AmigaDOS 3.1 pour Amiga 1200, 3000 et 4000 .... **790 F**

Composants

ROM 2 04 .... **160 F**
Clavier AMIGA 1200 .... **320 F**
Gary 5719, CIA 8520 .... **160 F**
Paula 8364 .... **260 F**
Denise 8362 .... **230 F**
Autres composants .... liste disponible sur demande
Advanced Amiga Analyser diagnostic complet de votre AMIGA .... **490 F**

AMIGA 1200

Lecteur interne 880 Ko A500 .... **390 F**
Lecteur externe 880 Ko tout AMIGA .... **340 F**
Câble péritel pour AMIGA .... **90 F**
Nappe de disque dur IDE 2,5"->2,5" .... **70 F**
Nappe de disque dur IDE 2,5" -> 3,5" .... **120 F**
Livre 'Comprendre et bien exploiter son AMIGA' avec 2 disquettes, pour WB jusqu'au 3.0 et 3.1 .... **250 F**

Prix TTC valables à partir du 20 mars 1995 Prix et caractéristiques modifiables sans préavis Offres valables dans la limite des stocks disponibles Garantie nous consulter Tout retour non justifié ou incomplet donnera lieu à des frais de restockage et/ou de reconditionnement. Envoi par la poste en COLISSIMO Frais de port et d'emballage 60 F. Contre- remboursement 100 F Frais d'expédition des ordinateurs, des moniteurs et des colis de plus de 2 Kg nous consulter Vous cherchez un article qui n'est pas présent dans cette publicité ? Contactez-nous !

BON DE COMMANDE A RETOURNER A FBI - 99, RUE D'AMBLAINVILLIERS - 91370 VERRIERES-LE-BUISSON - TEL : (1) 60 13 12 23

NOM ______ PRENOM ______
ADRESSE ______
CODE POSTAL ______ VILLE ______
TELEPHONE DOMICILE ______ DATE ______ SIGNATURE ______ AD-0495
TELEPHONE BUREAU ______

DESIGNATION	QTE	MONTANT

☐ Règlement à la commande par chèque — Frais de port ______
☐ Règlement en contre-remboursement — TOTAL ______

Jeux astuces

Rise of the robots

Mirage

Jean-Christophe, habitant Mezzavia en Corse nous apprend qu'une surprise nous attend pour la version CD 32 de ce jeu de baston : si on fait plusieurs fois gauche-droite avec le pad pendant l'écran de menu (sous les notes de guitare électrique).

Ruff'n tumble

Renegade

Pascal, habitant Nice dans les Alpes-Maritimes nous donne les codes des différents mondes de ce jeu de plates-formes.
Monde 2 : 6581, Monde 3 : 3178, Monde 4 : 8392

Mortal kombat II

Acclaim

Johann, habitant Crissier (ne cherchez pas sur la carte de France, c'est un ami suisse qui nous écrit) nous donne les fatalités de ce jeu de baston. Je pense que les fans de *Mortal kombat* apprécieront ces quelques lignes.
H=haut, B=bas, AV=avant, AR=arrière, F=feu, CàC=corps à corps.

Liu Kang :
Fatalité : 1) dragon : B, AV, AR, AR, F (CàC).
2) roue : BLOCK, AV, H, AR, B, relâcher, F.
SPIKES : AR, AV, AV, F.
BABALITE : B, B, AV, AR, F.
FREIDSHIP : AV, AR, AR, AR, F.

Kung Lao :
Fatalité : 1) décapitation : au bout de l'écran, maintenir F pendant 2 secondes, B et H pour diriger.
2) découper en deux : se placer à environ 3 mètres de distance de l'adversaire, BLOCK, AV, AV, AV, AR, F.
SPIKES : AV, AV, AV, F.
BABALITE : AR, AR, AV, AV, F.
FREIDSHIP : AR, AR, AR B, F.

Johnny Cage :
Fatalité : 1) décapitation : CàC, AV, AV, B, H (pour trois têtes) maintenir vers le bas puis F après.
2) découper en deux : B, B, AV, AV, F.
SPIKES : B, B, B, F.
BABALITE : AR, AR, AR, F.
FREIDSHIP : B, B, B, B, F.

Reptile :
Fatalité : 1) découper en deux : CàC+invisible, AV, AV, AV, F.
2) décapitation : se placer environ à mi-écran de distance de votre adversaire, BLOCK, AR, AR, B, F.
SPIKES : AV,AV,B,F.
BABALITE : B,AR,AR,F.
FREIDSHIP : AR, AR, AV, F.

Sub-Zero :
Fatalité : 1) pitch o' doom : au bout de l'écran, maintenir F, AR, AR, B, AV, relâcher F.
2) super gel : AV, AV, B, F.
2') éclatage : CàC, AV, B, AV, AV, F.
SPIKES : AV, AV, B, F.
BABALITE : B, AR, AR, F.
FREIDSHIP : AR, AR, B, F.

Shang Tsung :
Fatalité : 1) vol de l'âme : BLOCK, H, B, H.
2) éclatage : se placer à environ 2 mètres de distance de l'adversaire, maintenir F pendant environ 5 secondes.
SPIKES : B, B, H, B, F.
BABALITE : AR, AV, B, F.
FREIDSHIP : AR, AR, B, AV, F.

Kitanan :
Fatalité : 1) décapitation : CàC, BLOCK, F, F, F.
2) baiser mortel : CàC, maintenir F, AV, AV, B, AV, relâcher F.
SPIKES : AV, B, AV, F.
BABALITE : B, B, B, F.
FREIDSHIP : B, B, B, B, F.

Jax :
Fatalité : 1) éclatement de tête : CàC, AV, AV, AV, F.
2) vol de bras : se placer à environ 2 à 4 mètres de distance de l'adversaire, lentement faire F, F, F, F.
SPIKES : BLOCK, H, H, B, relâcher puis F.
BABALITE : ?
FREIDSHIP : AR, AR, AV, AV, F.

Mileena :
Fatalité : 1) chirurgie : CàC, AV, AR, AV, F.
2) miam-miam : CàC, maintenir F, AV, AV, B, AV, relâcher.
SPIKES : AV, B, AV, F.
BABALITE : B, B, B, F.
FREIDSHIP : B, B, B, B, F.

Baraka :
Fatalité : 1) décapitation : CàC, BLOCK, AR, AR, AR, relâcher et F.
2) emplacement : CàC, AR, AV, B, AV, F.
SPIKES : AV, AV, B, F.
BABALITE : AV, AV, AV, F.
FREIDSHIP : BLOCK, H, H, AV, AV, F.

N'hésitez pas à nous envoyer vos astuces à Dream, Astuces, 21, rue notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

JESSICO

MAGASIN au 130 BD MADELEINE
06 000 NICE

JEUX AG

AKIRA 285
ALL NEW LEMMINGS 3 259
ALL TERRAIN RACING 229
ARMOUR GEDDON 2 150
BRIAN THE LION 143
BUBBLE & SQUEAK 220
CANNON FODDER 2 MF 225
CARTON ROUGE VF 269
CHAMPIONSHIP MANAGER ITALY 95 VO 240
CIVILISATION VO 229
CLUB FOOTBALL 210
COMBAT AIR PATROL 169
COMBAT CLASSIC 3 270
CRYSTAL DRAGON 239
D-DAY VF 295
DARKMERE 205
DARK SEED 220
DAWN PATROL VO 270
DEATH MASK 179
DRAGON STONE NF 225
DUNGEON MASTER 2 249
DREAMWEB 270
EMBRYO 220
EVASIVE ACTION 231
F1 WORLD CHAMP EDIT 220
FANTASY MANAGER 195
FIELDS OF GLORY VF 245
FIELDS OF GLORY VO 215
FIFA SOCCER VF 270
FIRST ENCOUNTERS 209
FLIGHT OF AMAZONE QUEEN 209
FOOTBALL GLORY 185
FRONT LINES 249
GENESIA VF 150
HEART OF CHINA VO 159
HEIMDALL 2 235
HIGH SEAS TRADER VO 249
ISHAR 3 VO 250
JUNGLE STRIKE 200
KICK OFF 3 EURO CHAL 200
KID FICUS 169
KING PIN BOWLING 159
KING QUEST 6 231
LEGEND OF VALOUR VO 180
LEMMINGS 3 259
LORD OF REALMS VF 280
LORD OF REALMS VO 220
MORGAL KOMBAT 2 209
MR NUTZ 190
NASCAR 179
NICK FALDO GOLF VO 150
ON THE BALL LEAGUE VO 215
OVERDRIVE 189
OVERLORD NF 271
OVERLORD VO 231
PERIHELION 159
PGA EUROPEAN GOLF 235
PINBALL DREAM 129
PINBALL FANTAZY 129
PINKIE 195
POWER DRIVE 230
PREMIER MANAGER 3 200
RED BARON VO 150
RISE OF THE ROBOTS 254
RUFF AND TUMBLE 210
SENSIBLE GOLF 220
SENS. WORLD SOCCER VF 235
SETTLERS VF 275
SHADOW FIGHTER 239
SHAQ FU 200
SIMON THE SORCERER 2 VO 249
SKELETON KREW 270
SKIDMARKS 2 250
STARLORD VF 250
SUBWAR 2050 265
SYNDICATE VO 195
TACTICAL MANAGER 205
THEME PARK 260
TOP GEAR 2 210
TOWER ASSAULT 184
ULTIMATE PINBALL 246
UNIVERSE MF 215

JEUX AG1200

ALADDIN 225
ALIEN BREAD 2 189
ALL NEW LEMMINGS 3 259
BANSHEE 190
BLOODNET 270
BRIAN THE LION 159
BUBBLE SQUEAK VO 203
CARTON ROUGE VF 269
CIVILISATION VO 289
DREAMWEB 270
FIELDS OF GLORY 245
FOOTBALL GLORY 220
FRONT LINES 270
ISHAR 3 VO 260
JUNGLE STRIKE 216
KICK OFF 3 EUROP CHAL 231
LION KING 231
LORD OF THE REALMS VO 250
LORD OF THE REALMS VF 320
MR NUTZ 200
ON THE BALL LEAGUE VO 235
OSCAR 219
PINBALL FANTASY 210
PINBALL ILLUSION 235
PGA EUROPEAN GOLF 235
PREMIER MANAGER 3 230
PUTTY SQUAD 270
RISE OF THE ROBOTS 273
ROADKILL 231
SABRE TEAM VO 205
SECOND SAMURAI 229
SHADOW FIGHTER 269
SHAQ FU 225
SIM CITY 2000 (4MO+DD) 259
SIMON THE SORCERER 2 VO ..319
SKELETON KREW 270
STAR TREK 25TH ANN. VO 270
STRIP POKER POT 270
SUBWARS 2050 265
SUPER STARDUST 265
SUPER STREET FIGHTER 2 260
THEME PARK VF 275
TOP GEAR 2 210
TORNADO (DISQUE DUR) 285
TOWER ASSAULT 184
UFO VF 240

BUDGETS AG

AIO TANK KILLER VO 149
ARABIAN NIGHTS 99
ARCADE POOL NF 120
BLACK CRYPT 129
BODY BLOWS 129
CAESAR DELUXE 149
CAMPAIGN 1 VO 139
CAMPAIGN 2 VO 159
DESERT STRIKE 149
DOGFIGHT VO 169
DUNE 2 VO 149
EPIC VO 149
EUROPEAN CHAMP. FOOT ..169
EYE OF BEHOLDER 2 169
F117 A VO 169
HEART OF CHINA VO 159
KING QUEST 1,2,3 OU 4 149
LEISURE SUIT LARRY 1,2 OU 3 149
LOOM VO 159
LURE OF TEMPRESS 149
MONKEY ISLAND 2 VO 169
OPERATION STEALTH 159
PACIFIC ISLANDS VO 139
PEGASUS VO 90
PGA TOUR GOLF VO 159
PIRATES 129
SHADOW WORLDS 99
SHUTTLE VO 149
SIM CITY CLASSIC VO 149
SOCCER STAR WORLD CUP 80
SPACE QUEST 4 VO 169
STREET FIGHTER 2 NF 129
STRIKER NF 119
TORNADO 139
VIKKINGS 99
WAR IN THE GULF VO 149
WING COMMANDER 149
WOLF CHILD 109

ACCESSOIRES

AMIGA

EXT. 512K AG 500 235
EXT. 512 K + H. 289
EXT. 1 MO AG 500+ 399
EXT. 1,5 MO AG 500 799
LECT. INT. AG 500 469
LECTEUR EXTERNE 3,5" 490
ALIMENTATION AG 349
SYNCHRO XPRESS 299
INTERFACE MIDI 3+1 199

DIVERS AG/ST

SOURIS 155
SOURIS+TAPIS 185
ADAPTATEUR 4 JOY 95
MANTA RAY 99
KONIX SPEEDKING 95
KONIX SPEEDKING AUTO 100
KONIX NAVIGATOR 115
QJ SUPERBOARD 135
TOPSTAR 199
PAD PRO COMPETITION 185
DISK 3,5" DD 35
DISK 3,5" DF HD 40
ETIQUETTES 3,5" X100 40
BOITIER 50 DISK 59
TAPIS SOURIS 40
MICRO KIT NETTOYAGE 99

AG 600 & 1200

CARTE ACCEL. 1220/28
+ 4MO 2190
EXT. 8 MO AG1200 3060
EXT. 4 MO AG1200 1850
EXT. 1 MO AG600 429
EXT. 1 MO AG 600+H 499
LECT. INT. 600/1200 589
KIT OVERDRIVE
A600/1200 750

SUPER PROMO

3DO

CREATURE SHOCK ..... NC
DRAGON LORE ..... NC
FIFA SOCCER VF 345
NEED FOR SPEED NF 345
QUARANTINE NF ..... NC
REBEL ASSAULT NF 345
ROAD RASH NF 345
THEME PARK NF 345

MICROCOSM CD32 **********180 F
HEIMDALL 2 A1200 OU CD 32 **********160 F
ROBINSON REQUIEM A500+/-/A1200 **********160 F
ACTION REPLAY 2 SNES **********300 F
MORTAL KOMBAT 2 SNES **********280 F
MORTAL KOMBAT 2 MDRIVE **********280 F
SUPER STREET FIGHTER 2 MDRIVE **********280 F

PROMOTION DANS LA LIMITE DES STOCKS DISPONIBLES

COMPIL. AG

TRIPLE ACTION 7 180
MICROPROSE GOLF
+ DRIVING FORCE
+ 3D WORLD SOCCER

AWARD WIN. PLAT. 280
ELITE 2 + CIVILISATION
+ LEMMINGS

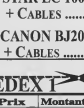
MAGIC WORLDS 180
STORM MASTER
+ DRAGON BREATH
+ CRYSTAL OF ARBOREA

EXCELLENT GAMES 180
SHUTTLE + POPULOUS 2
+ BILLARD + JAMES POND 2

10 E ANNIVERSAIRE. 180
TENNIS CUP 2 + BUMPY'S
+ DISC + BEST OF THE BEST

MEGA PACK AG 199
MIG 29 + DIZZY ADVENTURES
+ BMX SIMULATOR + TENNIS
+ KONIX SPEEDKING

BEAUJOLLY COMPIL. ..235
CANNON FODDER
+ TERMINATOR 2 + SETTLERS
+ CHAOS ENGINE



STAR LC 100 Couleur
+ Cables .....1490 F

CANON BJ200 EX N&B
+ Cables .....1899 F

EDUCATIFS

GAMME ADI
* ENVIRONNEMENT ..... 289 F
* APPLICATION ..... 179 F
- MATHS QU FRANCAIS OU ANGLAIS
- ALLEMAND OU BIOLOGIE OU GEOGRAPHIE
- ECOLE CE1 OU CE2 OU CMI OU CM2
- COLLEGE 6 OU 5EME OU 4 EME

GAMME ADIDOU 4/7 ANS ..... 289 F
JE LIS QU JE CALCULE CP
JE LIS OU JE CALCULE, GRANDE SECTION
JE DECOUVRE LA MUSIQUE
JE DECOUVRE LA NATURE
ATTENTION POUR TOUTE LA GAMME ADI SPECIFIEZ UNE CLASSE ET UNE MATIERE NOUS CONTACTER POUR DISPONIBILITE

CD 32

JOYPAD PRO CD32 185
SOURIS CD32 155
AKIRA 249
ALL TERRAIN RACING 219
ARCADE POOL 149
BANSHEE 205
BATTLE CHESS 350
BEAVERS 135
BENEATH STEEL SKY NF 230
BRIAN THE LION 203
BRUTAL SPORT FOOT 125
BUBBA AND STICK 135
CANNON FODDER 220
DARKSEED 220
DEATH MASK 220
DRAGON STONE 217
EVASIVE ACTION 220
FIELDS OF GLORY VO 240
FIELDS OF GLORY VF 270
FIRST ENCOUNTERS 220
FLIGHT AMAZONE QUEEN 249
FLY HARDER 135
FRONTIER ELITE 2 229
INTERN SENSIBLE SOCCER 195
JUNGLE STRIKE 219
KING PIN BOWLING 160
LITIL DIVIL 249
LOST EDEN 249
LOST VIKKINGS 150
MARVIN MARVELOUS 239
MANCHESTER UNITED 215
MEGA RACE 135
PGA EUROPEAN GOLF 235
PINBALL ILLUSIONS 231
POWER DRIVE 230
ROADKILL 231
RISE OF THE ROBOTS 225
SHADOW FIGHTER 220
SIMON THE SORCERER 290
SKELETON KREW 270
SKIDMARKS 2 199
SPEEDBALL 2 139
SUBWARS 2050 225
SUPERFROG 190
SUPER STARDUST 220
THEME PARK 249
TOP GEAR 2 250
TOWER ASSAULT 220
UFO 215
ULTIMATE BODY BLOWS 210
UNIVERSE 240
WORLD CUP GOLF 199

JOYPAD PRO
COMPETITOR
AG1200/CD32
185 F

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1 — 36 15 JESSICO — 93.97.22.00
EXPEDITION: COLISSIMO — FAX 93 97 07 00

TITRES	Qte	Prix	Montant

VOTRE ORDINATEUR(Configuration Complète):

S / Total
Port
Total

PORT	LOGICIELS, JEUX	30 F
	IMPRIMANTES, CONSOLES	60 F
	ORDINATEURS	90 F

PAIEMENT A RECEPTION AU FACTEUR: TOTAL + 47F
EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDANT INTERN. OU CB
EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGER: TOTAL + 30F

☐ JE JOINS UN CHEQUE OU MANDAT LETTRE 16/05
☐ JE PAIE A RECEPTION AU FACTEUR (RESERVE AUX CLIENTS)
☐ JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS

CB ..... Exp . . / . .

NOM ..... PRENOM .....
N° ET RUE .....
C. P. ..... VILLE .....
TEL : ..... SIGNATURE:

Music Dream
par Rod

The boo radleys

Wake up
Squatt/Sony music

Avec un album plein de bonnes idées et d'une richesse extraordinaire, The boo Radley a de quoi énerver ses petits copains en panne d'inspiration. Il commence à cent à l'heure avec *Wake up boo!*, un morceau frétillant de pop cuivré qui ne manquera pas de vous faire taper du pied, voire même, vous faire monter sur les tables pour danser. Il suit une ribambelle de neuf titres imparables, sans prétention, mais d'une logique déconcertante. Martin Carr, qui a écrit, entre autre, tous les textes, l'a voulu comme un coup de gueule contre la déprime ambiante. Ce quatrième album mérite donc un accueil favorable que n'ont peut-être pas connu les précédents. La gaieté qui s'en dégage vous sera bénéfique, réveillez-vous !

Golden earring

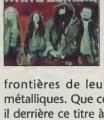
Face It
Columbia/Sony music

La Hollande n'est pas que le pays du fromage, il faut écouter Golden earring pour comprendre qu'il est aussi celui du rock. Sur ce 25e album, ils ont toujours la guitare aussi facile pour composer de bons vieux standards. Pour garder un son live, l'enregistrement s'est fait devant un petit groupe d'amis. L'album commence par un étonnante série de country-blues-rock pas de chez eux, mais tellement vraie que l'on si tromperait, et puis progressivement le ton se durcit pour finir nettement plus saturé, un régal.

White zombie

Songs of love...
Geffen

White zombie fait partie de ces groupes de trash américains qui ont poussé loin les



frontières de leurs orgies métalliques. Que ce cache-t-il derrière ce titre à rallonge, *Songs of love, destruction and other synthetic delusions of the electric head* ? Une ambiance destroy où s'entrechoquent l'imagerie des comics série z d'horreur, la science-fiction et un déluge de décibels propre au style Rob Zombie. Ce quatrième album du groupe est porté par le premier extrait *More human than human*, un morceau ravageur et formidablement diabolique !

Suprême NTM

Paris sous les bombes
Epic/Sony music

On aurait pu croire qu'en France la tendance hip-hop se portait vers un rap tranquille et présentable, c'était sans compter sur ces enfants terribles, NTM. *Paris sous les bombes* (bombes de peinture évidemment) est un album violent et sans concession avec une pointe de nostalgie, mais de quoi auront-ils l'air dans dix ans ? A voir : le court métrage réalisé par Seb Janiak regroupant les clips des titres *Tout n'est pas si facile, Qu'est-ce qu'on attend* et *La fièvre*.

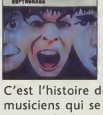
Molodoï

Tango massaï
Squatt/Sony music

Pour la réalisation de cet album, Molodoï s'est doté de moyens importants. Côté musique, c'est également le grand jeu, lyrisme enfin épanoui et richesse des arrangements. *Tango massaï* est le bon moyen pour se débarrasser d'une image post-alternatif que le groupe traîne depuis ses débuts. Cet album garde la couleur d'un voyage que François, chanteur parolier du groupe, a fait en Asie. Même si parfois ce n'est pas sans rappeler les Béru ou la Souris, le pas est fait vers de nouveaux horizons.

Supergrass

I should coco
EMI



C'est l'histoire de jeunes musiciens qui se rencontrent sur les bancs de l'université et qui décident de sortir un disque. Jusque-là, rien d'extraordinaire, l'Angleterre est pleine de ces groupes d'un jour, mais le pire de l'histoire c'est que le plus souvent ils arrivent à nous surprendre, et c'est le cas avec Supergrass. Leur musique ressemble à une pop qui aurait été bercée trop près du punk, difficile à classer, mais terriblement efficace et surtout réalisée avec cette fraîcheur qui manque tant lors d'un second album.

Affaire louis trio

L'homme aux mille vies
Barclay

Dix ans, cinq album et pas une ride pour cet homme aux mille vies. Si le succès de *Mobilis in mobile* fut énorme c'est pour mieux se permettre d'appréhender les mille refrains de ce nouvel opus. Un album sans fil conducteur où la cohésion du trio semble encore renforcée au travers de compositions encore plus étonnantes.

Bédé Dream
par Yann Serra

LE LOMBARD

Les schtroumpferies
(T1)
par Peyo

Non, il ne s'agit pas de vieilles planches de Peyo retrouvées au fin fond d'une sombre cave des éditions Dupuis. Les albums des Schtroumpfs, de Benoît Brisefer et de Johan et Pirlouit que le Lombard publie en ce moment sont de nouvelles séries reprises par le propre fils de Peyo, Thierry Culliford. Après avoir déjà réalisé quatre nouveaux albums pour la série déjà existante des fameux petits lutins bleus, voilà qu'il lance une nouvelle collection dédiée aux gags en une planche des *Schtroumpfs*. Le ton n'est étonnamment pas naïf et le trait, réalisé par un mystérieux inconnu, est à peine plus fin que dans la bande dessinée originale. L'ensemble, de très bonne qualité, reprend dignement le flambeau laissé par *Histoire de schtroumpfs*.

VENT D'OUEST

Le fils du grimacier
par Sorel et Gallié

Terrible histoire que celle d'Othon et de sa descendance. Tous se marièrent avec leur sœur jumelle sous l'œil malveillant d'une triste gargouille, le grimacier.

Etrange également ce vieux personnage, sosie de ses ancêtres, qui fait appel à une jeune mère pour qu'elle et son fils reprennent l'héritage après leur mariage. Gallié nous conte ici une histoire malsaine empreinte de diableries que les gris verts et rouges de Sorel mettent formidablement en page. Un must de l'effroi ponctué de flash-backs décousus, formant un intrigant puzzle dont la solution se trouve dans la toute dernière case.

DUPUIS

Le secret des hommes-chiens
par Huppen et Hermann

Pour une fois, Hermann se détourne de sa série fétiche, *Jérémiah*. Si certains peuvent comparer son graphisme à une rencontre entre Mœbius et Griffo, il est une chose par laquelle Hermann se distingue : le dessin des visages. Cet album, inspiré du film *Freaks*, lui permet de s'en donner à cœur joie. Une vague de meutres se perpétue dans le nouveau cirque qui vient de s'installer en ville. Son originalité est de présenter toute une galerie de monstres humains. Un sosie idiot de l'inspecteur Clouzot veille, mais les protagonistes auront raison d'élucider le mystère sans son aide désastreuse.

GLÉNAT

Gunnm
(T1)
par Yukito Kishiro

Ce manga se différencie de

ses congénères par un graphisme beaucoup plus fin et la présence d'une vraie psychologie chez les personnages. Dans un futur plus ou moins lointain, les androïdes seront aussi courants que les voitures aujourd'hui. Daisuke a vite compris l'intérêt de monter un garage dédié à ces nouvelles formes de technologie mobile. Par passion, il crée Gally à partir d'éléments trouvés dans une casse. Malheureusement, le robot aux voluptueuses rondeurs féminines s'identifie vite à un mercenaire, montrant des facultés de combat stupéfiantes. Certes, on n'échappe toujours pas aux éternels arts martiaux nippons, il n'empêche que la série ne manque pas de fantaisie et de frissons.

Captain'book
Carole de Landsheer

Ce n'est pas sale...

"J'ai été atteint d'une hépatite B. Après ma guérison, j'ai appris que cette maladie pouvait s'attraper ou par un rapport sexuel ou par une transfusion sanguine... J'aurais voulu savoir s'il n'y a que ces deux transmissions pour être contaminé...", demande Patrick, 19 ans. Christian Spitz, alias Doc Fun, pédiatre et animateur de *Lovin' Fun* avec Difool sur Fun radio, répond tous les soirs aux questions posées par ces nombreux adolescents qui s'interrogent sur leur avenir et expriment leur inquiétude sur divers points tels que l'amour, le couple, la sexualité, le sida, le travail, la violence... Ce rendez-vous quotidien constitue l'occasion pour tous ces jeunes de parler librement, de dialoguer sur des sujets dits "tabous". *"Les questions et les témoignages, que je reçois si nombreux, sont gais, responsables, inquiets, ou dramatiques. Je voulais y répondre"*. C'est chose faite avec son livre, *Questions d'adolescents*. Faut-il déclarer Doc Fun d'utilité pudique ?
Questions d'adolescents, de Doc Fun Christian Spitz, éditions Odile Jacob, environ 30 francs.

Ciné Dream
par Mister B.

WES CRAVEN

Freddy sort de la nuit

Américain, 1h52, avec Robert Englund, Heather Langenkamp, Miko Hughes, John Sason, Wes Craven.

Ça y est : *Freddy* a fait mentir le titre du dernier épisode de la série (*La fin de Freddy*, 1991). Pour la septième fois, il revient. Et c'est une bonne nouvelle parce que, enfin, Wes Craven, l'auteur du premier *Freddy* (*Les griffes de la nuit*, 1984) a accepté de reprendre les commandes (les épisodes 2 à 6 ont été signés par d'autres réalisateurs).

Autant annoncer la couleur : le fan club du tueur aux ongles d'acier sera comblé ! Le scénario est diabolique. Craven a eu l'idée géniale de se mettre lui-même en scène, projetant la réalisation d'un nouveau *Freddy*. Jouant leurs propres rôles, on retrouve donc Robert Englund et Heather Langenkamp. L'actrice a maintenant un fils, Dylan, très impressionné par les films de sa maman. Ses nuits, brusquement, sont perturbées par de troublants cauchemars... Constamment, on passe de la fiction à la réalité : c'est un lit, dont on soulève les draps bleus, qui deviennent un couloir géant et mènent à des hallucinations grandioses. C'est un petit garçon en hypnose (qui évoque le Danny de *Shining*) traversant une autoroute, la nuit, entre les poids-lourds en pleine vitesse... Wes Craven fait preuve d'une imagination délirante, et signe là un véritable "*opéra de l'épouvante*". Avis aux amateurs.

Il revient et il a l'air encore plus terrifiant.

Une graine de Freddy ?

WOLFGANG PETERSEN

Alerte

Américain, 2h08, avec Dustin Hoffman, René Russo, Morgan Freeman.

Peut-on réaliser un thriller mâtiné de film catastrophe sur n'importe quel sujet ? Non ! La preuve : *Alerte*, qui voudrait nous faire frémir en retraçant le combat d'un chercheur militaire (Dustin Hoffman) face à des gradés sans scrupule. Ceux-ci ont mis au point une nouvelle arme bactériologique, virus mortel qui se propage à la vitesse grand V (il suffit de respirer à côté d'un contaminé qui éternue !). D'accord : les courses-poursuites en hélico sont efficaces et Dustin Hoffman fait consciencieusement son boulot de sauveteur de l'Amérique ! Mais le suspense est vraiment douteux ! Tout est fait pour que l'on pense au sida. Du coup, les scènes de panique et les images de corps couverts de pustules deviennent indécentes. Il faut voir avec quelle minutie on nous montre la rapidité de propagation du virus. Alerte devient une nauséeuse entreprise de désinformation !

Rien à voir avec Alerte à Malibu.

EGALEMENT À L'AFFICHE

● **Le livre de la jungle**
Américain, de Stephen Sommers, 1h50, avec Jason Scott Lee, Cary Elwes, Lena Headey, Sam Neill, John Cleese.
Mowgli a maintenant 20 ans.

Il est amoureux de Kitty, une belle anglaise, avec qui il a passé son enfance. Comme il connaît le chemin de la cité des singes, où se trouve un fabuleux trésor, Mowgli intéresse une poignée d'officiers véreux. Oubliez Kipling et son message écolo-humaniste. C'est Indiana-Mowgli et le trésor perdu. La jungle semble ripolinée au vert pomme avant chaque prise. On nage en pleine BD naïve, sur un scénario ultra convenu... Mais si on a gardé la candeur de ses 8 ans...

● **Dis-moi oui !**
Français, d'Alexandre Arcady, 1h46, avec Jean-Hugues Anglade, Julia Maraval, Claude Rich, Valérie Kaprisky, Patrick Braoudé, Jean-François Stévenin.

Stéphane, 30 ans, pédiatre et séducteur, trouve un jour Eva, une gamine de 12 ans, assoupie dans le hall de son immeuble. Elle se prétend en fugue. En fait, elle est gravement malade et elle ne veut être opérée que par Stéphane... Les marmottes, Killing Zoe, La reine Margot : on l'aime bien, Jean-Hugues Anglade. Il peut tout jouer. Allez, on ferme les yeux devant ce roman-photo gnan-gnan pour ados bourgeois, et on l'attend dans un nouveau film moins roublard.

Freddy l'ultime

Depuis Les griffes de la nuit en 1984, Freddy Krueger, croque-mitaine muni d'une main griffue plutôt expéditrice, a pris la sale habitude de revenir régulièrement hanter nos cauchemars. On croyait être enfin débarrassé à l'issue du sixième épisode au titre explicite, La fin de Freddy, mais voilà-t-y pas que Wes Craven, son créateur, a décidé de lui offrir une ultime sortie dans le monde des vivants. L'avis de Robert Englund qui, dans Freddy sort de la nuit, joue à la fois son propre rôle et celui de Freddy...

Freddy, le cauchemar continue...

Dream : quand Wes vous a-t-il parlé de son idée de ressusciter Freddy ?

Robert Englund : on travaillait ensemble sur une émission de télévision au Canada depuis une saison. C'est au moment où fût prise la décision d'arrêter celle-ci que Wes me parla de son envie de ressusciter Freddy. L'idée était de l'amener à Hollywood et de faire se rejoindre la fiction et la réalité, comme si, quelque part, j'étais l'équivalent du personnage de *The player* de Robert Altman.

D : Freddy est donc confronté à ses créateurs, mais c'est aussi un tout autre Freddy...

R.E. : oui, c'est un peu comme s'il s'était "reconçu" lui-même pour son passage dans le monde réel, histoire d'être bien à son avantage, une sorte de super-Freddy très influencé par les comics. Il est beaucoup plus grand et beaucoup plus fort qu'auparavant. Son maquillage est également différent : les cicatrices sont davantage apparentes, le contour des yeux a été un peu plus creusé, les cheveux sont différents, bref, il est autrement plus inquiétant...

D : le film renvoie régulièrement aux Griffes de la nuit...

R.E. : il y a plusieurs raisons. D'abord le fait que Wes voulait revenir à une forme de terreur plus insidieuse et laisser de côté l'aspect trop fortement grand-guignol des différentes suites. Ensuite, une envie de dédier et d'offrir ce film au public qui avait découvert le premier *Freddy* à l'époque de sa sortie, c'est-à-dire les gens âgés de 25/30 ans aujourd'hui. Et enfin, toutes ces scènes prévues à l'origine et qui avaient été soient censurées, soient trop difficiles à réaliser à l'époque. Mais attention, *Freddy sort de la nuit* n'est qu'un écho des *Griffes de la nuit* et non pas un remake ou quoi que ce soit d'autre.

Freddy à visage découvert.

D : surtout que le personnage de Freddy y prend une nouvelle dimension...

R.E. : son nouveau statut lui confère une toute autre importance, c'est la base même du film, à savoir qu'il s'agit en fait d'une vieille entité, le Mal, que les conteurs ont successivement nommé de différentes façons selon les époques et les lieux. Son pouvoir est donc sans borne, puisqu'à partir du moment où il est décidé d'arrêter d'en tirer des films, il peut alors se glisser dans le quotidien des acteurs et de l'équipe technique et revêtir toute autre forme !

D : qui pourra l'arrêter maintenant ?

R.E. : à priori personne, mais je ne pense pas qu'un autre *Freddy* sera tourné un jour. Celui-ci est tellement parfait, sans doute le meilleur de tous, que je vois mal ce qu'on pourrait bien faire de plus, je suis sûr que même l'esprit torturé de Wes Craven n'en serait pas capable ! De toute façon, ce *Freddy sort de la nuit* a été conçu comme une réponse et une épitaphe, une réponse aux critiques et une épitaphe pour Freddy.

D : comment expliquez-vous ce succès autour de Freddy ? Croyez-vous que c'est parce que, contrairement aux autres classiques tels que Dracula ou le monstre de Frankenstein, lui est totalement heureux de son sort ?

R.E. : l'ascension de *Freddy* est conforme au rêve américain et en même temps il n'a pas sa place dans ce rêve. Il n'est pas "politically correct" et c'est ce qui plaît au public. Il est monstrueux, mauvais, abject, écoeurant, il aime ça et il n'a ni excuses ni remords...

Propos recueillis par Christophe Goffette

En attendant le reportage sur la Gathering qui a eu lieu du 12 au 15 avril 1995, nous avons déniché pour vous quelques productions de tout premier ordre. Vous trouverez également la seconde et dernière partie de la liste des démomakers entamée lors de notre dernier numéro. Démoniac, non ?
Vincent Oneto

La scène semble se réveiller un peu, et les bonnes démos refont leur apparition grâce aux démos-parties. Tout d'abord, lors de la Primavera II, qui s'est déroulée en Pologne mi-mars (dont voici quelques exemples), et ensuite à la Gathering'95, qui a eu lieu mi-avril en Norvège (avec un test des meilleures productions le mois prochain). Le mois de mars a aussi été celui des disks-mags, avec la sortie pour la plupart d'entre eux des nouveaux numéros, comme par exemple The charts, Rom, Upstream, ou bien Raw (qui n'était pas sorti depuis plus d'un an !).

Impossible possibility

MYSTIC

Code : Mss
Musique : Xtd
Graphisme : Cia, Gunman, Jezo, Reset et Yoga

C'est la démo qui a gagné la compétition à la *Primavera II*. En fait, elle n'a rien d'exceptionnel ! Peut-être se distingue-t-elle par son design, qui pour une fois n'est pas seulement du RGB (Red-Green-Blue), comme c'est le cas dans presque toutes les démos polonaises. Mais du côté du code, il n'y a que des effets avec des lignes et une rotation d'une image dans une sphère. Et comme dans la plupart des démos actuelles, on note aussi la présence d'une animation (style tunnel). Démo en deux-disks, pour machines AGA. Aussi installable sur disque dur (1,4 Mo).

Blue

THE INTERCEPTORS

Code : Stone, Eb
Musique : BigYo
Grophisme : Coustic, Eb, BigYo et Igi

Comme son nom l'indique, la dominante de cette démo est le bleu (étonnant ?). Beaucoup de similitudes avec la démo de *Mystic* : celle-ci a aussi été réalisée pour la *Primavera II*, elle débute par une ani-

mation du style "voyage dans un tunnel", et comme elle aussi est assez pauvre en effets. Malgré tout, les graphismes sont de bonne qualité et c'est une démo très agréable dans son ensemble. En un disk, pour machines AGA seulement, installable sur disk dur (770 ko).

Top-karaoké

Code : Wave et Vodka
Design : Vodka

Nous vous l'avions déjà annoncé le mois dernier, *Saturne* vient de sortir une série de music-disks d'un nouveau style, où il vous est aussi possible de chanter sur les paroles des chansons (c'est le principe du karaoké...). Le domaine est plutôt réduit, puisqu'il s'agit uniquement de génériques d'anciens dessins animés. Chaque production nous propose un nouveau titre, d'environ 2 mn 30, avec l'affichage synchronisé des paroles. Les premiers numéros sont consacrés à *l'inspecteur Gadget*, *Albator* et *Capitaine Flam*, mais gageons qu'il s'agit du début d'une longue série... Pour machines AGA seulement, un disk par numéro, avec un copieur spécial intégré.

Démomakers, la liste

Comme promis, voici donc la suite (et la fin) de notre liste des groupes de démomakers français. Si votre nom n'est apparu ni dans le numéro 17, ni dans celui-ci, ou si il y a eu des changements dans votre groupe, alors n'hésitez pas à nous contacter. Nous établirons régulièrement une mise à jour avec les informations que vous aurez bien voulu nous faire parvenir. Encore une fois, un grand merci à Chris/Gods ainsi qu'à tous les groupes qui ont collaboré à l'établissement de cette liste.

Adrenaline : une trackmo est en préparation, avec *Suspect*.

Analog : un groupe assez ancien maintenant, qui a réalisé plusieurs intros et petits utilitaires. Ils ont aussi organisé une démo party à Strasbourg l'été dernier.
Membres : Arrakis, Erekose, Revolution, Xanadu.

Anthares : un petit groupe qui programme en *Amos*.

Apex : les membres sont plutôt branchés mangas, ils ont déjà produits plusieurs slides-show et une démo à la Party 4.
Membres : Bensty, Beyonder, Bosco, Codac, Denis, Long Shot, MG Ranma, Orgun, Pogo, Rahow, Tenshu, The Agent, Tom Araya, Xav, Zager.

Apocalypse bay : un groupe très friendship, ils ont déjà réalisé un slide-show et des music-disks.
Membres : Abdou, Scat, Varso.

Caedes : ils travaillent depuis pas mal de temps sur un journal appelé *Mute*.
Membre : -13-.

Cartels : eux aussi travaillent actuellement sur un magazine, appelé *Ozone*.

Cyclone : à leur actif, un music-disk et des intros.
Membres : Ftb, Llorca.

Darkness : une division d'un groupe espagnol, certains membres ont formé Silicon, ils possèdent un BBS en France.
Membre : Flint.

Etilik : un groupe assez récent, formé par d'anciens membres de Exalis.
Membres : Religion 242, Tof.

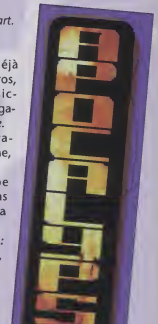
Hemoroids : un groupe très connu aussi sur Atari-ST, ils s'occupent d'un chart appelé *Myop chart*.
Membres : BigM , Stranger.

Heretia : ils ont déjà produit plusieurs intros, slides-show et music-disks, ainsi qu'un magazine appelé *Power zine*.
Membres : Black dragon, Clo, Erk, Hp, Lune, Mag, Ufo, Ulysse.

Hexod : un groupe assez récent, avec pas mal de projets pour la Saturne Party 3.
Membres : Anubis, Entropy, Guille, Gumm, Maf, Major B, Okeanos.

Hoodlum : une section française qui réalise quelques intros de crack.
Membres : Apollon, Chronos.

Irls : un groupe de longue date, avec quelques intros et



quelques packs à leur actif.
Membres : Ace, Goofy, Ufo, Ulrick.

Isch Crew : une division d'un groupe hongrois, qui a déjà réalisé quelques intros et slide-shows.
Membres : MaxiSwappers, Mickey.

Kool : ils ont déjà produit quelques intros mais ne semblent plus très actifs.
Membres : Knice,Stackpointer, Zak.

Mador : une division d'un groupe allemand, avec quelques swappers.

Mentasm : quelques intros dans le passé, ils se chargent aussi des bus pour les Party au Danemark.
Membres : Cash, Gun, Kyle.

Mystic : une division d'un groupe polonais, ils possèdent un BBS en France.
Membre : Mezcal.

Napalm : 2 démos et des packs d'utilitaires à leur actif, une autre démo et un jeu DP en projet.
Membres : Dark vador, Djogoule, Flyswatter, Fuc, Fury, Krystal, Leviathan, Micro punky, Nicocu, Pyrex, Sven.

Nightmare : déjà quelques démos, et tout plein de projets pour la Saturne 3.
Membres : Baxter,Edika, Gogley, Iceman, Max, Scrap, Stodex, Syd, Voxal.

Nolem : un groupe très fun, qui réalise des productions délirantes.
Membres : Doh, Pib, Jordy.

Osmose : ils ont déjà réalisé un slide-show et ils préparent une démo en images de synthèse.
Membres : Doctor jezus, Fat warrior, Maniac designer, Oris.

Pagan : la division française du groupe belge The magic guild, ils travaillent actuellement sur un magazine appelé *Link*.
Membres : B41, Stone.

Pdc : ils produisent un magazine appelé *Pot de call*.
Membre : Sham.

Ram Jam : une division d'un groupe italien, plusieurs projets de démos et intros en cours.
Membre : Mogul.

Redline : ils ont déjà produit une intro et un music-disk, un autre music-disk en projet.
Membres : Inssomniak, Jimmy parker, Kookay, Snub, Vasquez.

Scoopex : un groupe très actif dans le passé, mais aucune production récente.
Membres : Ender, Jazz, Nhp, Patriot, Zoom.

Sillcon : un groupe assez récent, formé par d'anciens membres de Darkness et Antarkos.
Membre : Tos.

Silicon brains : un magazine en français et un pack de jeux à leur actif.
Membres : Dinofred, Floppy, Zilly one.

Skarla : un nouveau groupe, qui a déjà sorti une intro à la Party 4.

Spirit : un nouveau groupe, formé par d'anciens membres de Trsi.

Steelers : ils ont déjà produit quelques intros, packs et intros musicales pour le groupe Assaulter (Heavy-metal).
Membres : Daedalian, Douan, Lector, Skillion, Tomcat.

Stellar : une division française d'un groupe finlandais, avec juste un swapper.
Membre : Shadow.

Suspect : ils organisent régulièrement des démo-parties sur Brest.
Membres : Mash, Murky.

Synaps : ils ont déjà produit deux démos (non diffusées), ils projettent des jeux de rôles, une démo AGA et un music-disk.
Membres : Fred 62, Grenat, Interpol, Jo, Kanda, Kanedakun, Newlook, Paps, Xibe.

Tag team : un nouveau groupe, déjà des packs d'intros à leur actif, un slide-show et un magazine en projet.
Membres : DJ Sonic, Sly, Spirit.

The mutant team : un nouveau groupe, formé par un ancien membre de Sygma.
Membre : Tracker.

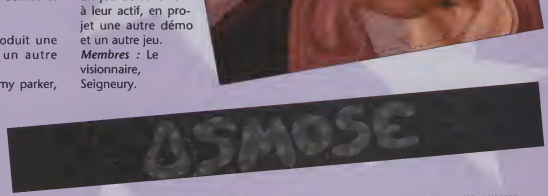
The tracker : déjà une démo et un jeu de réflexion à leur actif, en projet une autre démo et un autre jeu.
Membres : Le visionnaire, Seigneury.

T'n'T : (sous-entendu "Ta rem'n'Ton dab"), un nouveau groupe qui réalise quelques démos délirantes.
Membres : Ta rem, Ton dab.

Trance Inc. : une division d'un groupe hollandais, avec quelques swappers.
Membre : Falken.

Tyranny : un groupe assez récent qui vient de sortir sa première démo, en projet un music-disk.
Membres : Bozo, Fatalis.

Warp : les membres sont plutôt branchés techno, ils ont déjà produit un music-disk et une intro, des projets pour la Gasp party.
Membres : Darkseed, Edw, Fatalis, Germ, Mytholog, Shen, Technoisyx, Tod, Uman, Yogi, Zodrick. ■



LE TOP DU DOMAINE PUBLIC

A.F.I.V
10 Rue de Lépante
06000 NICE
Tél : 93.92.15.00
Fax : 93.13.90.95

<u>FRAIS DE PORT</u> obligatoire : 15 Frs
* option Recommandé + 15 Frs
* Contre-Remboursement 70 Frs

Pour commander, il vous suffit d'inscrire sur papier libre les numéros que vous désirés ...

TARIFS :
15 Frs par disquette
(ab) signifie 2 disquettes

Pour 5 disquettes achetées -> 1 gratuite
Pour10 disquettes achetées -> 3 gratuites
Pour15 disquettes achetées -> 5 gratuites

CD ROM

COLLECTIONS DIVERSES

AMOS PD.LIBRARY ...... 190 F
CDPD I.......... 190 F
CDPD 2 .... 190 F
CDPD 3 .... 190 F
CDPD 4 .... 190 F
FROZEN FISH .... 250 F
FRESH FISH 7 .... 190 F
FRESH FISH 8 (2 cd) .... 190 F
CAM CD (2cd) ....249 F
GOLD FISH 2 (2cd) .... 250 F
PROF.UTILITIES .... 190 F
HOTTEST 4 .... 190 F
HOTTEST S ....190 F
17 BIT (2cd) .... 299 F
17 BIT CONTINUATION. 190 F
17 BIT PHASE 4 .... 190 F
17 BIT & LSD .... 190 F
17 BIT & LSD 2 ....190 F

IMAGES

GIGA GRAPHICS (4 CD) 339 F
GIFS GALORE .... 190 F
5000 images Gifs
ADULT SENSATIONS .... 250 F
4000 images érotiques
MULTIM. TOOLKIT ...... 190 F
MULTIM. TOOLKIT 2 ....250 F
PROF. GIFS ....150 F
5000 images Gifs
PROF. IFF & PCX ....150 F
PROF. IFF & PCX 2 .... 260 F
W.S CLIPARTS .... 99 F

FONTES

W.S FONTS .... 99 F
PROF. FONTS .... 150 F
FRESH FONTS .... 190 F

EN DIRECT DES RESEAUX

AMINET 4 .... 150 F
AMINET 5 .... 150 F
SET AMINET PACK 1 ..... 350 F
(les 4 cd Aminet remasterisé)

JEUX

POWER GAMES .... 190 F
LOCK AND LOAD .... 190 F
GIGA GAMES 2 .... 190 F
GIGANTIC GAMES .... 190 F
GAMES DELIGHT .... 250 F
EMERALD MINES .... 140 F
ASSASSINS GAMES ...... 190 F

MODULES

SOUNDS TERRIFFIC (2cd)190 F
TOWN OF TUNES .... 250 F
ULTIMEDIA 1 .... 190 F
ULTIMEDIA 2 .... 190 F
MUSIC MOD &
SOUND EFFECTS .... 190 F

ANIMATIONS DEMOS

DESKTOP VIDEO .... 180 F
W. S. ANIMATIONS........ 190 F
DEMO MANIA .... 190 F
CD DEMO I .... 190 F
CD DEMO 2 .... 190 F
EUROSCENE 1 .... 150 F

OBJECTS 3D

THE LIGHT ROM ....350 F
THE LIGHT ROM 2 .... 350 F
en un mot : fabuleux !!
3D ARENA ....
THE LIGHT WORKS ....350 F
TEXTURES FRED FISH
VOLUME I ....350 F

DIVERS

NETWORK CD .... 190 F
MEETING PEARLS .... 110 F
(pour installer LINUX)

Vous recherchez un programme qui n'est pas sur la publicité ? 93.92.15.00

Vous nous invitons à découvrir les collections les plus connues sur l'Amiga :
FISH catalogue sur 2 disks : 20 Fr — CAM catalogue sur 3 disks : 30 Frs

UTILITAIRE

125 **DCOPY** Célèbre copieur ; marche 1.3 2.0 3.0
146 **SPECTRACOLOR Jr** logiciel de dessin
236 **FILEMASTER** Obligé pour la gestion des fichiers (copier, effacer, renomer, etc...)
708 **PROTRACKER 3.1S** Meilleur tracker
766 **DMS II** Sauvegarder vos disk non-dos en fichiers dos
772 **LOTO** Gagneriez-vous des millions ?
810 **DEMO MANIAC** Créez vos propres démos
831 **DELITRACKER 2.07** C'est le meilleur player de modules Wb 2.0 / 3.0
833 **AFIV REPARATION** Tout pour réparer, restaurer ... wb1.3 wb 2.0 wb 3.0
835 **ASTRE 4.1** Astrologie, karma, numérologie, astrologie chinoise ... WB 2.0
853 **PROWIZARD 2.0** Convertissez vos modules
857 **RELOKICK 1.4** Beaucoup de bugs retirés ...
858 **DEGRADER AGA** Quelques logiciels pour dégrader votre 1200 ou votre 4000
859 **VIDEOTRACKER AGA** Créez vos propres démos AGA
863 (ab) **MOVIE GUIDE AGA** Base de données sur le cinéma (très complet !!)
867 **ASSASSINS VIDEO TITLING** Consacré aux titreurs, genlock ...
870 (abcde) **VOCAL SAMPLE** Une série de samples (Chq titre peut être acquit séparement)
886 **PROBOARD 1.0b** Logiciel de CAD
892 (ab) **MAGIC WORKBENCH 2.0d** Mise à jour avec de oouveaux icones ...
894 **FASTGIF II** Viewer d'images Gif Wb 2.0/3.0
902 **EFFECTS SONORES # 1 à # 7** Samples pouvant être utilisés comme : bruitage vidéo, instruments, message d'erreur etc... Les disks peuvent s'acquérir séparement.
905 **F1 GP EDITOR 2.04** Editez les pilotes et les voitures (saison 1994 fournie)
950 **SID 2 .01** C'est l'"OPUS" du dp (New version)
951 **MIDI PLAY 2.21a** Player de fichiers midi
918 (abcde) **OBJECTS LIGHTWAVE** Excellents
919 **METAFORM** Tutorial pour Lightwave
137 **CANON STUDIO** Drivers pour imprimante
920 **PANASONIC STUDIO** Drivers ...
921 **STAR STUDIO** Drivers ...
922 **SEIKOSHA STUDIO** Drivers ...
926 **FINAL LABELS** Faites vos propres étiquettes (1 Mo minimum)
927 **IMAGE STUDIO** Véritable petit laboratoire pour traiter les images (wb 2.0 disque dur)
928 **SYSIHACK 0.6 & WBGAUGE** look d'enfer
929 **VIRUS WORKSHOP 4.3** anti-virus avec scan de la mémoire ...
943 **BLUFF TITLER** (AGA) Titreur en 3d génial !
944 **TURBO CALC 2.18e** Excellent tableur
945 **AGEST 5.0** Gestion bancaire en français
946 **STAR VIEW 1.0** Astronomie ...
948 **ABANK 1.10** (Nlle version) gestion de compte
949 **ASTRONOMY 2.1** Logiciel d'astronomie
954 EXOTIC RIPPER 2.26 Rippez vos modules
955 3D STEREOGRAMM Creez vos images en relief 3d
956 AMIGA WORLD 3.1 Educatif en français sur la géographie wb 3.0
957 (ab) EAGLE PLAYER 1.52 Player de mod.
958 AFILE 3.30 Database en français
975 **FAPAVI 1.2** Wb 2.0 3.0 Player d'animations au format .AVI même avec le son !
978 QUADRA PLAYER 1.2 Excellent petit player de modules WB 2.0 3.0
979 HIPPO PLAYER 1.40 Autre petit player de modules WB 2.0 3.0
980 OFL 1.2 Util. d'aide à la programmation
982 (ab) MUI 2.3 Tout est archivé en lha...
983 VIRUS CHECKER 6.51 Anti-virus
984 DATATYPES Tous les datatypes existant sur le workbench 3.0
985 DELUXE PAINT 5 DEMO Marche sur 1.3 2.0 / 3.0 version de démo ...

JEUX

827 **GRAVITY FORCE 2** Excellent ce jeu sur la force de gravité pour 2 joueurs ...
846 **ZOMBIE APOCALYSPE II** C'est un vrai carnage, ce jeu !
860 (ab) **ANT WARS** Cest un mélange entre les jeux "Lemmings" et "Cannon Fodder"
868 **FATAL BLOW AGA** C'est de la baston pur et dur pour 2 joueur3
872 (ab) **CYBERTECH CORP AGA** Ce jeu est au niveau d'un jeu commercial " Alien Breed 2"
880 **TRICK AND TREAT** Enfin ! un jeu à la "Doom" pour 2 joueurs ... excellent !!
887 **GREEN 5** Un jeu exceptionnel pour le dp, il reprend le jeu "Flasback" très bien.
893 **SHEPERD** Un jeu de stratégie dans le style d'un bon vieux jeu "Populous"
895 **MAD FIGHTERS AGA** Encore un remake de jeu commercial, cette fois ci c'est "Street Fighter"
907 (ab) **MISSILES FROM XERION** C'est le meilleur jeu du moment (1 méga de CHIP)
923 **P00M (AGA)** Ceci est une preview jouable avec textures mappées, monstres, armes, plan
925 **PREVIEW LION KING AGA** Preview du jeu
930 **DELUXE GALAGA 2.4** 75 niveaux en plus
931 (abc) **DEAD OF NIGHT** Exceptionel jeu d'aventure graphique basé sur le style "examiner, ouvrir, fermer, prendre ..."
933 **ATR** Preview jouable du jeu (course voitures)
934 **THE ROKETZ (AGA)** Fabuleux shoot'em up tout en ray-tracing ...
935 **TO THE DEATH (AGA)** Encore un jeu de combat à la "Street Fighter"
936 **WB LEMMINGS** Retrouvez les lemmings à l'assault de votre workbench ....
937 **TANX ' N ' STUFF** Jeu de tanks pour 4 joueurs
939 **SCRABBLE** Version française marchant 1.3 - 3.0
940 **NAVIGATOR (AGA)** Voyagez dans les mondes virtuelles ... A voir par curiosité
971 **VIPER (AGA)** jeu de la chenille jusqu'à 6 joueurs
972 **CAT2 (AGA)** Jeu 2 joueurs à la TRON
973 **PLANETFALL** jeu d'arcade
974 **PLANETFALL** version pour 68030
976 **FEARS (AGA) A voir absolument pour la qualité du jeu à la DOOM ... armes, textures, monstres**
977 **CHARR 1.0** Un jeu à la Scorched Tanks 4 joueurs
981 **MALEDICTION (AGA)** Jeu d'arcade et aventure
987 **TETRYS 95 (AGA)** Superbe version du tétris 1 ou 2 joueurs

DESCRIPTION DES DERNIERS ASSASSINS GAMES

200, contenu : Pub Darts, Assassins Battleships et Cave Runner update.
201, contenu : Hydrozone, Dizzy Lizzy et Orb-it.
202, contenu : ST Bash, Toy Box et The Race.
203, contenu : Croaker, Metal et Go.
204, contenu : Black Dawn II, Killer Tomatoes et JVP (Video Poker).
205, contenu : Looty, Greeniz et Poker Squares.
206, contenu : Bebop n Drop, Zombart et Mind Out.
207, contenu : Sensible Massacre, Spitfire Assault et Slide It II.
208, contenu : Knights, Puzzle et Psycho Squares.
209, contenu : Trick or Treat, Space Taxi et Vector Tank Battle.
210, contenu : Touch n Go, Waggle Mania II et Hop n Hurl.
211, contenu : Happy Monster, Domingo et Mini Dash.
212, contenu : Gamma Zone, Ooze et Take the Money.
213, contenu : Moria, Rueda 1.3e et Dame.
214, contenu : 4-Get-It, Punter et Mech Fighter.
215, contenu : Super Battlezone, Cybertris et Mash the Potatoe.
216, contenu : Bomber 2000, Black Dawn '94 et Dice 0.
217, contenu : Mangled Fenders, Dual Maze et Cubik.
218, contenu : Age of Rock, Hearts Black Lady et Commeto Raid.
219, contenu : Chopper Attack, Route '66 et Gimmie 5.
220, contenu : Dr.Strange, Alien Frenzy et 1-Worm.

Les collections FISH de 1 à 1000 et CAM de 1 à 987b sont toujours au prix exceptionnel de 9 Frs la disquette

PACKS AMIGA

11 — A.T.1 N°2
Un ensemble de fontes vectorielles livré avec le catalogue papier des fontes de ce pack
150 Frs

10 — A.T.1 N°3
Ces fontes vectorielles sont utilisables avec : PPage, Final Copy, Final Writer, Wordworth
150 Frs

10 — A.T.1 N°4
Un ensemble de fontes vectorielles livré avec le catalogue papier des fontes de ce pack
150 Frs

10 — CG FONTS 1
Un ensemble de fontes de bonne qualité sélectionnées par nos soins.
143 Frs

14 — FONTES COULEURS
Fontes bitmaps en 4, 8, 16 couleurs. Idéal pour le titrage vidéo ...
180 Frs

10 — MIDI FILES 2
Une séléction des meilleurs fichiers midi-files du DP (plus de 500 fichiers présents dans ce pack)
160 Frs

14 — VIDEO TRACKER
Une séléction des meilleurs fichiers pour videotracker faites des demos titrage ...
140 Frs

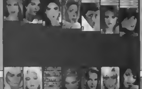
14 — HP 48
Une séléction d'utilitaires, de jeux, d'images, de sons pour votre HP48 sx et gx. Requiert cable de transfert.
180 Prs

10 — JAPON 7 ou 8 ou 9
De superbes images de Mangas érotiques encore et encore ...
Format GIF
150 Frs

10 — JAPON 10 Nouveau
De superbes images de Mangas .
Format GIF
150 Frs

COLLECTION PRODIA
la seule collection en disquette haute densitée
disk 01 à 08 disponibles
15 Frs le numéro

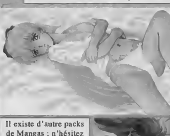
KLONDIKE AGA (1200 / 4000)



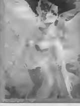
825 (abc) **KLONDIKE II AGA**
891 (abcd) **KLONDIKE III AGA** Plusieurs jeux de cartes sont présents ici : Airbrush (qui est disponible N°899)

DATAS KLONDIKE II ET III

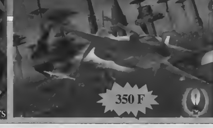
743 **BORIS VALLEJO** (Heroïc Fantasy)
784 **CINDY CRAWFORD** (Top model)
785 **TOP MODELS** (Mannequins)
786 **MANGAS** (dessins érotiques)
787 **ARTS CARD** (tableaux anciens)
808 **IRON MAIDEN** (Hard Rock)
821 **SANDMAN** (Science Fiction)
826 **STARTREK 2** (Série bien connue)
839 **FACES II** (Visages féminins)
840 **SWIN SUIT II** (Cartes X)
841 **PLEASURE** (Cartes X)
842 **PERIHELLION** (Images du jeu)
843 **RIPP IN YARNS** (Dessins humoristique)
855 **BUSEN** (Grosses poitrines !)
882 **STARTREK 1** (Série très connue !)
883 **BETTY PAGE** (Erotique coquin)
884 **ELLE MACPHERSON**(Mannequin)
899 **AIRBRUSH** (Fantasy)
900 **SORAYAMA** (Héroïc Fantasy)
908 **Dr WHO** (série télé)
909 **CAR CARDS** (Voitures exotiques)
910 **X-MEN** (Bd Fantastique)
911 **STAR WARS CARDS** (Guerre des étoiles)
912 **EMPIRE STRIKE BACK** (" ")
913 **JEDI CARDS** (" ")
914 **MONROE** (Marilyne Monroe)
915 **RANMA** (Mangas)
916 **SAILOR** (Mangas)
952 **ELLE MACPHERPHON 2** (Mannequin)
953 **ORIENT** (Erotique)
959 **WOMEN** (Erotique)
960 **ACHILLEOS** (Héroïc Fantasy)
961 **REAL BEAUTIES** (Erotique)
962 **BIKINI** (comme son nom l'indique !)
963 **CINDY 2** (Top Model)
964 **DRAGON LANCE CARDS** (Héroïc Fantasy)
965 **HEROINE** (Héroïc Fantasy)
966 **STAR TREK 3**
967 **HAJIMEBORIS** (Héroïc Fantasy)
968 **FRACTAL** (Images de fractales)
969 **MARKY BOY** (Hard X)
970 **STUDS CARDS** (Gay)
986 **DRAGON LANCE CARDS 2** (Héroïc Fantasy)



Il existe d'autre packs de Mangas ; n'hésitez pas à nous téléphoner pour des renseignements.



Vous êtes programmeur et vous voulez mettre votre création dans le DP. Ecrivez-nous !



TEL
93
92
15
00

FAX
93
13
90
95

GIF BEAUTIES
#1 à #18

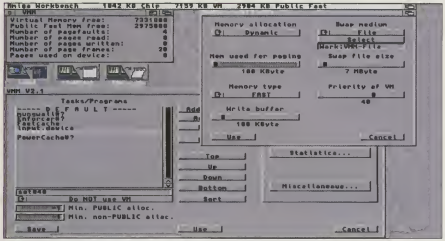
Que de belles créatures !! au format GIF.
- les disks peuvent s'acquérir séparement ou le pack entier pour
220 Frs

En ce joli mois de mai, où les fines fleurs du DP volent au vent, pas de canulars au nez et à la barbe de toute la rédaction (Ndlr : le test de Acm, gros poisson d'avril), mais une exploration du CD Aminet 5 afin de redécouvrir des valeurs sûres trop vite écartées à cause de l'actualité. Mangez des pommes et n'abusez plus du café :-)
Stéphane Anquetil

Virtual memory manager

LE DP DU MOIS

Voici un programme de mémoire virtuelle qui vient de me dépanner. Je possède un A1200, qui, comme la majorité, a été gonflé avec une carte accélératrice 68030 et 4 Mo. Or, j'ai eu à traiter des gros fichiers d'images de près de 4 Mo, je n'avais pas assez de mémoire ! Comment faire ? La solution est la mémoire virtuelle, principe couramment utilisé sur Mac et Pc. Cela consiste à pallier le manque de mémoire par de la place sur un disque dur. Le processeur doit alors être capable de transférer chaque adresse sur une adresse physique. Cette opération est faite par la Memory management unit à chaque accès mémoire. Commodore a bêtement oublié de standardiser cette possibilité dans le système, sans doute à cause du fait que peu d'Amiga possédait une MMU à l'époque. Aujourd'hui qu'une carte accélératrice à base de 68030 est abordable, voici un argument de taille pour exiger ce composant méconnu qu'est la MMU, et que seuls les développeurs utilisaient pour débugger (Enforcer). *Vmm* émule jusqu'à 128 Mo (méga-octets) de mémoire, sur une partition dédiée, un fichier DOS normal ou une pseudo-partition, qui combine l'avantage d'une partition(rapidité) avec ceux d'un fichier (on la met où l'on veut).



Virtual memory manager : l'antidote aux problèmes de mémoire.

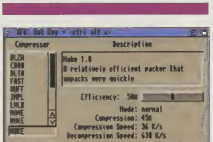
Vmm s'installe facilement, pour peu que l'on dispose d'un espace suffisant sur le disque dur. Il faut compter un peu plus de place sur le disque dur que de mémoire demandée, tout en sachant que *Vmm* aura besoin de 2 Mo de Fast-RAM pour échanger les pages de mémoire. J'ai testé *Vmm* dans les pires conditions : un fichier sur une partition pas optimisée d'un disque dur IDE lent. Malgré cela, le logiciel a fonctionné parfaitement et j'ai pu charger et travailler ces images sans problème. La mémoire virtuelle est reconnue par tout le système et *Vmm* s'arrange même pour que l'affichage corresponde dans la barre du Workbench. Bien sûr, à chaque accès à la mémoire, les changements étaient très longs et le disque dur ne chômait pas, mais *Vmm* a rempli son office. Un de mes amis utilise *Vmm* plus souvent dans des conditions optimales sans problème lui non plus. *Vmm* est donc à recommander à tous les possesseurs de processeurs 030 et 040 avec MMU. Les propriétaires de 68020 avec MMU 68851 regretteront avec moi que l'auteur n'ait pas pensé à la supporter. Honnêtement, je ne m'attendais pas à ce qu'un simple DP puisse fonctionner dans un domaine aussi délicat. Bravo !

Références

Nom : Virtual memory manager
Auteur : Martin Apel
Version : 2.1
Configuration : MC68030/68040
Statut : libre
Source : apel@gypsy.physik.uni-kl.de
HDInstall : installer

"Comment tout compresser partout et de toutes les façons ?"

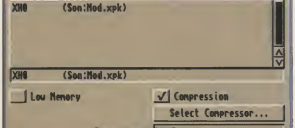
Xpk



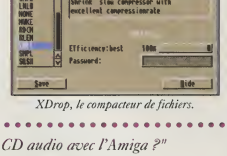
Xfh, pour accéder aux données compressées.

Xpk est un package de bibliothèques de compressions de données en tout genre. Grâce à *Xpk*, vous choisissez l'algorithme de compression (NUKE, SHRI, CBR0, SAMP) le mieux adapté au type de données correspondantes (utilitaires souvent utilisés, archivages, graphismes, sons). Et d'un autre côté, tous les programmeurs qui le désirent peuvent faire en sorte que application accède à *Xpk* pour compresser ou décompresser les fichiers. C'est déjà le cas de logiciels de références placés en shareware comme *Delitracker*, *Abackup*, *Most*, etc. Pour tous les autres (notamment les programmes commerciaux), plusieurs programmes sont disponibles pour profiter de la flexibilité d'*Xpk* :

- *xLoadSeg* qui permet de lancer des applications compactées avec *Xpk*.
- *xDrop*, un compacteur de fichier à la *PowerPacker* mais qui profite de tous les algorithmes *Xpk* disponibles.
- et enfin *Xfh*, un système de fichier qui permet de démarrer un volume XH0:, artifice pour accéder aux données compressées, qui sont en fait dans n'importe quel répertoire de vos disques durs. Cela permet par exemple de compresser tous ces encombrants modules de musiques pour gagner de précieux kilo-octets sur le disque dur, tout en étant sûr de pourvoir les relire avec *Protracker* qui lui ne reconnaît pas *Xpk*. L'accès à ce volume se fait comme n'importe quel autre volume, le temps de décompression en plus. Une icône apparaît même sur le Workbench pour accéder en toute transparence. On arrive ainsi à un système "à la Stacker" sur Pc, les bogues en moins et la flexibilité en plus ! Néanmoins, cet ensemble ne s'adresse pas aux débutants, car il faut un minimum d'anglais (les docs sont complètes) et de connaissance du système (pour *Xfh*), en plus d'un processeur pas trop lent et d'un peu de mémoire. Encore une fonctionnalité qu'il faudrait voir intégrer dans les prochaines versions du système !



J'peux pas, j'suis compressé !



XDrop, le compacteur de fichiers.

RÉFÉRENCES

Nom : Xpk
Auteur : multiples
Version : 2.5
Configuration : 2.0+
Statut : libre
Source : Aminet:util/pack
HDInstall : oui

"Ecouter et programmer la lecture des CD audio avec l'Amiga ?"

Yet another CD player

Non, ce n'est pas une chose impossible que d'écouter vos disques CD audio "traditionnels" avec votre Amiga ! Grâce à un lecteur de CD-Rom et à *AmiCDROM*, nous avons donc un lecteur reconnu par l'Amiga. Il ne vous reste plus qu'à adopter *Yacdp* pour lire les pistes CDDA de vos jeux CD-32 ou CD musicaux. Votre lecteur de CD-Rom doit être muni d'une prise écouteur jack sur le devant pour entendre la musique. A moins (et ce n'est pas là le moindre avantage de *Yacdp*) de passer par le bus SCSI de votre contrôleur. Dès lors, la musique sort par les canaux audio de votre Amiga, comme n'importe quel module ou bruitage Amiga ! Tous les lecteurs de CD-Rom récents peuvent faire cela. Enfin, mieux vaut ne pas surcharger l'environnement multi-tâches de votre Amiga pendant que vous faites cela, au risque d'entendre des blancs ou des pertes de sons... Grâce à cette possibilité, vous pourrez même échantillonner des sons directement, et obtenir ainsi des digits IFF 8SVX ou RAW d'une qualité irréprochable à partir de vos CD de bruitages. Attention quand même à ne prendre que des sons libres de droits ! L'interface de *Yacdp*, qui est localisable, est très complète et conviviale pour tout cela. Vous pouvez même dresser un catalogue de vos CD audio afin de retrouver les noms des morceaux. Enfin, la configurabilité est totale grâce aux types d'outils stockés dans l'icône. Vous comprenez maintenant encore plus tous les intérêts d'un lecteur de CD-Rom en plus de l'accès aux simples disques de données...

RÉFÉRENCES

Nom : Yet another CD player
Auteur : Frank Würkner
Version : 1.2
Configuration : 2.0, SCSI-direct, CD-Rom SCSI2
Statut : shareware 20 DM
Source : Aminet:util/disk/cdrom
HDInstall : oui

Domaine public

"Un filesystem pour CD-Rom"

AmiCDROM

AmiCDROM est indispensable.

AmiCDROM est un filesystem pour que votre Amiga puisse reconnaître votre lecteur de CD-Rom et le traiter comme une grosse disquette nommée CD0:, l'écriture en moins. *AmiCDROM* est donc la partie logicielle complémentaire à la connexion entre un bus SCSI direct (en option sur la plupart des cartes accélératrices, et qui sort en externe sur la plupart des Amiga qui possèdent déjà des disques durs internes SCSI) et un lecteur de CD-Rom. C'est ce que j'utilise sur l'A2000 depuis que j'ai un lecteur CD-Rom triple-vitesse (de chez HiSoft). *AmiCDROM* supporte le standard ISO-9660 (simple et multi-sessions), le protocole Rock ridge interchange et le format Mac HFS. L'installation se fait simplement grâce au script Installer qui est très bien conçu. Vous avez juste besoin de savoir quel numéro d'ID SCSI porte votre lecteur (le chiffre de 0 à 6 configurable au dos). Ensuite, vous pouvez "mounter" le périphérique CD0: dès que vous en avez besoin, de manière permanente à chaque démarrage ou seulement lorsque vous avez allumé votre lecteur CD-Rom. Ceci se fait simplement en cliquant sur l'icône CD0 stockée dans Devs/Dosdrivers sous 2.1 et en éditant la mountlist sous 2.0. La documentation, très complète, vous expliquera tout. *AmiCDROM* gère des conversions pour les CD-Roms Mac dont les noms de fichiers tolérant les ':' et '/' ne pourraient pas être supportés par l'*AmigaDOS* (si vous ne savez pas pourquoi, lisez la rubrique "En pratique" !). Il est aussi possible d'appeler un joueur de musique audio lorsque des pistes CDDA sont décelées (voir *Yacdp*), ce qui se voit grâce à une icône sur le Workbench. *AmiCDROM* est simple et efficace, il montre la puissance de l'Amiga à intégrer sans problème de nouveaux périphériques.

RÉFÉRENCES

Nom : AmiCDROM
Auteur : Frank Munkert
Version : 1.15
Configuration : bus SCSI-direct
Statut : libre
Source : Aminet : util/disk/cdrom
HDInstall : installer

L'Amiga reconnaîtra votre lecteur de CD-Rom.

"BundesWehr strike ?"

Helicopter mission

Ce jeu est semble-t-il parrainé par l'armée allemande : la BundesWehr, dont la vocation est de sensibiliser les jeunes Allemands à la défense de leur pays. Je vous rassure tout de suite, pas de propagande, c'est un petit jeu sympa à la *Desert strike*, la violence en moins. Comme tout est en allemand, c'est aussi un éducatif :-). Si la première mission ne consiste qu'à se maintenir au-dessus d'une aire sans être déplacé par le vent tournant, les autres seront progressivement plus ardues : atterrissage précis de 8 parachutistes, transport en urgence d'un accidenté de la route, héli-portage... Le pilotage se fait au joystick et au bouton en jouant avec l'altitude, le cap et la vitesse. Au début de chaque mission un briefing vous expose votre mission. Mémorisez bien la carte car vous ne la reverrez plus ! A chaque mission réussie, le code de la suivante vous est donné. Voici ceux des quatre premières : Fallschirm, Sanitätsdienst, Konturenflug, Lufttransport. Un jeu sans prétention, surtout bien réalisé, à part le scrolling qui laisse toujours votre hélico en haut. Le programme d'installation ne marche pas mais il suffit de recopier tous les fichiers vers un tiroir de votre disque dur et de cliquer sur l'icône.

Votre mission : helicopter.

RÉFÉRENCES

Nom : Helicopter mission
Auteur : Rauser computer advertising gmbh
Configuration : N.C.
Source : Aminet/game/misc/Heli
HDInstall : oui

Rien que les meilleurs D.P

12 F la disquette. Catalogue sur disquette offert avec chaque commande

Cet extrait de notre catalogue constitue une sélection rigoureuse parmi les meilleurs titres du Domaine Public sur Amiga..
Code: ←→A500,A2000; ++ A500+,A600,A1200,A4000; ++ A500,A500+,A600,A2000; →A1200,A4000, +++ Toutes machines, ←→A500, A1200, A2000, A4000

E728 OG THE CAVEMAN+++

100% plateforme, 100% arcade. Jouabilité optimale.

E742 APPLE JACK →

Mister Do revu et corrigé façons AGA. Indémodable !.

E771-E772 JSB GAMES (2dk)→+

Le jeu aux multiples niveaux.+ l'editeur de tableaux.Passionnant !

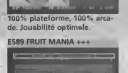
E793 TOP HAT WILLY →+

Le retour de Jet set Willy.Nombreux tableaux et jouabilité géniale.

E946-X6-X6 INDEADOFTHENIGHT +++

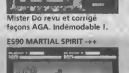
Le meilleur shareware d'aventure du DP. une enquête palpitante.

E589 FRUIT MANIA +++



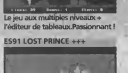
Gagner gros avec ce jackpot en cumulant les bonus et avec un peu de chance

E590 MARTIAL SPIRIT →+



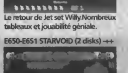
Un jeu de baston à coup et parades multiples. Tout est permis !!

E591 LOST PRINCE +++



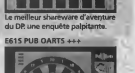
Jeu d'aventure aux graphismes superbes.Interface performante .

E650-E651 STARVOID (2 disks) →+



Trois mondes a explorer .Jeu d'arcade magnifique inspiré de Star Wars.

E615 PUB DARTS +++

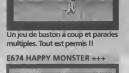


Simulation de jeu de fléchettes, ambiance pub Anglais garantie !

E714-715-716 MANGA ART 3dk+++

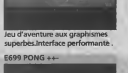
Tout simplement le meilleur slide dedie aux mangas. Attention chef d'oeuvre !

E674 HAPPY MONSTER +++



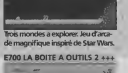
Explorez les tableaux à la recherche des bonus.Mais ce que les jeux commencent

E699 PONG ++-



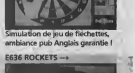
Simulation passionnante de Ping Pong.Pour deux joueurs. Brillant !

E700 LA BOITE A OUTILS 2 +++



Cours illustré pour apprendre a faire vos icônes.100% français+les utilitaires.

E636 ROCKETS →

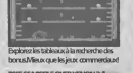


1 ou 2 joueurs s'affrontent en lutant contre la gravité. Réalisation démente.

E594 MARBLES +++

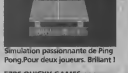
Un casse-tete informatique comprenant de nombreux niveaux.

E685-68 MISSILE OVER XENON 2dk+++



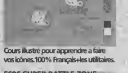
Enrayez les attaques extra terrestres.Graphismes splendides !

E785 QUICKY GAMES +++



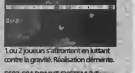
Le plus beau jeu de plateforme du dp. Réalisation parfaite !!!

E696 SUPER BATTLE ZONE →+



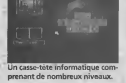
Combat futuriste en 3D.Hyper fluide et défoulant à souhait.

E623-624 DPAINT SYSTEM 2dk +++



Doc interactive sur Dpaint, toutes les fonctions sont détaillées.

E778 FILER →+



Tous le WB sous la main, tout faire avec un seul clic de souris.

E694-95 STARFIGHTER 2dk →+

Combat en 3D dans l'espace.Plusieurs missions et un univers vaste

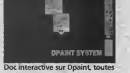
E717 TDM SLIDE SHOW MAKER +++

Pour créer des slide-shows sans savoir programmer. Tout à la souris.

E698 CULT TV THEMES →+

Musiques de séries cultes transposées sur Amiga : Amicalement Vôtre, etc

E787 ATOMIZ AGA →+



Enfin un jeu de réflexion exploitant le système AGA et ses 256 couleurs.

E702 PIXEL LOVE 1 +++

A réserver aux + de 18 ans

Production erotique pour soupirs coquine.....

E705 PIXEL LOVE 4 +++

A réserver aux + de 18 ans

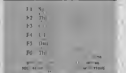
Les plus belles filles defilent su votre ecran.En Haute résolution.

E761 X-EVER 1 →+

A réserver aux + de 18 ans

Side AGA très hard digitalisé en mode AGA. Torride !!!

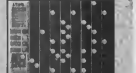
E707 PIXEL LOVE 6 +++



A réserver aux + de 18 ans

Magnifiques playmates devoilant tous leurs charmes...

E762 X-EVER 2 →+



A réserver aux + de 18 ans

Digitalisations en Ham8 très très hot. Ne pas mettre devant tous les yeux.

Pour commander : ALMA *Diffusion* BP8575 64185 BAYONNE CEDEX Tél 59 25 61 20 Fax 59 25 73 66

B O N D E C O M M A N D E

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville :

Frais de port	
Collissimo PTT 20 frs ou Collisi. Recommandé 30frs	

Mode de Paiement	
O Chèque O Mandat O C.B	
CB n° / / /	
Date expiration :	
Nom du porteur: Signature	

Nbre de disk	x 12 frs + Port

"Ta mère en taxi dans l'espace"

Space taxi

Space taxi est une adaptation du jeu du même nom sur C64. Autrement dit, vous retrouverez la bonne vieille jouabilité et cet indescriptible sentiment de nostalgie de la vraie micro ludique. Le but du jeu est de conduire des passagers qui vous hèlent d'un "hep taxi" digitalisé qui avait fait fureur sur C64, et ce d'une plateforme à l'autre au moyen d'un taxi spatial soumis aux lois de la gravité et de l'inertie. Il faut aller le plus vite possible, tout en pensant au fuel et à sortir les trains d'atterrissage pour se poser. Le jeu est sympathique, même si les niveaux fournis par l'auteur démontrent qu'un programmeur n'est pas un graphiste. Heureusement, un jeu de cinq niveaux fourni par un généreux donateur vous réconciliera avec ce titre. Vous aurez certainement envie de dessiner vous-même vos niveaux grâce aux fichiers "support" qu'il suffira ensuite d'envoyer à l'auteur pour qu'il l'inclut dans la prochaine version. Vous pouvez aussi placer les sons digitalisés dans votre langue. Un autre avantage de ce jeu est la possibilité de jouer à trois simultanément et les multiples options qui peuvent être réglées... Les remakes de *Space taxi* semblent à la mode puisque j'en ai vu trois sur le *CD Aminet*. Celui-là me paraît le meilleur, même si *AirTaxi* (*Aminet* : game / 2play / *AirTaxi*) de David C.May, peut être joué à 5 avec l'adaptateur parallèle de joystick et bénéficie de meilleurs graphismes. Mais, programmé en *Amos pro*, *AirTaxi* n'a pas assez d'inertie et ses "trains d'atterrissage" sont sans effet : trop facile ! Les deux sont disponibles sur le CD *Aminet 5*.

Pour la fête des mères, pensez-y !

Références

Nom : Space taxi
Auteur : Andreas Spreen,Zum Hilgenpad 2,32351 Stemwede-Arrenkamp,Germany
Version : 2.0
Configuration : disque dur ou 2Mo RAM
Statut : libre
Source : Aminet/game/misc/Spacetaxi2
HDInstall : oui

"Ta mère en char d'assaut"

Tankkk

Un vrai char d'assaut ce jeu.

Il y a des fois où je dis du bien de jeux qui ont vraiment l'air de canne nullarde... Si vous lisez les références et regardez les photos, vous allez dire : *"il nous refoit le coup du jeu minable pour boucher un trou"*. Mais non, je vous assure, malgré ses deux sprites d'une seule couleur (et qui peuvent se superposer : réaliste !) *Tankkk*, est vraiment le seul jeu de combat de char à deux AMUSANT que j'ai trouvé ! Les autres sont des duels d'artillerie ou des trucs injouables. Celui-là a des graphismes, heu... mais il est TRES DÉFOULANT : on peut se tirer dans la tronche plein de fois avec des vrais morceaux de bruits bruyants partout ! J'y joue même tout seul ! Il faut dire que l'on peut TOUT paramétrer : rebondissement des tirs, vitesse, etc. *Tankkk*, c'est 100 kilos de bonheur pour 2 à 4 participants (Ndlr : mais de quoi il parle ?). ■

Références

Nom : Tankkk (oui 3 k !)
Auteur : Hippopotamus design
Version : 0.745
Statut : freeware
Source : Aminet game/
HDInstall : oui

TURTLE BAY DIRECT

L'Etang Simon .03320 Le Veurdre

Tel :70 66 44 25 / Fax: 70 66 42 20

Ouvert du Lundi au Samedi de 10 h a 12 h et de 14 h a 19 h

ACCESSOIRES

Romswitch a500/a500+/a2000(Pour installer 2 Roms)	150 F
Romswitch A600(Pour installer 2 Roms)	180 F

BOITIER HD POUR A500 ET A500+

Boitier externe+EXT Simm en 0K+emp kikstart	890 F
Boitier externe ext ram simm 2 Mo a 4 Mo	590 F

CARTES DEXTENSIONS POUR A1200

TBD 1200 0K+Emplacement copro+clk	490 F
TBD TURBO 68EC020-28 MHZ 0 Ko+emp copro+clk	890 F
TBD TOP1 :68030-28 MHZ 0K+2 emp copro+clk+option SCSI	1300 F
TBD TOP2 :68030-33 MHZ 0K+idem TOP1	1990 F
Option SCSl pour carte TOP	790 F

RAMS 32 Bits: 2 Mo 480F / 4 Mo 990 F/8 Mo 1990 F

Coprocesseur : 20 MHZ-390 F 25 MHZ-420F 33 MHZ-690 F 50 MHZ-1350 F

ACCESOIRES DIVERS

FLAMITEL CABLE MINITEL /AMIGA	99F
Rom version 7 pour A2620 pour kik 2.05	95 F
MSP 1270 imprimante a jet dencre	790 F

LECTEUR CD EXTERNE A600/1200 PCMCIA 1690 F

INTERFACE PCMCIA POUR CD ROM Mitsumi 690 f

BOITIER SX-1 1790 FTTC

CD32 +SX1 2990 FTTC DISPO

SOURIS AMIGA BLISTER	80 FRS
SOURIS AMIGA+TAPIS+SUPPORT	99 F
TAPIS SOURIS	15 F
SOURIS OPTIQUE GOLDEN	150 F
SOURIS OPTO MECANIQUE	199 F
TRACK BALL	179 F
TRACK BALL INFRA ROUGE	280 F
CRAYON SOURIS	130 F
OMNI BOOT SELECTOR	55 F

COMMUNICATOR DEUREKA

Photolite CD+	190 F
Communicator IIILITE	499 F
Communicator III (LE TOP)	690 F

LECTEURS HD 1.76 AMIGA

Interne 1.76 Mo toutes Machines	790 F
Externe 1.76 Mo Idem	890 F

(Roms 2.04Minimum)

CD POUR LA GAMME CD 32 /CD OVERDRIVE/ CDTV

200 TITRES a 99 FRS

Sélection des meilleurs logiciels du Freeware & Shareware Amiga à partir de 12 Frs la disquette !

BONS PLANS
1 disquette gratuite en plus (sauf SH) pour l'achat de 8 disquettes
3 disquettes gratuites en plus (sauf SH) pour l'achat de 15 disquettes.

Compatibilité :
(1) = Amiga 500/2000 équipé du Kickstart 1.2 ou 1.3.
(2) = Amiga 500+/600/2000 équipé du Kickstart 2
(3) = Amiga 1200/4000 equipé du Kickstart 3

SH1176 Budget v6 (2.04.6f) : Excellent utilitaire de gestion de comptes en français *(1) (2) (3)*
FDS2327 MagicWB v1.2p : Pour avoir un Workbench beaucoup plus joli Disque dur indispensable *(2) (3).*
FDS2464 ViewTek v2.1 : Le meilleur afficheur d'images GIF, JPEG, HAM8 et d'animations *(2) (3).*
FDS2365 ProTracker v3.15 : Dernière version de cet excellent éditeur musical, qui est aussi le plus connu *(1) (2) (3).*
FDS2466a&b Pack Antivirus (2 disquettes) : Les anti-virus les plus récents et les plus efficaces *(2) (3)*
FDS2467a,b&c Pack Compatibilité (3 disquettes) : Des utilitaires astucieux pour dégrader votre Amiga 1200/4000 et ainsi faire tourner des logiciels prévus pour des machines plus anciennes Convient aussi pour les Amiga 500+/600 *(2) (3)*
FDS2469a&b MagicWB_Icônes (2 disquettes) : Des dizaines d'icônes pour MagicWB *(2) (3)*
FDS2471 ABackup v4.03 : Utilitaire de sauvegarde des fichiers du disque dur en version française Indispensable ! *(1) (2) (3)*
FF972 QuickFile_v2.02 : Base de données puissante, configurable et très simple à utiliser *(1) (2) (3)*
DPAT62 AmiTEL v1.10 : Emulateur Minitel en français avec fonctions capture, imprime, etc *(2) (3)*
FDS2537 EasyCalcPlus v1.1 : Sans doute le meilleur tableur disponible dans le domaine public pour l'Amiga *(2) (3).*
FDS2558 HP550C PrinterDriver : Parmi d'autres drivers, on remarque le très recherché driver de l'HP550C *(1) (2) (3)*
FDS2570 Image Knife V1.14 : Un système de traitement d'image AGA très puissant et très complet Plus de 60 fonctions différentes sont disponibles Nécessite un disque dur *(3).*
FDS2571 DiskSalv II_v11.31 : Utilitaire de réparation et de sauvetage pour toutes les unités de disques *(2) (3).*
FDS2572 DiskCopyPack : La compilation des meilleurs logiciels de duplication *(1) (2) (3)*
FDS2586a&b Defect - Eagle Player V1.52 : Un player très puissant et très complet qui reconnaît la quasi totalité des modules existant sur l'Amiga *(2) (3).*
FDS2595 Award Maker Plus : Permet d'imprimer des certificats, diplômes, etc etc Vous pouvez choisir la police de caractères et l'encadrement qui convient le mieux *(1) (2) (3)*
FDS2596 Video Tracker AGA Démo : Permet de réaliser un vidéo-clip autour d'un module de musique *(3)*
FDS2629a&b - Kromascan - Treasures of Tutankhamun :
FDS2630a&b - Kromascan - Treasures of Tutankhamun II : Deux slide-show AGA en deux disquettes pour tous ceux qui s'interessent à l Egypte au temps des Pharaons *(3)*
FDS2638 - Sound-FX-Series VI
FDS2639 - Sound-FX-Series VII : Collections de sons échantillonnés très variés (explosions, cris, tirs, etc .) récupérables dans vos propres modules *(1) (2) (3).*
FDS2646 - Calorie Counter Diary : Ce programme vous donne la valeur en calories de la plupart des aliments *(2) (3)*
FDS2648a&b - Body Shop 7 : Un Slides-show AGA en 2 disquettes de photographies digitalisées de jolies jeunes femmes très sexy Ce n'est pas du porno, c'est de l'art. *(3)*
FDS2650 à 2653 - Unlimited - Rave Study 1 à 4 : Amateurs de musique Techno de Rave et de Trance, voici 4 disquettes pour vous Nécessite 2 Mo *(2) (3)*
FDS2656 - Amiga & Internet Vol. 1
FDS2662 à 2665 Amiga & Internet Vol. 2 à 5
Joachim Bergot nous présente une collection de disquettes dédiée au fameux réseau Internet. Elle intéressera aussi bien les "experts" (listes des sites Ftp, etc), que les débutants *(2) (3)*
FDS2668 - Jimmy Willburn Preview : Jeu d'aventure en français vraiment génial ! Vous devez aidez Jimmy à retrouver son peigne Vous rencontrez des personnages inattendus avec qui vous pouvez dialogue La version complète disponible chez l'auteur *(1) (2) (3)*
SH2669 - Final Labels : Utilitaire d'impression d'étiquettes très simple à utiliser avec des fonctions et un look très pro ! Gestion des polices de caractères et des couleurs, fonctions graphiques, sauvegarde, etc Distribuée en Shareware-Compensé au prix de 21 F.
FDS2401 - ABAnk V1.1 Démo : Nouvelle version de cet excellent logiciel de gestion de compte bancaire qui peut charger simultanément dix comptes et qui dispose de fonctions statistiques graphiques Démo limitée à 50 opérations par compte *(1) (2) (3)*
J015a,b&c - Klondike 2 AGA : Voici le fameux jeu de cartes AGA le plus demandé en ce moment Nécessite un disque dur Pour A1200 / 4000 uniquement *(3).*
Cartes pour Klondike :
J016 - SandMan Cards (science fiction)
J017 - Iron Maiden Cards (hard rock)
J018 - Faces Too Cards (portraits féminins)
J019 - Hajime Boris Valejo ds (héroïc fantasy)
J020 - Swim Suit (cartes x pour adultes)
J021 - Faces Cards (portraits féminins)
J022 - Sorayama Cards (heroic fantasy)
J023 - Cindy Cards (Superbe Top Model !)
J024 - Arts Cards (des tableaux)
J025 - Anime Cards (mangas)
J026 - Ella MacPherson Cards (mannequin)
J027 - Woman Cards (des femmes)
J028 - Betty Page Cards (sexy / érotique)
J029 - Star Trek Cards (personnages du film)
J050 - Marilyn Monroe Cards (la légende du cinéma)
J051 - X-Man Cards (les personnages de BD)
J052 - Rufus Cards (cartes x, pour les dames cette fois !)
J053 - Puzzle Cards (formes géométriques) + **Showrec :** Un utilitaire pour afficher les cartes sous le Workbench
J054 - Achilleos Cards (Personnages futuristes)
J055 - Beauty Cards (De superbes jeunes filles nues Pour adultes)
J056 - Bikini Cards (Nos plus beaux mannequins en Bikini)
J057 - Cindy2 Cards (Nouvelles cartes de ce superbe mannequin !)

J031 - The Shepherd : Il s'agit d'un jeu fortement inspiré par le fameux "Populous" Absolument incontournable ! *(3)*
J032 - Popeye : Un jeu de plates-formes où vous devez sauver Olive Mais attention à Brutus *(1)*
J033 - Space Taxi : Faites monter les passagers à bord de votre taxi spacial et emmenez les au point suivant *(1) (2) (3)*
J034 - Dynamite Warrior's : Jeu d'arcade / stratégie pour 1 à 4 joueurs Vous devez poser des bombes pour vous frayer un chemin, mais aussi pour tuer les trois autres concurrents *(1) (2) (3)*
J035 - Techno Ventura : Jeu de plates-formes où il faut fouiller les pièces afin de trouver les objets permettant de sortir *(1) (3)*
J036 - Happy Monsters : Jeu de plates-formes Pour pouvoir sortir, vous devez ramasser tous les objets de chaque tableau sans vous faire attraper par les monstres *(1) (2) (3)*
J037 - Gamma Zone : Jeu d'arcade dans lequel vous devez ramasser tous les objets (clefs, etc) pour ouvrir les issues afin de poursuivre votre quête *(1) (2) (3)*
J038 - Hol Age Remix : L'incontournable jeu de plates-formes du DP qui utilise pleinement l'AGA A posséder absolument ! *(3)*
J039 - Ice Runner : Jeu de plates-formes Dans un décor glacial, il faut récupérer tous les fruits en évitant les ennemis *(1) (2)*
J040 - Soccer Cards : La coupe du monde de football 94 sous la forme d'un jeu de cartes Très original ! *(1) (2) (3).*
J041 - Danger Mouse : Un excellent jeu de plates-formes dans lequel le héros est une petite souris *(1) (2) (3)*
J042 - Trick Or Treat : Le but est de retrouver votre adversaire dans un village pour le tuer Pour deux joueurs *(1) (2) (3)*
J043 - Mouse Drive : Une course de voitures délirante dans le style de SkidMarks ou Automobile *(3)*
J044 - Marbles : Excellent jeu de réflexion qui comporte en plus un éditeur pour créer vos propres tableaux *(1) (2) (3)*
J045 - Solo Assault : Dans le premier niveau, vous devez traverser un champ d'astéroides, les autres sont encore plus terribles *(1) (3)*
J046 - Fruit Mania Démo : Jeu de type Machine à sous On se croirait dans un casino de Monte-Carlo ! *(1) (2) (3).*
J047 - Ambassador 2.0 : Un autre excellent jeu de type Machine à sous *(3)*
J048 - Doctor Strange : Un excellent jeu de plates-formes L'un des meilleurs du moment Nous ne vous en dirons pas plus, sauf qu'il est incontournable ! *(3)*
J049a&b - Cybertech : Vous vous trouvez dans un labyrinthe et devez trouver les clefs pour ouvrir les portes et tirer sur tout ce qui bouge avant que les ennemis qui rôdent dans les couloirs n'aient votre peau *(3)*
J058 - StarTrek The Next Generation : Jeu d'aventure et de strategie basé sur le film du même nom. *(1) (2) (3)*
J059 - SnackMan : Un jeu de PacMan classique avec une excellente jouabilité *(1) (2) (3)*
J050 - MegaBlock2 : Un excellent clone de Tetris pour 1 ou 2 joueurs avec de nouvelles formes géométriques *(1) (2) (3)*
J061a&b - StarWoids : Superbe jeu d'aventure et d arcade spacial Vous devez effectuer plusieurs missions La première est de sauver les pilotes de votre escadrille qui ont éte touchés *(2) (3)*
J062 - PingWynne : Jeu d'arcade/réflexion Il faut écraser vos ennemis en poussant des pierres *(3)*
J063 - Cybernetik : Shoot'Em Up horizontal où vous devez éviter les météorites ainsi que les divers ennemis qui s'opposent à votre progression Votre seule arme est un canon laser. *(1) (2) (3).*
J064 - Space Invasion : La plus classique des invaders. Un jeu idéal pour les nostalgiques des premières consoles *(1) (2) (3)*
J065 - Sensitive : Jeu de réflexion Vous devez passer d'un endroit à un autre en poussant sur des cases qui disparaissent *(3)*
J066 - Superleague 3.50 : Pour les fanas du foot, Superleague permet de gérer le championnat anglais *(3).*
J067 - The Great Gold Raid : Jeu d'arcade Il faut ramasser des objets un par un puis les déposer dans un certain endroit. Le tout est d'éviter divers monstres lancés à vos trousses. *(1) (2) (3)*
J068a&b - Emerald Mine Tools V5.00 : Permet de concevoir de nouveaux tableaux pour le jeu du même nom *(1) (2) (3)*
J070 The Age Of Rock : Un Tetris de nouvelle génération. *(1) (2) (3)*

Les disquettes de la collection Fred FISH sont de retour !!!

Disquettes 1 à 1060 disponibles.

CD ROM

AMINET 5	99 F
AMINET SET 1 (4 CD) *PROMOTION*	239 F
ASSASSINS CD (compatible CD32)	189 F
BCI NET 1	189 F
CAM CD (2 CD) *PROMOTION*	249 F
CLIP ART & FONTS - BCI *PROMOTION*	139 F
GOLD FISH VOL. 1 (2 CD)	249 F
GOLD FISH VOL. 2 (2 CD)	249 F
FRESH FISH 8	199 F
IMAGINE CD	389 F
LIGHT ROM	319 F
MUSIC MODS & SOUND EFFECTS - *PROMO*	139 F
MULTIMEDIA MEGA BUNDLE (5 CD)	319 F
MULTIMEDIA TOOL KIT 2 *(NOUVEAU)*	269 F
SOUND TERRIFIC (2 CD)	239 F
THE BEAUTY OF CHAOS	119 F
CD BOOT (disquette permettant de faire booter des jeux CD32 sur Amiga 1200 & 4000).	249 F

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : FREE DISTRIBUTION SOFTWARE
82, rue de Sailly, Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX
Téléphone : 20.02.06.63 - Fax : 20.82.17.99 - Minitel : 36.15 FDS

Numéro de Référence des disquettes et / ou titres des CDs :

NBRE DE DISQUETTES (FDS, CAM, J, FISH, DPAT, etc...) : .... x 12 Frs = ... F.
NBRE DE DISQUETTES DE LA COLLECTION SH : .... x 21 Frs = ... F.
MONTANT TOTAL DES CDs. = ... F.
FORFAIT DE PORT OBLIGATOIRE : (25 Frs pour les disquettes ou 20 Frs pour les CDs) = ... F.
FORFAIT RECOMMANDATION (Assurance facultative pour les disquettes) : 12 Frs = ... F.
KIT DE TELECHARGEMENT (Câble minitel <- > Amiga + Moon-AM FDS) : 75 Frs = ... F.
( ) CATALOGUE DP COMPLET (3 disks) : 15 Frs avec une commande (20 Frs sans) = ... F.
MONTANT TOTAL A REGLER PAR ( ) CHEQUE ou ( ) MANDAT JOINT = ... F.

( ) CARTE BLEUE : !________!________!________!________! - EXP !_____!_____!
(par carte bleue : minimum 100 Francs).

Vous pouvez passer commande par téléphone ou par fax du lundi au vendredi de 9h à 18 h ou par minitel 24h/24 en passant par la rubrique 'Ecrire au Service'. Reglement par Carte Bleue. Facture avec TVA Jointe
VENTE PAR CORRESPONDANCE UNIQUEMENT.

NOM : ______________ Prénom : ______________
ADRESSE : ______________
CODE POSTAL : !___!___!___!___!___! VILLE : ______________

Dream - **Mai 95** Signature :

Les marques citées sont déposées - Offres valables dans la limite des stocks disponibles.

DREAM TOP

Deluxe paint V

OLIVIER DUVAL

Ça y est, il est arrivé à la rédaction et nous l'avons testé (et apprécié) le bien nommé Deluxe paint V ! Mais il n'est pas le seul à être passé entre les mains de nos experts en labo, puisque vous trouverez également les tests de : Scala MM 400, Sherlock, un désassembleur pour Amiga, le diabolique Diavolo et le Power CD.

Il est incontestable que l'Amiga garde encore le monopole dans certains domaines et notamment celui de l'animation 2D. Voici donc la toute dernière mouture de Deluxe paint, le logiciel d'animation de prédilection pour tous les infographistes.

Un nombre assez impressionnant d'améliorations ont été apportées. La première nouveauté (et de taille) est sans aucun doute la possibilité d'utiliser le mode True color (voir figure 1). Menu par menu, je vous invite à découvrir les nouvelles fonctionnalités de *Deluxe paint.*

La boîte à outils

- ***La soisie des brosses :*** on peut saisir une brosse au lasso. C'est-à-dire que l'on dessine directement autour de la partie de l'image qui nous intéresse pour la sélectionner en tant que brosse. Une troisième option de saisie de brosse appelée la "Baguette magique" permet de sélectionner automatiquement une zone de pixels qui est entourée par la couleur du fond.

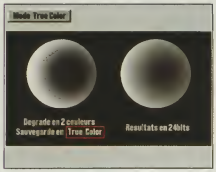


Figure 1.

- ***L'aérographe*** (figure 2) : ahhh !!! enfin !!! L'aérographe a été largement amélioré. Il est maintenant possible d'ajuster de nombreux paramètres (rayon, flux de peinture, etc.). En le combinant avec des effets de matières (voir plus loin), on obtient des résultats très surprenants.

Menu image

- ***Chargement et sauvegarde :*** on peut obtenir les caractéristiques d'une image avant son chargement (taille de page, taille d'écran, couleurs, etc.). On peut, tenez-vous bien, charger une suite d'images de palettes différentes, en une animation. Chaque image a sa palette spécifique. Elles doivent être néanmoins du même format d'écran.
- ***Imprimante :*** le requester d'impression a été sensiblement amélioré. Il comporte une nouvelle option intéressante puisqu'il est dorénavant possible d'imprimer vos animations sous forme de storyboard.

Menu brosse

Pas de révolutions, à l'exception d'une option intéressante. Lorsqu'on a une brosse contenant des pixels transparents (couleur du fond de la page) une option nous permet de les faire devenir non transparents.

Menu mode

Un nouveau mode de dessin apparaît : le mode transfert. La couleur de notre pinceau devient transparente et laisse apparaître les parties de l'image située sur la page de réserve. Utilisée avec l'option de translucidité on peut, par exemple, simuler un effet d'éclairage. Ce mode peut également s'avérer très utile pour définir des pochoirs.

Menu animation

- ***Le requester de déplacement des brosses :*** il est enfin possible de définir manuellement la position de départ et d'arrivée des brosses.
- ***Une option de "Fondu"*** permet de faire apparaître ou disparaître graduellement les brosses.
- ***Le requester de déplacement de la caméra*** (voir figure 3). On a maintenant la possibilité de réaliser des scrollings ou des zooms avant ou arrière sur des décors situés sur la page de brouillon. Il est possible aussi d'utiliser des images ayant une taille de page supérieure au format d'écran.
- ***La vitesse de défilement des animations :*** elle a été améliorée, on peut désormais définir une vitesse ou une

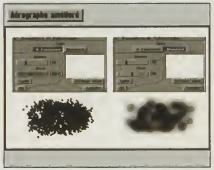


Figure 2.

Figure 3.

pause sur une séquence particulière. Les animations au format Anim8 peuvent être sauvegardées. Les palettes sont multiples. Jongler avec les palettes

Figure 4.

de chaque image d'une animation est dorénavant permis. On peut attribuer une palette unique ou une palette différente pour chaque image. Grande innovation de l'animation sous *Deluxe paint V* : la réalisation d'animations avec une taille de page supérieure au format d'écran et les palettes multiples.

Menu couleur

- Le requester de groupe : on peut attribuer différents degrés de translucidité à un groupe de couleurs, définir des groupes de 225 couleurs différentes (au lieu de 32 pour la version 4 de l'ancien *Deluxe paint*), de plus trois nouveaux modes de diffusions de couleurs font leur apparition.

Le requester de couleurs : une nouvelle option (dans le mélangeur de couleurs) offre la possibilité d'essayer et de prévisualiser différents dégradés, il est aussi possible d'avoir un autre requester avec une palette de couleurs étendue.

Menu effets

- La table lumineuse (voir figure 4) : la fameuse technique de pelure d'oignon est améliorée. On peut visualiser maintenant jusqu'à quatre pages simultanément (images précédentes ou suivantes). Un nouveau requester nous permet de paramétrer la luminosité de chaque couche. Il est tout de même utile de rappeler que *Deluxe paint* est actuellement le seul programme d'animation en 2D sur l'Amiga à proposer cette technique.

- Les tablettes graphiques : si vous êtes l'heureux possesseur d'une tablette graphique sensible à la pression, vous pourrez la paramétrer plus efficacement.

- Les matières et les textures (voir figure 5) : désormais, simuler le dessin à la craie, au feutre, au pastel ou à la gouache, c'est possible. En les combinant avec des textures, il est aisé de reproduire le tracé sur différents types de surfaces (feuille de papier, toile, bois, etc.). En utilisant d'autres outils,

Figure 5.

on obtient des effets assez surprenants.

Menu macro

Ce nouveau menu vous donne l'autorisation de créer, de sauver ou d'exécuter des scripts *Arexx* directement dans *Deluxe paint*. Ces macro-commandes sont très utiles lorsqu'on décide de réaliser des opérations répétitives. On peut enregistrer les différentes actions que l'on applique aux outils et autres menus mais également le tracé de n'importe quel dessin.

Menu préférences

- Tracé souris : une nouvelle option permet d'avoir des lignes plus lisses lors du dessin à main levée (accessible au processeur 68020 ou supérieur).

- Le requester d'icônes : une panoplie de paramètres définissent l'icône de sauvegarde du fichier. On peut par exemple avoir une copie miniature du fichier sous forme d'icône. ■

Dream prof

***Pochoir** : c'est une fonction qui permet de protéger, d'effacer ou de remplacer un certain nombre de couleurs de la palette, de changer partiellement les teintes, de saisir des brosses avec plusieurs couleurs en transparence, d'utiliser les effets de groupes de couleurs simultanément sur plusieurs zones distinctes, etc. Une fois que le masque est activé, on peut sans crainte dessiner sur les autres parties de l'image sans que ces zones protégées ne soient affectées. On peut s'en servir sur une seule page d'écran mais également sur une animation entière.*

***Pelure d'oignons** : c'est la technique employée par les animateurs dans le dessin animé traditionnel qui consiste à voir par transparence sur leur page de travail les dessins des pages précédentes.*

***Courbes de Bézier** : c'est une courbe définie par quatre points. Elle offre l'avantage d'être modifié à volonté en agissant sur ces points de contrôle jusqu'à obtenir la forme désirée.*

Deluxe paint V

En hausse

- ▲ *Les possibilités infinies d'effets spécioux*
- ▲ *L'estime des passionnés d'animation en 2D*

En baisse

- ▼ *Le Undo limité*
- ▼ *Absence de courbes de Bézier*

Scala MM400

FREDERIC BOULLIER

Certains programmes justifient à eux seuls d'avoir un Amiga. Scala entre dans cette catégorie, il n'existe pas d'outil aussi simple d'emploi et aussi puissant sur les autres plates-formes. Les possibilités multimédia de la machine sont exploitées pleinement et cette version MM400, sans être révolutionnaire, apporte son lot d'effets supplémentaires et une plus grande ouverture sur l'environnement.

Pour ceux qui n'ont pas suivi les épisodes précédents du développement de ce logiciel scandinave, il convient de rappeler ce que fait *Scala*. Il s'agit d'un outil de présentation qui met en scène tout ce qui peut se montrer ou s'entendre, que ce soit du texte, des animations, des images, des bruitages ou de la musique. Plus encore car *Scala* gère l'interactivité de façon intuitive grâce à un système de boutons, il peut même piloter des programmes externes ou des périphériques comme les genlocks. Tous les événements d'une présentation sont décrits dans une interface intuitive que vous montre la figure 1. Pour les fidèles de Dream, *Scala* est passé dans le labo du numéro 4.

Mais que font les polices ?

Dans la précédente version, il fallait patienter pour afficher une police de caractères vectorielle. Désormais, cette fonction est aussi instantanée que pour les polices bitmap. *Scala MM400* exploite pleinement les polices vectorielles car, comme pour les brosses, une boîte englobante à huit boutons permet, dans l'éditeur de textes, de redimensionner les caractères. Ces mêmes polices bénéficient d'un crénage automatique et d'un niveau de lissage supplémentaire spécialement adapté. Enfin, un nouveau type de sauvegarde fait son apparition et offre la possibilité de sauver sous forme Ascii le contenu d'une page de texte. Par exemple, si vous réalisez une présentation pour une société, vous pourrez décliner celle-ci en différentes polices sans avoir à effectuer une nouvelle saisie du texte et de façon automatique.

Figure 2 : vous avez dit curviligne ?

Figure 1 : une interface intuitive...

Du nouveau... pour les images

Plus de formats sont désormais reconnus pour les images, sans passer par un utilitaire de conversion, *Scala* reconnaît les fichiers GIF, TIFF, YUVN, PCD et BMP. Les animations venant du monde Pc sont aussi acceptées en FLI ou en FLC dans le programme mais aussi dans *Animlab*, un atelier de conversion unique offert dans les utilitaires de *Scala*. Ce même utilitaire permet de calculer une palette "optimisée" pour différentes images, exemple : vous avez créé une série d'images 24 bits, et vous voulez les réunir en un fichier animation de 256 couleurs, no problemo !, *Animlab* étudie toutes les images pour calculer une palette moyenne. La nouveauté réside dans les différents formats de sorties et transforme *Scala* en logiciel de traitement d'animations intuitif permettant de communiquer avec l'univers Pc. Ce type d'optimisation peut également s'appliquer à toutes présentations en

verrouillant une palette commune à toutes les images, offrant ainsi la possibilité d'exploiter tout type de transition.

Le redimensionnement des brosses horizontalement ou verticalement n'est pas nouveau. En revanche, vous pouvez maintenant sauver ces brosses modifiées de telle sorte que, lors de la présentation, le logiciel n'ait plus à recalculer les changements d'échelle : il en résulte un affichage fluide et, même si beaucoup de brosses dont l'aspect est modifié sont présentes à l'écran, leur apparition reste instantanée.

Pour les effets et la vidéo

La version *MM300* nous a déjà offert les effets d'entrée et de sortie de texte dans une même page. Ces effets ont été agrémentés d'apparitions "curvilignes" qui, comme leur nom l'indique plus ou moins, font apparaître les lignes de texte suivant des chemins paramétrables dans leurs amorties. Ces chemins vous sont montrés dans la figure 2. Est-il utile de dire que *Scala* est aussi un logiciel qui permet le titrage vidéo ? Ces nouveaux effets seront évidemment les bienvenus dans ce type d'application. Evidemment, le pilotage des incrustateurs vidéo *G-lock* et *Genlock neptune* ont été implémentés et permettent, de façon logicielle de gérer les différents types d'incrustation pour ces périphériques.

Pour la capture vidéo, le *VLab* et la *Frame machine* sont, eux aussi télécommandés depuis *Scala*. Plutôt que charger un fond d'image, avec ces périphériques, vous pourrez importer une digitalisation vidéo de façon aussi simple avec, bien entendu, le choix de la résolution et de la profondeur de couleur.

Pour le système

Le choix d'un tiroir spécifique pour la sauvegarde de fichiers temporaires a fait son apparition sous la forme d'un bouton répondant au nom délicat de "poubelle". Mais la principale nouveauté vient du choix du périphérique de saisie. Les développeurs de bornes interactives peuvent adopter, dans le menu système, comme outil de saisie la souris et le joystick évidemment, mais aussi l'écran tactile, le joystick deux directions, les touches de fonctions ou encore le pavé numérique.

Enfin, le shuffler est dorénavant en 256 couleurs ce qui le rend beaucoup plus efficace comme le montre la figure 3.

En définitive

Pour être concret, il vous en coûtera aux alentours de 2 500 francs pour acheter *Scala MM 400*. Mais, si vous êtes propriétaire d'une version précédente enregistrée auprès de la société CiS qui francise et distribue ce logiciel, une mise à jour concurrentielle est offerte selon la version que vous possédez. ■

Dream prof

***Crénage** : rapport de distance entre deux caractères spécifiques. Exemple To et T o.*

Figure 3 : on peut sélectionner en couleurs !

Scala MM400

En hausse

▲ *Un top sans équivalent en micro-informatique*

▲ *Une nouvelle version qui atteste l'intérêt porté à l'Amiga*

▲ *Une facilité d'emploi déconcertante*

En baisse

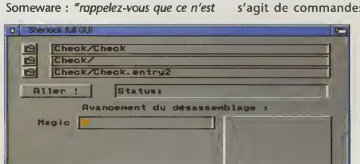
▼ *Il faut 4 Mo, un disque dur et une carte 68020 minimum pour tirer le meilleur parti du logiciel.*

Holmes, sweet Holmes

STEPHANE SCHREIBER

En cherchant un titre pour cet article, j'ai volontairement rejeté le trop évident "Elémentaire mon cher Watson", car justement, un désassembleur est par définition un programme qui n'a rien d'élémentaire.

En gros, qu'est-ce qu'un désassembleur ? Pour simplifier, disons que c'est un programme qui permet d'aller voir comment les autres programmes sont faits. Oh mais alors, si je vous suis bien, c'est un outil idéal pour les pirates, hmmmm ? En quelque sorte, oui, mais comme le dit si bien Someware : *"rappelez-vous que ce n'est pas l'outil qui constitue le crime, mais l'usage que l'on en fait"*. Traduisez : *Sherlock* peut fort bien être utilisé par des pirates, mais bon, de toute façon, ces gens-là n'ont pas attendu de type d'outil pour se livrer à leurs activités malsaines. Ce qui est loin d'être idiot, comme réflexion. Après une courte mais brève installation, *Sherlock* est fin prêt à l'emploi, et l'on peut commencer les premiers essais de désassemblage. Quelques petits programmes personnels écrits en Assembleur n'ont posé quasiment aucun problème à *Sherlock*. Des labels sont automatiquement générés pour chaque début de séquence de code (une séquence commençant par l'adresse cible d'une instruction de saut (JMP, JSR, BRA...) ou, à défaut, par la première instruction exécutable du programme, et se terminant par l'instruction de retour correspondante (RTS, RTE...) ou, à défaut, par une autre séquence), ainsi que pour chaque zone de données référencée par le code. Les choses se sont cependant immédiatement compliquées dès lors qu'il a fallu désassembler un programme écrit en C. Remarquez, c'est normal, le code généré par un compilateur quelqu'il soit est souvent moins "linéaire" qu'un code écrit directement en Assembleur. Avons-nous donc déjà atteint les limites de *Sherlock* ? Que nenni ma brave dame, ruons-nous illico sur notre éditeur de texte préféré et créons de toutes pièces un fichier d'entrées qui aidera notre outil à mieux accomplir sa tâche.



Sherlock, version interface graphique. J'aurai bien voulu vous en montrer plus, mais comme disait l'autre, "circulez, y'a rien à voir !"...

Entrez !

Pardon ? Qu'est-ce qu'un fichier d'entrées ? Disons pour résumer qu'il s'agit de commandes qui dictent à *Sherlock* la conduite à suivre dans certains cas très précis. En fait, neuf fois sur dix, *Sherlock* ne pourra fournir un code source réellement exploitable sans un tel fichier. La première utilité du fichier d'entrées est de permettre la création d'autres labels au sein du code désassemblé : il suffit d'indiquer que telle adresse correspond à tel label pour que celui-ci soit utilisé pendant toute la durée du désassemblage. Il est cependant à regretter que *Sherlock* refuse de donner un label à une adresse qui ne soit pas directement référencée par le code. Or, justement, dans le cas de programmes écrits en C, les données sont souvent référencées indirectement, généralement via le registre a4. Seconde utilité du fichier d'entrées, définir des séquences de codes qui autrement échapperaient à *Sherlock*. Pour vous donner une idée de l'importance de cette option, essayez de désassembler une bibliothèque partagée sans fichier d'entrées : vous n'obtiendrez qu'une longue suite d'instructions "dc.l $xxxxxxxx" ! Avantage de la méthode : un fichier d'entrées peut être petit à petit peaufiné pour finalement obtenir un code source acceptable. Inconvénient de la méthode : il faut souvent tâtonner longtemps avant d'arriver à un résultat correct. Que voulez-vous, on n'a rien sans rien... Enfin, un fichier d'entrées peut servir à ordonner le désassemblage d'autre chose qu'un programme exécutable, par exemple la ROM de votre ordinateur, ou des secteurs d'une disquette.

C'est complet !

Sherlock génère un fichier source par "hunk" (ou section) du programme désassemblé. En général, le code source obtenu peut être immédiatement réassemblé, un makefile étant d'ailleurs créé à cet effet. Mieux encore, *Sherlock* est dans la plupart des cas capable de faire apparaître le nom symbolique des fonctions des bibliothèques partagées plutôt que leur offset (par exemple, "JSR _LVOOpenLibrary(A6)" plutôt que "JSR -$228(A6)". Enfin, et ce n'est pas la moindre de ses qualités, il comprend les instructions de tous les processeurs de la famille 68000. Bref, c'est un excellent outil, mais qu'il faudra apprendre à parfaitement maîtriser avant que d'en tirer le maximum. ■

Sherlock 1.1

En hausse

- ▲ *La puissance de l'outil*
- ▲ *Les fichiers d'entrées, une excellente idée*
- ▲ *Une version "light", moins gourmande en mémoire*
- ▲ *La génération d'un makefile pour un réassemblage immédiat*
- ▲ *Le manuel, parfait pour un connaisseur*

En baisse

- ▼ *La syntaxe confuse des macros du fichier d'entrées*
- ▼ *Le manuel, difficile pour un amateur*

Phoenix-DP Almathera

TOUT L'UNIVERS DU CD ROM

Photogenics

LE MEILLEUR PROGRAMME DE DESSIN ET DE RETOUCHE D'IMAGES POUR AMIGA.
TRAVAILLE EN 24 BITS SANS CARTE GRAPHIQUE SPECIALE.
DE MULTIPLES EFFETS SPECIAUX, CHARGEMENT ET SAUVEGARDE DES FORMATS D'IMAGES IFF, GIF, JPEG, BMP, PHOTO CD, RGB etc....
MULTI-FENETRAGE, AFFICHAGE PREVIEW EN HAM8, 256 COULEURS OU NIVEAUX DE GRIS
NECESSITE LE KICKSTART 3.0 ET 2 MEGAS DE RAM MINIMUM.
DISQUE DUR RECOMMANDE.
MANUEL EN FRANCAIS -ASSISTANCE TECHNIQUE
MISES A JOUR GRATUITES - KIT DEVELOPPEUR

VERSION 3 DISQUETTES POUR A1200 ET 4000

495 Frs

NOUVEAUTES CD

3D ARENA 199 Frs

Le nouveau CD d'Almathéra est consacré entièrement à la 3D. Divisé en deux parties, une pour l'Amiga, l'autre pour le PC, vous y trouverez des centaines d'objets pour imagine, Lightwave et Real 3D, des animations pour les cartes graphiques Retina et Opal Vision, une sélection d'utilitaires pour EGS et des textures dans une grande variété de formats. Pour la partie PC: des objets 3D et des textures pour 3D Studio, Imagine et Real 3D, des utilitaires d'affichage, des players et des tas de fichiers d'aide et d'astuces.

THE LIGHT WORKS 319 Frs

Un nouveau CD venu d'allemagne réalisé par le fameux Tobias Richter bien connu des amigaphiles pour ses animations 3D dont le thème principal est Star Trek. Vous trouverez donc sur ce CD des tas d'animations, Objets 3D etc... créés par Tobias, prets à être utilisés avec Cinema 4D, Reflections ou Imagine, ainsi qu'une sélection d'animations, d'images du domaine public. Vous y découvrirez aussi les démos des programmes Cinema 4D et Reflections.

MULTIMEDIA TOOL KIT 2 249 Frs

Pour votre AMIGA ou Votre PC, voici un double CD comprenant la dernière version commerciale d'OCTAMED 5.04 pleinement fonctionnelle à partir du CD ou installable sur disque dur, accompagnée de plus de 250 mégas de fichiers divers pour Octamed: modules, samples, fichiers midi, utilitaires et documentations. Vous y trouverez aussi plus de 50 mégas de fichiers Midi pour Music X, modules, samples etc... Plus de 500 images 24 Bits et leur version en 16, 256 couleurs et ham8. 140 mégas d'objets Imagine, 50 mégas d'objets pour Lightwave, et pour votre PC, les versions DXF. Sans oublier des clip arts EPS, des fontes Adobe, Couleurs, des fichiers DEM pour Vista et une large collection d'icônes pour Magic Workbench.

LES INDISPENSABLES

CD CAM (2 CDs)	249 Frs
FRESH FISH 8 (2 CDs)	249 Frs
GOLD FISH 1 ou 2 (2 CDs)	249 Frs
AMINET SET 1 (4 CDs)	239 Frs
GRAPHIC SET (4 CDs)	339 Frs
AMINET 5	99 Frs
MAGNA MEDIA Vol.1	99 Frs
CD BOOT 1.0	269 Frs
AMIGA DESKTOP VIDEO	199 Frs
CDPD 1,2, 3 ou 4	199 Frs
ULTIMEDIA 1-2	239 Frs
LECHNER COLL.1	239 Frs
LSD CD 1 ou 2	199 Frs
17 BIT COLL. VOL.1 (2 CDs)	299 Frs
17 BIT COLL. VOL.2 ou 3	199 Frs
CD DEMO COLL. 1 ou 2	199 Frs
EUROSCENE 1	149 Frs

CD ROM MIXTES AMIGA / PC

FRESH FONTS 1 ou 2	159 Frs
LIGHT ROM	319 Frs
QWIKFORMS	299 Frs
ANIMATIONS CD (2 CDs)	199 Frs
BCI-CLIP ARTS & FONTS	199 Frs
BCI-MODS & SOUNDS	199 Frs
ILLUSIONS ON 3D	199 Frs
IMAGINE CD 3.0	519 Frs
SPECTRUM EMULATOR	199 Frs
SOUNDS TERRIFIC (2 CDs)	249 Frs
ULTIMATE MOD COLL.	199 Frs
WORLD OF CLIP ARTS	199 Frs
WORLD OF GIF	199 Frs
WORLD OF SOUNDS	199 Frs
WS - CLIP ARTS	149 Frs
WS - FONTS	149 Frs
CLIP ARTS PRO GIF	199 Frs

(FORFAIT FRAIS DE PORT COLISSIMO+ RECOMMANDE 20 Frs)

BP 801 64008 Pau Cedex Tel / Fax : 59 82 95 00

NEW TECH VIDEO
34, rue de Malte 75011 Paris
43.57.60.06
Fax 43.57.99.29 - Métro Oberkampf
Horaires: A partir de 14H le Lundi - 10H-19H non stop - Mardi à samedi

Plan New Tech Video

Reprise de vos PC pour tout achat d'Amiga.

AMIGA HARD

CD32+S-Port	1790F
CD32+3 jeux	1290F
AMIGA 500(OKAZ)	800F
AMIGA 600(OKAZ)	1000F
AMIGA 2000(OKAZ)	1300F
AMIGA 1200(OKAZ)	1900F
MONITEUR(OKAZ)	1000F
SOURIS TOUT AMIGA	150F
ALIM.A500 à A1200	390F
512 K SH (A500)	200F
512 K AH (A500)	250F
1 Mo SH (A500+)	300F
1 Mo SH (A600)	449F
1 Mo AH (A600)	490F
Ext.Mém 2Mo A500	890F
Ext.Mém/0MoA1200	690F
Ext.Mém/4MoA1200	1590F
C Mém/8Mo A1200	2590F
M-Tec 1230420/KoA1200	2390F
M-Tec 1230424/Mo A1200	3390F
Cobra 1228280/KoA1200	1690F
Cobra 1228 28/4Ko A1200	2490F
Cobra 1240 40/0Mo A1200	1990F
Cobra 1240 40/4Mo A1200	2790F
Mongoose 50/0Ko Copro	2890F
Mongoose 50/4Mo Copro	3590F
SIMM 4Mo	1000F
SIMM 8Mo	2500F
change kickstart manuel	199F
ROM 1.3	199F
ROM 2.0	199F
communicator lite	590F
Kit développeur 3.1	150F
I 1230 Matri Commodore	790F
Icouleur ExccJett IIc	2490F
CarteSCSIA2000	490F
Lecteur 3 1/2 externe	430F
CD Rom A690 (A500,+)	1490F
Filtre Electronique DG40	990F
Interface SCSI A4000	990F
Carte PCMCIA SCSI A600,A1200	600F
Kit 3.1 F pour A1200	830F
Cart. SYQUEST 44	300F
Joystick	40F

GVP A530T 40Mhz + carte PC 3990F

DISQUES DURS AMIGA

80Mo 2 1/2	990F
420Mo 3 1/2	1490F
540Mo 3 1/2	1690F
780Mo 3 1/2	2090F
830Mo 3 1/2	2290F

(Nappe gratuite pour les lecteurs d'Amiga Dream)

SCANNER 256n Gris.	1990F
ENCEINTES 2X25W	290F
ENCEINTES 2x80W	490F
AT ONCE POUR A500	600F
SECUREKEY A2000	350F
CD ROM for SCSI A600/A1200	1900F
FLAMITEL II+cable	250F

SOFT

Kick Off	50F
Kick Off 2 + Player Manager	50F
Great Courts 2 + Championship golf	50F
Zool	50F
R-Type + Time Machine + Gee Bee Air Rally + Ports of call + Super Ski	50F
Infofile + Fusion Paint + Fighter Bomber + Shangai +Cadaver +Kick off 2 +SpindizzyWorld	90F
Superword + R Type 2 + Championship golf + Shangai	50F
Deuteros	90F

UTILITAIRES

PC TASK	990F
Disk Labeler	100F
The Works Platinium ED	450F
Viza Write Desktop	100F
Pack de fonts	100F
MS Backup Pro	100F
CAO 3D	100F
SOFT FACES V.4	100F
True Paint	150F
Clip Art	100F
Diaporama	100F
Screen Maker	100F
Assempro	150F
Climate	30F
PRO VIDEO PLUS	200F
FUN COLOR	149F
CALIGARI 24	700F

Livre comprendre son amiga ED le gd moulin 270F

NOUVEAU

Vous possédez un Amiga 500 ou 500+ ? NTV vous installe un Disuqur Dur Interne 80 Mo + Carte Contrôleur 1690F

Autres produits pour Amiga TEL

Nombreux CD Rom Amiga et CD32

COMMANDE: NEW TECH VIDEO

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville :

N° de léléphone : Machine :

DESIGNATION	Qté	PRIX
FRAIS DE PORT: 50 Frs Poste – 100 Frs console		
TOTAL A PAYER		

CHÈQUE o * MANDAT LETTRE o CARTE BLEUE o

DATE EXPIRATION : . / . . Signature :

* Protégé par Chequo Service - RC 397 476 128
Dans la limite des stocks disponibles - Les prix sont modifiables sans préavis

AD-mars/95-93

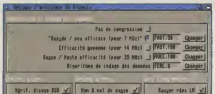
Diavolo

YANN SERRA

Chaque utilisateur de disque dur vit dans l'angoisse d'un plantage inopiné, qui rendrait ses précieuses données irrécupérables. Heureusement, il existe une alternative aux ulcères précoces, les logiciels de backup.

Une sympathique page de présentation.

Diavolo est un programme à utiliser périodiquement. Son but est d'enregistrer sur un support externe une partie ou la totalité d'un disque dur. Il existe sur Amiga un large éventail de ce genre d'utilitaires, mais *Diavolo* s'en distingue par l'ergonomie de son interface et une richesse de détails dans ses fonctions. La première particularité est l'utilisation des librairies de compression XPK. Fournies avec le produit, celles-ci permettent de réduire la taille des fichiers sauvegardés. Un disque dur dispose en effet d'une large capacité représentant souvent un nombre de disquettes assez démesuré. Hormis l'aspect pécuniaire que pourrait évoquer la chose, il faut bien se rendre compte qu'au plus le nombre de disquettes est élevé, au plus il faudra perdre du temps à les insérer et à attendre qu'elles se remplissent. Les librairies XPK peuvent être paramétrées au sein de l'interface de *Diavolo* pour tirer le meilleur parti de la puissance de votre ordinateur. Un compactage maximum entraîne malheureusement une perte de vitesse lors de la sauvegarde, ce qui n'est pas toujours une bonne chose. Car un des points forts de *Diavolo* est qu'il ne se contente pas de sauvegarder vos inestimables données sur de pauvres disquette 3,5 pouces à 2,10 F l'unité ; il reconnaît également les bandes de sauvegardes professionnelles connectées sur port SCSI telles que les DAT. Ce genre de support est habituellement choisi pour sa rapidité d'enregistrement (jusqu'à 15 Mo par minute avec *Diavolo*). La bande défilant à

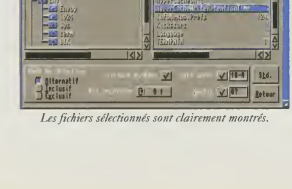


La compression dépend de votre Amiga.

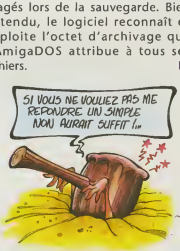
vitesse constante, il n'est pas recommandé de ralentir l'enregistrement avec une compression de toute façon inutile, puisque les DAT peuvent atteindre une capacité de 8 Go, soit 8 192 Mo !

Une sauvegarde méticuleuse

Le logiciel et le manuel sont présentés en français. La chose gagne d'autant plus en clarté que l'interface sait représenter visuellement toutes les actions de l'utilisateur. Ainsi, s'il fallait sans cesse se souvenir avec *Quaterback* des fichiers choisis pour la sauvegarde, *Diavolo* affiche l'arborescence des répertoires en mettant en valeur chaque élément sélectionné par l'utilisateur. Si le marquage d'un sous-répertoire entraîne la sélection des répertoires parents, un double-clic sur la racine sélectionnera tous les tiroirs fils. Après avoir défini un taux de compression et choisi le support de la sauvegarde (bande, disquette ou tout bêtement un fichier), il est possible de crypter les données à enregistrer au moyen d'un mot de passe pouvant aller jusqu'à dix caractères. A l'usage, on s'aperçoit avec enthousiasme que *Diavolo* travaille indifféremment avec des disquettes HD et DD et ce pendant une même sauvegarde. Il faut bien sûr disposer d'un lecteur de disquettes haute-densité pour arriver à ce genre de prouesses. Attention à ne pas interrompre la sauvegarde en cours, car elle ne pourrait en aucun cas être récupérée. Cependant, si une disquette s'avère défectueuse lors de la restauration, *Diavolo* sera tout de même en mesure de récupérer les données sauvegardées sur les autres disquettes en reconstruisant pas à pas le catalogue complet des fichiers. Tout comme pour l'archivage, il est bien entendu possible de ne restaurer que certains fichiers. Une dernière option permet à *Diavolo* de comparer une archive avec le contenu d'un disque dur. Il vous est alors possible de connaître simplement les fichiers qui n'ont pas encore été archivés et ceux qui ont été endommagés lors de la sauvegarde. Bien entendu, le logiciel reconnaît et exploite l'octet d'archivage que l'AmigaDOS attribue à tous ses fichiers. ■



Les fichiers sélectionnés sont clairement montrés.



Diavolo

En hausse

- ▲ *Travaille avec les librairies de compression XPK*
- ▲ *L'interface ergonomique permet un paramétrage poussé*
- ▲ *Reconnaît tout support de sauvegarde*

En baisse

- ▼ *Impossibilité de récupérer une sauvegarde interrompue*

Le power CD

YANN SERRA

Un look spécifique pour ce lecteur de CD-Rom.

Le Power CD est un lecteur de CD-Rom venant se connecter sur la carte Squirrel SCSI de Hi-Soft, distribuée en France por Cuda. Celle-ci venant elle-même s'enficher dans le port PCMCIA des Amiga 600 et 1200.

Mais que les lecteurs possédant un autre modèle ne s'inquiètent pas, une simple carte SCSI insérée dans un port quelconque vous permettra de relier ce lecteur à votre ordinateur, mais les drivers ne fonctionneront malheureusement pas. L'installation est très simple, le distributeur fournissant systématiquement une disquette contenant tous les drivers. A partir de celle-ci, on pourra soit tout installer sur le disque dur, soit créer et répartir les drivers sur plusieurs disquettes suivant l'utilisation qu'on veut faire de son lecteur de CD. Il vous sera ainsi possible de fabriquer soit une disquette Workbench, soit une disquette de boot pour l'émulateur CD-32. Au niveau des interfaces, on appréciera que le lecteur dispose de sorties audio. Le fait de ne pas pouvoir changer le numéro d'identité SCSI (fixé à 3, comme sur les Mac) n'est pas vraiment une contrainte.

Utilisation

Le CD-Rom est certainement le support d'avenir pour l'Amiga, David Pleasance et Cei ayant annoncé qu'il serait fourni en standard avec les prochaines générations de la machine. Concrètement, le CD ayant une contenance plus de 600 fois supérieure à une disquette... De par un format international, l'ISO 9660, un même CD-Rom peut indépendamment être relu sur Amiga comme sur Mac ou Pc. Du coup, l'utilisateur Amiga pourra fouiner dans les productions existantes des autres machines. Si les exécutables ne sont absolument pas compatibles, les images et les musiques sont par contre totalement mixtes. A propos de ces dernières, le standard en terme de son est le Module sonore (fichiers .MOD), format tout droit venu de... l'Amiga, curieux, non ? Mais à court terme, l'utilisation d'un lecteur de CD-Rom peut surtout avoir une toute autre utilité.

L'émulateur CD-32

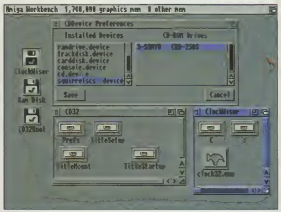
Avec les logiciels fournis dans le package, il est possible de créer une disquette d'émulation CD-32. Cette dernière lancera un Workbench standard et affichera à l'écran une icône correspondant au disque CD-32 inséré. La console de Commodore n'étant rien d'autre qu'un 1200 un peu plus perfectionné, l'émulation sera impossible à partir d'un A600, celui-ci devant se contenter d'une émulation CDTV (l'ancêtre de la CD-32). Il faudra cependant lancer le jeu "à la main", en cliquant sur l'icône du disque et sur l'exécutable qu'il contient. Parfois, un "Execute Startup-Sequence" sera le bienvenu sous Cli. Attention cependant, certains jeux peuvent ne pas fonctionner. Il y a plusieurs raisons à cela. Premièrement, la CD-32 possède un composant graphique nommé Akiko, absent de la carte mère du 1200. Deuxièmement, la CD-32 utilise la version 3.1 de la Rom Kickstart, alors que le 1200 est fourni en standard avec la version 3.0. Enfin, le Workbench et les drivers étant chargés sur 1200 pour le bon fonctionnement de l'émulation, la mémoire restante peut ne pas s'avérer suffisante. D'un autre côté, une carte accélératrice quelconque peut empêcher le bon déroulement d'un jeu. Heureusement les logiciels fournis devraient résoudre ce genre de problème en inhibant toute extension. ■

Les jeux qui marchent

Voici une liste non exhaustive des jeux CD-32 qui fonctionnent avec le Power CD et son émulateur CD-32 :

Death mask, Liberation, Diggers, Oscar, Vital light, Pinball fantaisies, Tower assault, Heimdall II, Banshee, Bubba n'stix, Dragonstone, Morph, Brutal football, ClockWiser, Wild cup soccer, Project-X et F17 challenge.

Les jeux suivants nécessitent par contre une extension mémoire et le Kickstart 3.1 : Alien breed, Qwak, James pond 2, Dangerous street, Wing commander, Microcosm et The chaos engine.



Tous les pilotes sont fournis pour émuler une CD-32.

PowerCD

En hausse

- ▲ *Prix très modique*
- ▲ *Interfaces audio d'origine*
- ▲ *Emulateur CD-32 fourni*

En baisse

- ▼ *Impossibilité de changer le No SCSI*

Des prix encore plus bas...

IFA Informatique

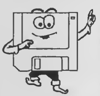
AM 072 - TILES : un superbe jeu de réflexion du type Shangel.
AM 132 - WIZZY'S QUEST : Très bon jeu d'aventure arcade.
AM 138 - DIGIT DISK ONE : Chanson digitalisée de MADONNA.
AM 171 - TETRIS SEX SPECIAL : classique jeu de Tétris à caractère érotique.
AM 306 - MY FAIR: disquette pleine d'images de superbes nanas.
AM 391 - ROULETTE GAME : une excellente simulation de jeu de roulette.
AM 401 - EMERAUDE EMPIRE : un excellent jeu d'arcade.
AM 403 - BLIZZARD : un très bon jeu de tir en scrolling horizontal.
AM 414 - TETRIS CLONES DISK : contient 4 jeux de Tétris.
AM 420 - DRAGON TILES v2.00 : très bon jeu de réflexion du style Mahjong.
AM 455 - DR MARIO : clône de Tétris absolument génial. Très bon jeu.
AM 458 - SPERRGEBIET v2.512 : un excellent jeu de plateau avec son éditeur de tableaux.
AM 462 - SCREEN PAINTER v2.5 : un superbe logiciel de dessin. En Français.
AM 473 - TWIST : voilà encore un excellent jeu de réflexion.
AM 483 - PROTRACKER v3.1 : un excellent logiciel de composition musicale.
AM 494 - CYBERNETIX : un excellent jeu d'arcade. Un must.
AM 496 - OXYD : retrouvez les boules de couleur par paires. En Français.
AM 510 - STRIKEBALL : jeu de baseball de très bonne qualité.
AM 515 - INTERLOCK : poussez des cubes sur un plateau et faites coincider les couleurs.
AM 516 - THE MONEY PROGRAM v1.01 : un très bon logiciel de gestion familial.
AM 517 - ADRESS PRINT v2.1 : utilitaire d'impression d'adresses.
AM 519 - TRONI-CAD v1.0 : pour réaliser des schémes électroniques.
AM 521 - ASTROCHASE : vous devez abattre des monstres spaciaux.
AM 522 - ANIMATOR v1.0+ : logiciel de création d'animations.
AM 524 - VIDEOGESTIONNAIRE : utilitaire de gérer de vidéothèque.
AM 525 - STARCAT v2.0 : logiciel spécialement dédié au classement de disquettes.
AM 533A et 533B - TOTAL HOROSCOPE : logiciel d'astrologie très complet, en Français.
AM 537 - BUDGET LLSC : logiciel de gestion de budget familial.
AM 538 - ROCKY CLONE : un bon clône de Boulder Dash.
AM 541 - INTRUDER ALERT : excellent jeu du style labiryntihe.
AM 543 - THE MASHIE NIBLIK : un jeu de golf en 3D.
AM 544 - ISHID-O-MATIC : un très bon jeu de réflexion graphique.
AM 545 - APPLE CATCHER : récupérer des pommes avvant qu'elles s'écrasent sur le sol.
AM 627 - MAGNUM 1.4 : pour créer des magazines sur disquette.
AM 629 - CARNAGE : un excellent jeu de course de voiture.
AM 630 - THE LOST ORCREST : jeu de labyrinthe dans le style Gauntlet.
AM 631 - CRAVE : jeu de bataille de char dans lequel 2 joueurs s'affrontent.
AM 632 - PAINT BOX v1.0 : petit logiciel de coloriage pour les enfants.
AM 633 - ATOM SMASHER : assomez vos ennemis avec des pierres.
AM 634 - CHARLIE CHIMP : un très bon jeu de plataformes.
AM 637 - CASTLE KUMQUAT : un excellent jeu d'aventure action.
AM 642 - LEXESS : bonne adaptation du jeu du Pendu.
AM 643 - A BACKUP v1.6 : utilitaire de backup de disk dur.
AM 645 - GIGER TETRIS : une excellente adaptation ddu célèbre Tétris. A1200 uniq.
AM 646 - SPACE INVADERS : collection de jeux de tir. A600 et A1200
AM 647 - CHECKBOOK ACCOUNTANT v2.0 : gestion de budget familial.
AM 648 - CLI-TRIS : alignez des pièces de couleurs comme dans Tétris.
AM 649 - PICTURES TILES : un jeu de puzzle très bien réalisé en Amos.
AM 650 - SIEGE OF THE BEAST : excellent jeu de réflexion.
AM 651 - DEMOLITION MISSING : vous pilotez un avion et bombarder des immeubles.
AM 652 - WORD SEARCH et WORD PUZZLE : jeux de mots cachés.
AM 653 - BREAKOUT : un bon casse briques équipés de son éditeur de tableaux.
AM 654 - NAUTILUS : jeu de labyrinthe sous-marin dans lequel vous devez récolter les jarres.
AM 655 - PIPELINE II : jeu du style Pipemania. Vous devez assembler des canalisations.
AM 656 - RATTLE SNAKE : jeu de combat d'hélicoptères pour 2 joueurs.
AM 657 - TURBO THRUST : course spaciale qui se déroule dans un tunnel semé d'embûches.
AM 658 - DOUBLE SQUARES : jeu de réflexion. Eliminer toutes les pièces du plateau de jeu.
AM 659 - CONCENTRATIONS : clasique jeu du style Mémory.
AM 660 - ABASE v1.33 : logiciel de gestion de base de données.
AM 661 - EASY CALC v1.0a : un excellent tableur bénéficiant de nombreuses options.
AM 662 - SERENE 1 et SERENE 2 : shoot em up en scrolling vertical.
AM 663 - SUPERCUBE : une bonne adaptation du jeu de Yathzé.
AM 665 - FIGHTING WARRIORS : un jeu de simulation de karaté très bien réalisé.
AM 666 - COLOUR IT v1.3 : un bon logiciel de coloriage destiné aux enfants de 3 à 5 ans.
AM 667 - NUMPTY DUMPTY : excellent logiciel pour commencer l'apprentissage de l'anglais.
AM 668A et 668B - 18TH HOLE : un bon jeu de simulation de golf.
AM 669 - BOMB JACKY : excellent jeu de plateau. Ramassez toutes les bombes et bonus.
AM 670 - TOWER : jeu de labyrinthe en 3D. En Français.
AM 671 - PRISONNIER : Evitez les tirs des gardiens de prison. En Français.
AM 672 - CRACKER : une bonne adaptation du célèbre jeu de café Frog.
AM 673 - PACMAN DELUXE v1.1a : une excellente adaptation du désormais célèbre Pacman..
AM 675 - DITRIS : nouveau clône de Tétris qui peut se jouer à deux joueurs.
AM 676 - NUMERIX : un excellent jeu de réflexion.
AM 677 - AMIGA-Q : adaptation du jeu du Solitaire.
AM 678 - ELEVATION : Il faut gravir les étages sans se faire écraser par les ascenseurs.
AM 679 - CRAZY SUE 1 et 2 : deux jeux de plateformes d'une qualité exceptionnelle.
AM 684 - FRUIT SALAD : un excellent jeu de plateformes. Superbe.
AM 686 - PREMIER PICK : jeu de stratégie dans lequel vous gérez une équipe de football.
AM 692 - LITTLE BOULDER : nouvelle adaptation du célèbre Boulderdash.
AM 693 - MEGABALL v2.1 : nouvelle version de ce très bon casse briques.
AM 696 - SOLITAIRE SAMPLER : compilation de cinq jeu de cartes du type réussite.
AM 699 - ROAD TO HELL : une superbe course de voitures.
AM 700 - SILVERBLADE : un excellent shoot'em up en scrolling horizontal.
AM 701 - PETER'S QUEST : jeu de plateformes. Une excellente réalisation.
AM 702 - FIREFLY : un superbe jeu shoot em up en scrolling vertical.
AM 703 - HOT BLOX : un excellent clône de Tétris réalisé en Amos.
AM 704 - FULL HOUSE : jeu de poker bien réalisé. Simple à utiliser et beaux graphismes.
AM 705 - BLOAD RUNNER : bon jeu d'échelles. Ramassez les pièces et évitez les ennemis.
AM 708 - KARATE WORM II : un bon petit jeu de plateformes aux niveaux très interessants.
AM 709 - REVERSI 2 : un bon jeu d'othello aux graphismes superbes
AM 710 - REBOUND : jeu dans le style de ces bons vieux jeux de café du genre ping pong.
AM 712 - GUSH : un excellent où vous devrez reconstituer un pipeline.
AM 713 - NUMERIS : un excellent jeu éducatif basé sur le principe de Tétris.
AM 715 - MULTIPLEX : un jeu de puzzle très bien réalisé. Interface graphique impeccable.
AM 719 - AMOS DEFENSE : shoot'em up en scrolling vertical pour passionnés de tir à volonté.
AM 721 - X BEAT PROFESSIONNAL v1.0 : une excellente boîte à rythme
AM 722 - D-COPY v3.10 : un bon copieur de disquettes offrant de nombreuses options.
AM 723A et 723B - STARBASE 13 : un excellent jeu d'aventure aux graphismes très beaux.
AM 724 - UDRAW v1.0 : un bon utilitaire de crééation de schémas électroniques.
AM 729 - BALLOONACY : survolez une ville en ballon et bombarder les immeubles.
AM 730 - LHA WIN V1.11 : une interface graphique pour l'archiveur LHA.
AM 731 - GNU CHESS v1.0 : un excellent jeu d'échecs, très difficile à vaincre.
AM 732 - CRAZY PIPES II : construisez une canalisation pour transférer l'eau.
AM 733 -TETRIS PRO : voilà un excellent remake de Tétris. A possèder absolument.
AM 734 - PIPEMASTER II : vous devez créer un pipeline pour que l'eau puisse s'écoulert.
AM 735 - PSYCHO SANTA : le Père Noel qui tue ses ennemis à coup de boules de neige.
AM 736 - SUPER TOMCAT : excellent shoot em up en scrolling vertical.
AM 737 - BLUE DIAMONDS : un excellent clône de Boulder Dash. Ne fonctionne pas sur 1200.
AM 740 - X-BALLS : un magnifique jeu de réflexion. Une excellente réalisation.
AM 741 - SHORT OUT : trouvez la combinaison pour désamorcer des explosifs.
AM 742 - POWERTETRIS : une excellente adaptation de Tétris en Français.
AM 743 - FUNTRIS : voilà un excellent clone de Tétris d'origine Française
AM 745 - OUVERTURES : permet d'apprendre les meilleurs coups aux échecs. En Français.
AM 746 - QUANTUN : vous devez collecter des tas d'objets et vous évader du labyrinthe.
AM 747 - ADULT PUZZLE : reconstituer de nombreuses photos de superbes nanas dénudées.
AM 748 - SCENE GENERATOR : permet de créer des images fractales de paysages..
AM 749 : PLANNING v1.1 : gestion de plannings scolaires. Entièrement en Français.
AM 750A et 750B - GEO GLAXO : excellent jeu de plateformes pour 600 et 1200.
AM 752 - GALACTOIDE : un excellent shoot em up pour les mordus de jeux de tir. A voir.
AM 753 - HOTBLOX : clône de Tétris dans lequel vous pourrez jouer à deux simultanément.
AM 754 - INTENSE : un des meilleurs shoot em up du momentaux graphismes exceptionnels.
AM 757 - ESCAPADE : un excellent jeu de casse briques.
AM 758 - SKEET SHOOTING : une simulation de Ball Trap très bien réalisée.
AM 759 - CHAIN REACTION : jeu de réflexion. Faites exploser lezs pions de votre adversaire.
AM 760 - CHAINSAW MASSACRE : jeu d'arcade inspiré du film Massacre à la tronçonneuse.
AM 761 - FIREBLASTER : abattez des centaines d'aliens qui vous pleuvent dessus.
AM 762 - STARCAT : vous permettra de gèrer votre collection de disquettes.
AM 763 - BUDBASE v1.2 : un excellent logiciel de gestion de base de données.
AM 764 - KUNG FU CHARLIES : jeu de plateformes dans lequel vous incarnez un karatéka.
AM 765 - MAYHEM 2 : un excellent jeu de type labyrinthe pour 2 à 4 joueurs
AM 766 - REBOULDIX : version préview d'un excellent jeu dans le style de Boulder Dash.
AM 767A et 767B : MOTOROLA INVADERS 2 : nouveau clône de Space Invaders.
AM 769 - BALDER'S GROVE : un nouveau clône de Boulder Dash
AM 770 - VMORPH v2.21 : un excellent logiciel de morphing très facile à utiliser.
AM 771 - GRFIX v2.0 : utilitaire de dessin en Français.
AM 772 - SPECTRAPAINT v3.2 : un excellent logiciel de dessin offrant un meximum d'options.
AM 773 - ARTILLERUS 2 : jeu de ballistique.
AM 774 - EASY CALC PLUS : nouvelle version de cet excellent tableur .
AM 776 - HIGH OCTANE : une bonne simulation de course de voitures.
AM 778 - MISSION X 2 : aux commandes d'un hélicoptère, éliminez les avions, mines, etc...
AM 779 - TOMCAT : shoot em up en scrolling vertical. Vous pilotez un avion de chasse...
AM 780 - PACMAN RETURN : nouvelle adaptation de ce jeu très connu.
AM 781 - FAST INTRO MAKER v2.2 : un excellent utilitaire pour créer vos intos facilement.
AM 782 - REBOUND : un excellent casse brique.
AM 783 - ZNYK : excellente adaptation de Columns à possèder absolument.
AM 784 - OH NO MORE YAM'S 2 : clône ce Boulder Dash. Un must.
AM 785 - KLAWZ THE KAT : un excellent jeu de plateformes aux graphismes très agrébles.
AM 786 - ASTRO 22 PRO v3.5 : un des meilleurs logiciels d'astrologie.
AM 787 - SINOPE : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 788 - MAVERICK v5.0 : superbe copieur de disquettes comportant de nombreuses options.
AM 789 - A 1200 HARD DRIVE SETUP : utilitaire disque dur pour A1200.
AM 790 - ACES DATABASE v2.0 : logiciel de gestion de base de données
AM 791 - FWUFF : un excellent jeu de réflexion très prenant.
AM 792 - SPACE INVASION : clône du très célèbre Space Invaders. Du tir à volonté.
AM 793 - OBLIDOX : un excellent jeu de réflexion. Une vraie torture cérébrale.
AM 794 - MUSIC BASE v1.0 : gèrer facilement vos collections de cassettes audio et disques.
AM 795 - KAMIKAZI CHESS : jeu d'échecs assez spécial..
AM 796 - EXOTIC RIPPER v2.1 : récupérer des musiques dans les jeux et les démos.
AM 797 - BBASE III v1.1 : logiciel de gestion de base de données.
AM 798 - GIRL ACTION : un assez bon jeu d'arcade du style Space Invaders.
AM 799 - COMMUNICATE : apprendre le langage des signes, le braille, le morse.
AM 801 - EXIT 13 : un fabuleux jeu de réflexion aux graphismes très propres.
AM 802 - LAST REFUGE : jeu d'arcade du style Space Invaders.
AM 803 - HOI AGA REMIX : un excellent jeu de plateformes à voir absolument.(A1200)
AM 805 - MUCUS : un excellent jeu de plateformes. A voir absolument.
AM 806 - SUPER OBLITERATION : Shoot em up d'enfer pour les mordus de jeu de tir.
AM 807 - HELLZONE : un excellent jeu d'arcade en scrolling horizontal.
AM 808 - TRAIBLAZER : vous dirigez une balle rebondissant sur un tapis roulant.
AM 809 - PICK A BRICK : un superbe jeu de réflexion, ça ressemble au Mah Jong.
AM 810 - TOOBZ : vous devez diriger des boules aux endroits prévus.
AM 811 - CAFEINE FREE DIET : shoot'em up en scrolling horizontal.
AM 812 - INSECTOIDS 2 : vous devez abattre toute une armées d'extraterrestes.
AM 813 - BAT DOG : un excellent jeu de plateformes, rapide, à voir absolument.
AM 814 - KASELAGO : aidez une souris à dénicher les morceaux de gruyère.
AM 815 - POLLYMORF : superbe jeu de réflexion à voir absolument.
AM 816 - TEXT ENGINE v4.1 : le meilleur des logiciels de traitement de texte.

Gagnez du temps !!!
Passez vos commandes
par téléphone ou par Minitel
sur 3615 IFA grâce à votre
Carte Bancaire.
(Envoi dans les 48 Heures)

12 Frs la Disquette

Frais de port GRATUITS
pour les commandes
de disquettes
DP de plus de 300 Frs.

AM 817 - DERRING GO : ramassez tous les fruits et évitez les nombreux annemis. 600 et 1200
AM 818 - GREEN FIVE : excellent jeu d'aventure-action dans le style Another World.
AM 819 - DOCTOR STRANGE : le hit des hits des jeux de plateformes. 600 et 1200.
AM 820 - YETI : une remise au goût du jour du célèbre Donkey Kong. Très bien réalisé.
AM 821 - TMA : aux commandes d'un vaisseau spacial vous devrez collecter divers objets.
AM 822 - PERPETUAL CRAZE : un superbe jeu de karaté. Uniquement sur A1200.
AM 823 - POPCORN : ramassez les tous popcorns pour passer aux tableaux suivants.
AM 824 - VIPER : shoot em up en scrolling vertical. Bon jeu de tir, de bonne facture.
AM 825 - PIPELINER : vous devez réunir deux endroit par un pipeline.
AM 826 - SHOOT OUT : jeu de tir à volonté dans lequel vous devez abattre les gangsters.
AM 827 - GALAGA DELUXE II : superbe shoot em up en version AGA.
AM 828 - ULTRABALL : très bon casse briques offrant de multiples options étonnantes.
AM 829 - ASTROLOGIE v4.1 : un excellent logiciel d'astrologie, biorythmes, numérologie, etc...
AM 830 - AMITEL v1.10 : excellent émulateur minitel. Entièrement en Français.
AM 831 - QUINZEE v1.00 : jeu de Yathzee dans lequel on joue 3 parties simultanément.
AM 832 - SNACKMAN : une nouvelle adaptation de Pacman très bien réalisée.
AM 833 - METAL MOTION : les fanas de tir à outrance vont être gâtés.
AM 834 - COOKIE : vous incarnez un chef cuistot qui doit abattre des ingrédients.
AM 835 - INCINERATOR : vous devez protéger la ville contres les attaques venus du ciel.
AM 836 - ORK ATTACK : défendez votre chateau en bombardant de pierres vos ennemis.
AM 837 - PEEBEE : shoot em up classique dans lequel vous incarnez une abeille.
AM 838 - GRIBIT : vous incarnez une grenouille qui doit avaler tous les fruits qu'elle trouve.
AM 839 - NEBULA : combat de vaisseaux spaciaux en 3D sur une planète hostile.
AM 840 - DRIVING MANIACS : une des meilleures courses de voitures en 3D.
AM 841 - SUPER SKODA CHALLENGE : jeu de simulation de course de voitures.
AM 842 - REVES EN 16 MILLIONS : images en 16 millions de couleurs des plus belles voitures
AM 844 - SINOPE démo : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 845 - TIQ : compression d'images IFF sans perte de données. En Français.
AM 846 - NAVY SLIDE : compilation d'images IFF en noir et blanc concernant le marine.
AM 847 - BEATLES MANIA : compilation de plus de 35 musiques des Beatles.
AM 848 - LA BOITE A OUTIL : doc francisée de Virus Chzckers, Relokick, Dcopy et Disksalv.
AM 851 - COCKTAIL : base de données d'environ 70 recettes de cocktails, en Français.
AM 852 - ENGLISH VOCAB MEMORY : apprentissage de l'anglais avec synthèse vocale.
AM 853 - OPTIMDISK II : près d'une dizaine de nouvelles commandes CLI en Français.
AM 854 - SUPER CRASH : un excellent jeu du style Tron, documentation en Français.
AM 856 - YAMOS : un jeu de Yathzee entièrement en Français.
AM 858 - TO THE DEATH : jeu de combat, graphismes agréables, souplesse, etc... Superbe.
AM 859 - MANGAD SLIDE SHOW : compilation d'excellentes images suréalistes.
AM 860A et 860B - BIG TIME SENSUALITY : on peut appeler ça une super giga mégadémo.
AM 861 - FES BASIC : language de programmation basic complet et très performant.
AM 862 - JOEY THE WORM : un excellent jeu de réflexion
AM 864 - TETRIS PRO : c'est peut être bien la meilleure version de Tétris sur Amiga.
AM 865 - ICE RUNNER : jeu d'arcade du style jeu d'échelles d'une qualité professinnelle.
AM 866 - PROBOARD v1.1b : logiciel de création de schémas électroniques.
AM 867A et 867B - CYBERTECH CORPORATION : superbe jeu d'action.
AM 868 - MOTOS SLIDE 1 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 869 - MOTOS SLIDE 2 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 870 - MOTOS SLIDE 3 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 871 - MOTOS SLIDE 4 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 872 - MOTOS SLIDE 5 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 875 - DATA INDEX PRO v3.31 : un excellent logiciel de gestion de base de données.
AM 876 - POPEYE : jeu de plateformes dans lequel vous incarnez Popeye. 500 et 1200.
AM 877A, 877B et 877C - MAD FIGHTERS 2 : jeu de simulation de combat, karaté. A1200.
AM 878A et 878B - START OF THE ART : plus de 20 utilitaires relatifs aux images.
AM 879 - NIHON SEI 1 : compilation de dessins érotiques.
AM 880 - NIHON SEI 2 : compilation de dessins érotiques.
AM 881 - NIHON SEI 3 : compilation de dessins érotiques.
AM 882 - NIHON SEI 4 : compilation de dessins érotiques.
AM 883 - NIHON SEI 5 : compilation de dessins érotiques.
AM 884A et 884B - NIHON SEI FINAL : compilation de dessins érotiques.
AM 885A et 885B - CLAUDIA SLIDE : collection d'images de Claudia Schieffer.
AM 896 - THE SHEPHERD : jeu style Populous dans lequel il faut détruire le peuple adverse.
AM 897 - RELOCKICK v1.42 : faire fonctionner les programmes prévus pour A500 sur A1200
AM 899 - CHEQUE MATE : logiciel de gestion de compte bancaire pour A1200.
AM 904 - QUICK FILE : gestion de base de données puissante et simple à utiliser.
AM 905 - THE PYRAMID GAME : excellent jeu de réflexion à voir absolument.
AM 906 - ZOMBIE APOCALYPSE 2 : du tir et du sang à outrance.
AM 907 - ALIEN FRENZY : jeu de combat pour deux joueurs.
AM 909 - HYDROZONE : évitez les parois et obstacles pour arriver au bout du tunnel.
AM 915 - ACCOUNT MASTER v2.12 : excellent logiciel de gestion de compte bancaire
AM 916 - LE PENDU : jeux éducatif du Pendu. En Français.
AM 917 - BAZZA RUNT : un très bon jeu de plateformes pour 600 et 1200.
AM 920 - VIRUS WORK SHOP : antivirus qui détecte et élimine plus de 200 virus. 600 et 1200
AM 921 - FORMS v1.04 : réalisez facilement vos imprimés tels que factures, bons de livraison...
AM 922 - CALORIE COUNTER DIARY v1.2: logiciel de diététique pour 600 et 1200.
AM 923 - TETRIS DUEL AGA : une nouvelle version de Tétris. Superbe. Uniquement 1200
AM 924 - AMIGANOID : un des meilleurs casse briques jamais vu à ce jour sur Amiga.
AM 925 - TOADO : aidez une grenouille à traverser la route sans se faire écraser.
AM 926 - GALAXY 93 : superbe shoot'em up d'une qualité et exceptionnelle.
AM 930 - DANGER MOUSE : vous incarnez une souris agent secret qui doit délivrer ses amis.
AM 933 - GRAVITY FOECE 2 : beau jeu de combat spacial pour deux joueurs.
AM 934 - CITIZEN PRINT MANAGER : utilitaire d'impression pour imprimantes Citizen.
AM 937 - SIRD CREATOR : Créez des images stéréogrammes.
AM 942 - TETRIX : un clône de Tétris de bonne qualité. Uniquement A500.



COUP DE COEUR

AM 855- JEUX DE DES : logiciel shareware très convivial qui regroupe un Yathzee, un Yams et un Impair. De quoi passer de longues heures devant votre machine préférée. La documentation en Français est intégrée dans le logiciel et l'on peut jouer jusqu'à six joueurs simultanément. D'autres options permettent de définir le mode de remplissage de la grille de jeu.

Coût bas sur les disques durs externes pour A600 et A1200. Pour bénéficier des meilleurs prix appelez noous au 27-65-58-11

3615 IFA

Le meilleur du marché de l'occasion

Bon de commande à retourner à :
IFA, 508 Route Nationale 59680 Cerfontaine
Tel : 27-65-58-11 Fax : 27-65-86-11

Je désire recevoir le catalogue :
O Amiga O Atari O Compatible PC

Nombre de disquettes .... x 12 Frs .... = ... Frs
Catalogue complet (20 Frs) .... = ... Frs
Frais de port .... = 35 Frs
Frais de port supplémentaire étranger (25 Frs) = ... Frs

Montant total = ... Frs

Règlement en :
O Chèque O Mandat O Carte Bleue

CB N° |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_|

Date d'expiration : ..../....... Signature :

Nom .... Prénom ....

N° .... Rue ....

Code Postal .... Ville ....

Dream Avr95

Argh ! Les débuts ont été laborieux, mais courage, car la fin est proche ! On va l'avoir c'te photo de génie. Si vous avez ben de la peine, c'est certainement parce qu'il vous faut beaucoup apprendre. "Reprendrez bien un peu de Gibolin, Amigars Morel ? "

Devenez un Amigars Dos!

STEPHANE ANQUETIL

Poursuivons donc l'installation de Photogenics-démo fourni sur la disquette Dream du numéro 16. Car nous n'allons pas en rester là ! Il faut nous occuper du tiroir libs. Les fichiers se terminant par library contenus dans libs, ne sont pas des librairies (c'est un faux-ami, my dear !) mais des bibliothèques de fonctions, utilisables par plusieurs programmes.

Ces bibliothèques sont très liées à l'Amiga, sur lequel elles opèrent. Vous pouvez avoir des bibliothèques spécifiques à un système ou à un processeur. Inutile donc de copier sauvagement toutes les bibliothèques qui vous tombent sous la main, vous risquez de saturer votre disque dur, voire de planter votre Amiga. Dans le cas de *Photogenics*, rappelez-vous que ce programme ne marche que sous 3.0, et donc évitez de copier la ligne suivante si vous êtes sous 2.0.

```
Copy Photodemo:libs all to libs:
```

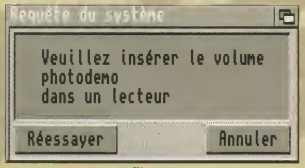


Figure 1.

Maintenant, tout est copié à sa place. Retirez la disquette. Vous pouvez donc essayer de lancer *Photogenics* à

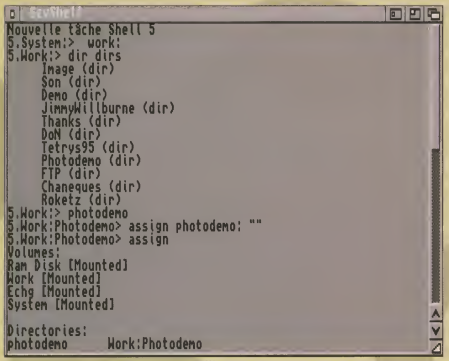


Figure 3.

En pratique

partir du Workbench sur VOTRE disque dur. Des messages apparaissent (figures 1 et 2). *"Crévindiou ! Kesskimveut s'Photogenics ? J'avions pourtant tout bin copier sur la disquette dure ! Et il réclame encore c'te fichue disquette molle"*. Vous avez raison, ce n'est pas de votre faute ! Mais la version démo n'accepte de se lancer que du disque Photodemo. Nous allons donc faire croire à *Pg* qu'il se trouve toujours sur sa disquette nommée Photodemo.

Comment ? Grâce encore à une assignation. Il faut taper :

```
cd Làoùvousavezcopié:
Photogenics/assign Photodemo: ""
```

Les guillemets permettent ici d'éviter de taper le chemin complet de l'endroit où nous avons tous copié *Photogenics*, en le remplaçant par celui où le Shell se trouve. Or chez moi, c'est Work:Photodemo mais chez vous c'est autre chose, que j'espère, vous aviez tapé à la place de `Làoùvousavezcopié' à la suite de cd...

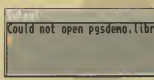


Figure 2.

Maintenant qu'une assignation Photodemo: existe. Vérifiez. Et lancez enfin le programme. Ça marche ? Joie ! Faites trois fois le tour de votre jardin et continuons. Car comment rendre ce remède durable ? Simple, nous allons automatiser ce processus qui a fait ses preuves. Tout d'abord, il faut en faire un script, qui sera sauvé définitivement sur le disque dur. Nous l'appelerons par IconX de manière à n'en faire qu'une icône qu'il suffira désormais de double-cliquer pour assigner le tiroir et lancer le programme. C'est bô, non ?

Etape 1: éditer le script

Lancez votre éditeur Ascii préféré (*AZ*; Afiv 511), sinon *Ed* est gracieusement fourni.

```
TapezEd
Work:Photodemo/Script
```

Vous êtes sous *Ed*, en train d'éditer un nouveau fichier Script. Retapez exactement ce qui a marché sous Shell la dernière fois, hormis les vérifications, à savoir :

```
Assign PhotoDemo: Work:PhotoDemo/
```

à cette ligne, nous ajoutons, afin de

Figure 4.

lancer le programme à la suite.

```
Work:PhotoDemo/Photogenics
```

Sauvez grâce au menu Save.

Nous venons de créer un script, suite de commandes telles qu'elles pourraient être tapées à la suite dans un Shell. Nous ne pouvons pas encore exécuter ce script parce que l'AmigaDos ne sait pas que c'en est un. Il faut pour cela activer le drapeau correspondant. Pour ce faire, le Workbench vient à notre secours. Voyez l'icône du Script qui apparaît uniquement par un "Montrer tous les fichiers" (Show all files) du menu Fenêtre. Cliquez une fois sur cette icône et déroulez le menu Icône. Sélectionnez Information... Il ne vous reste qu'à activer le bouton Script et sauver (figure 4). Désormais, l'Amiga sait qu'il peut tenter d'exécuter ce fichier. Testons tout de suite : double-cliquez sur l'icône. Une requête déjà remplie pour entrer la commande apparaît. Il suffit de valider (ok). Ça marche !

Etape 2 : obtenir une vraie icône sous Workbench.

Pour ce faire, nous allons créer une icône sous *IconEdit*. Cet éditeur d'icônes est fourni dans le tiroir Tools. Lancez *IconEdit*. Il faut maintenant lui dire d'éditer l'icône de Script. Cliquez sur cette dernière, MAINTENEZ APPUYÉ jusqu'au-dessus de la fenêtre principale d'*IconEdit*. Relâchez. L'icône a été automatiquement chargée ! Sinon, vous pouviez passer par Ouvrir du menu Projet. C'est ce que vous faites pour Sauver. Rien ne semble avoir changé, sauf si vous avez redessiné l'icône. Mais si vous repassez la fenêtre de *Photodemo* en "Montrer icônes seulement", l'icône du script reste ! Un fichier Script.info a été créé. Désormais, vous pouvez figer l'icône à un endroit, le Workbench s'en souviendra. Mieux, si nous refaisons Information... sur cette nouvelle icône, de nouvelles rubriques sont disponibles : Outil par défaut et Type d'outils. Vous devez entrer dans Outil par défaut : IconX. Pourquoi ? IconX est la commande qui va dire à l'Amiga que le fichier Script est à exécuter comme un script. Lancez-le, vous verrez qu'il marche désormais automatiquement à chaque fois.

Rendez-vous le mois prochain pour une généralisation complète de ce système, avec du DP en plus pour se simplifier la vie ! ■

CD ou not CD ?

Apprenez que vous n'avez même pas besoin de taper "cd" car le Shell le suppose par défaut et il a raison car c'est la commande la plus courante. Donc, si vous tapez "toto" et qu'un tiroir toto existe, le Shell entrera dans ce tiroir. Sinon il cherchera une éventuelle commande toto dons c:, puis s'il ne la trouve pas, affichera "toto: Commande inconnue".

La Dreamette vous répond

Droit de réponse

France festival distribution, suite à notre test de *GoldEd* du numéro 17, nous a demandé d'apporter les rectifications suivantes :

"Contrairement à ce qu'indique votre article, GoldEd ne s'adresse pas qu'aux programmeurs avancés : ses nombreux utilitaires d'impression et même la correction orthographique française en font un produit idéal pour écrire et imprimer rapidement, sans avoir à supporter la lourdeur d'un traitement de textes. GoldEd offre des fonctions avancées pour gérer les polices de caractères, les marges, les tabulations, le formatage et la justification (...). En ce qui concerne la mémoire, GoldEd fonctionne parfaitement à partir du WB 2.0 avec 1 Mo de mémoire. Son installation est même possible sur disquettes grâce à une simple option du logiciel d'installation "Install". Toutes les requêtes du logiciel sont en français et nous insistons sur le fait que cette localisation est l'oeuvre exclusive de FFD grâce à un accord avec l'auteur (...).

GoldEd permet un paramétrage facile de son aspect. Ainsi, si le texte des menus ou des requêtes ne convient pas, il suffit à l'utilisateur de le modifier en quelques secondes. La Reqtools.library n'est pas du tout obligatoire et si GoldEd ne la trouve pas, une option permet alors d'utiliser directement l'Asl.library de Commodore. Tout cela est parfaitement décrit en français dans l'aide en ligne AmigaGuide accessible par la touche Help (...). Logiciel Install, aide en ligne AmigaGuide, interface intuition GUI, port Arexx, lancement de commandes externes... GoldEd respecte fidèlement le système Amiga. Il exploite à fond toutes ses possibilités en proposant, grâce au multitâche, de nombreux utilitaires annexes (...). Nous regrettons enfin que cet article ne dise pas un mot sur les nombreuses fonctions ou possibilités originales de GoldEd comme son dictionnaire de compléments ou encore sa reconnaissance automatique de modèles".

Ma belle Dreamette,
Tout d'abord je voudrais féliciter toute l'équipe pour un magazine qui est resté simple, clair, agréable et intéressant.

Mais passons à autre chose.

1) Les "clones Amiga" sont-ils une farce ? Les informations des autres magazines ne parlent que d'Amiga en cristal et de tout un tas d'autres choses inutiles.

2) Sur la disquette N° 16, *Photogenics* est quasi inutilisable. Je ne peux ni ouvrir une image, ni faire un New par manque de mémoire, alors que je n'ai rien lancé d'autre.

3) Lorsque je veux mettre une image réalisée avec *Dpaint IV AGA* sur le boot d'une disquette, la startup-sequence m'indique un "Display failed" lors de son exécution. Par contre les images d'autres logiciels tels que *Painter 3D* sont acceptées.

Grégory, Wassselonne

Mon joli Grégory,
Je te remercie pour tes félicitations, mais répondons plutôt à tes interrogations. Les clones Amiga ne sont pas du tout une farce. Le Draco, le Paws et le 2200 existent bel et bien et sont respectivement une station de travail, un portable et un ordinateur grand public totalement compatibles avec nos chers Amiga originaux. Le Draco sera d'ailleurs disponible en France fin mai. Les informations concernant d'autres modèles en cristal sont surtout un poisson d'avril imaginé par des journalistes inventifs. Si Photogenics te semble inutilisable c'est parce que tu n'as pas assez de mémoire pour en exploiter toutes les ressources. Je penses que tu ne dois posséder que les 2 Mo de Chip RAM originaux et que ceux-ci sont remplis d'antivirus et autres anticlics. Je ne saurais que trop te conseiller de vider le tiroir WBstartup ou, encore mieux, d'acheter une extension mémoire. Pour terminer, il est normal que le message Display failed apparaisse car tu dois certainement utiliser un afficheur d'écran ECS non compatible avec les images AGA que DPaint IV AGA génère. Painter 3D, quant à lui, génère effectivement de l'ECS.

Voluptueuse Dreamette,
J'ai fais l'acquisition d'un Amiga 500 et j'éprouve quelques difficultés d'utilisation. En effet, ayant découvert depuis peu l'existence de Dream, je me réjouit qu'une disquette soit gracieusement délivrée avec chaque numéro. Or, ce mois-ci la disquette contient le logiciel *Dss 3* et c'est là que mes problèmes sont apparus : las de la démo, je n'ai pas entendu tous les instruments, alors qu'en essayant la disquette chez un ami qui a un 500+ tout fonctionnait sans problème. Je possède pourtant une extension de 512 ko portant la mémoire totale de mon 500 à 1 Mo. D'autre part, j'aimerais savoir si l'A500 possède un disque dur et la manière de procéder pour effacer des fichiers ?
Fabien, Suresnes.

Mon petit Fabien
Dss-3 est un logiciel de musique qui utilise la mémaire de l'Amiga dédiée à ce domaine, la Chip RAM. Bien que l'extension de mémoire soit présente, elle ne fait que rajouter de la Fast RAM pour accélérer ton ordinateur mais ne touche en aucun cas à la Chip RAM, qui reste du coup à 512 ko. Dss place en Chip RAM tous les instruments nécéssaires à l'écoute d'une musique. Si ceux-ci sont trop nombreux, il se peut qu'effectivement ils n'aient pas la place de tenir dans 512 ko, auquel cas le surplus est purement éliminé. Suivant la date de fabrication de tan A500, il existe un jumper sur la carte mère qui devrait pouvoir changer l'extension Fast en Chip, mais adresse-toi à quelqu'un de qualifié pour réaliser la modification. L'A500 ne dispose pas de disque dur d'origine, mais des extensions avec mémoire supplémentaire, carte accélératrice et disque dur existent en option. Renseigne-toi auprès de ton revendeur.

Petites annonces

Ventes

Vds 1200 + DD 170 Mo + 6 Mo + écran Philips + Caligari 24 + Amos pro + nbrx jeux + digitaliseur Audio. Fred 47 09 11 70. (après 18h). Prix : 6 000 F.

Vds A500 1 Mo : 800 F + moniteur Philips : 500 F + lect ext : 250 F + 3 joys : 100 F + 4 jeux ori : 200 F. Le tout : 1 500 F.
Tél : (1) 49 73 29 03.

Vds Rom 2.04 + 2.1 Vf + Doc WB Vf + Denise : 400 F + DD 80 Mo 2,5 : 800 F. Tél : 49 09 05 46.

Vds A500 + lect ext + 2 joys + 500 Disks + 1 Mo de RAM + moniteur coul. Le tout : 2 000 F. Tél : 60 62 01 97. Après 18 h.

Vds progs : Traduction et Mots-Fléchés : 70 F. Les 2 spécifiez type Amiga. Limbard Gérald 21, rue de la Font, 34110 Frontignan.

Vds disque dur Overdrive 250 mégas plein de jeux et d'utilitaires : 1 800 F. Contacter Franck au : 30 34 58 78. (95 Persan).

Vds jeux : War Zone Action et Space Hulk Role : 100 F les 2.
Tél : 77 29 17 97.

Vds Originaux : Theme Park A1200, Sleep Walker, Sim life A1200, Assassin, chacun : 100 F ou le tout 350 F. Tél : 44 50 22 18. Demander Fabien.

Vds Snes USA + 2 jeux + Adpt : 900 F ou éch contre A1200 poss. payé différence. Tél : 47 92 17 16. (répondeur) ou après 20 h.

Vds Genlock Sirius. Etat neuf : 5 000 F. Tél : 50 36 98 27.

Vds A1200 : 2 000 F + DD 250 Mo (int) : 2 000 F + Blizzard A1220/4 + 4 Mo + Copro + Horl : 2 300 F + Vidi 24 RT : 1 500 F + Microvitec : 2 500 F. Tout : 10 000 F.
Tél : 48 25 14 30.

Vds A500 2,5 Mo + DD Gvp HD + Série 2 - 40 Mo + 1084S + Disks : 3 000 F ou séparé : 3 Docs rom Kernel : 300 F : Amigatex : 300 F. Tél : 83 48 35 18. Ap 19h.

Vds A3000 10 Mo DD 210 + 48 Mo : 9 500 F + DCTV + RVB CVR : 2 400 F + A1200 DD 120 Mo : 2 500 F. Ecran 20" : 10 500 F. Synthé Ensoniq SD1-32 : 9 500 F. Tél : 34 68 91 60.

Vds A500 + Nbrx jeux + 1 Mo + moniteur + manette + souris. Le tout : 2 000 F. Tél : 93 31 97 73.

Vds A600 Tbe + 90 disks + 2 jeux originaux + joystick + boîte disks : 1 300 F. Contacter Xavier au 30 37 31 35 (ap 17h).

Vds moniteur 1083S : 500 F, 3"5 ext : 300 F, divers CD (liste sur demande) Adapt D823/D815. Tél : 40 39 90 79. de 14 à 19 H. DPT 44.

Vds A1200 + DD 80 Mo + imprimante couleur + très nombreux softs. Le tout à : 4 000 F. Tél : 85 34 91 35.

Vds originaux simulations et Wargames de 80 à 120 F, que des bons jeux. Tél : 84.48.86.79.

Vds A1200 DD 120 Mo + 6 Mo ram + écran 1085S + 3 lecteurs 1HD Canon BJ200 Rom 3.1 PC Task 3.1 : 6.000 F. A débattre. Tél : 16.14. 34 64 02 34.

Vds A1200 DD 60 Mo + CD32 + sernet + souris + joystick + disks Prix : 4 000 F. Tél : 43 88 36 06. Après 19h30.

Vds A2000B ECS (KS-WB 3.1) 4 Slots PC AT + 4 Mo RAM + 2 HD (170 et 52 Mo) + monit 1085S + genlock A2300 + souris optique + carte Pc A2386 4 Mo RAM (ext B Mo) + contrôleur vidéo (800 x 600 x 256C) 1 HD 170 Mo-Ide + 2 DD (3P1/2 et 5P1/4) 2 séries, 1 parallèle, 1 jeu + joystick sur la même carte (dos 6.22 Win 3.1 installés) + moniteur multisync + carte Soundblaster pro stéréo + carte scanner + Scanman 32 + modem 2400 + Vidi 12 RT + Technosound turbo 2. Le tout : 9 000 F. Contacter Philippe : 16.1 30.55.63.59.

Vds Civilization : 100 F Lord of the Realms Vf : 150 F, Black Crypt : 120 F. Frais de port inclus. J.M Rolais, 2, rue des Roitelets, 77300 Fontainebleau.

Vds ext A1200 2 Mo 32 b : 800 F + 4 Mo : 1 200 F + F1 Grand prix : 80 F + Sierra Soccer : 80 F + Premier Man 3 : 100 F + Copro 68882 : 200 F - orig. Tél : 21 65 55 22.

Vds guide de formation Pro pour Word 6 : 80 F. Talenton Jean-Marc 40, rue Molkenbronn 67380 Lingolsheim. Tél : 88 78 63 81.

Vds A1200 + 1085S + DD 210 Mo + 4 Mo + FPU + horloge + 150 disks (utils et jeux) : 4 000 F. (A débattre). Fabian au : 47 51 97 60 (37).

Vds pour A500 alim : 400 F + MK3 : 300 F + Rom 2.04 : 200 F. Ecrire à : Mounissens 319, chemin de Pavin, 33140 Cadaujac.

Vds A500 + 1 Mo + Impr Citizen 120D + Nbrx jeux et utilitaires. Contacter le soir Olivier au : 39 81 35 81.

Vds A1200 + écr + imprimante coul + Access + log -VO/Digiview/Vidéo III + nbrx log + jeux du DP. Dpt 59. Tél : 20 47 81 86. Après 18h.

Urgent ! Vds CD-Rom Archos + révision V9 logiciels + 3CD + Frais de port. Le tout : 1 500 F. Demander Philippe au 44 25 32 60.

Vds A1200 + DD 80 Mo + Blizzard 4 Mo + lecteur externe + 100 disks + manette + Dream : 4 500 F. Tél : 27 24 55 82. Après 18h.

Vds imprim. coul. Panasonic KXP21 23 24 aig + CD 32 avec FMV et CD + Overdrive 420 Mo Plein, tout ss garantie. Christ. tél : 56 40 51 91.

Vds Amiga CD 32 + 5 jeux (Microcosm, Rise of Robots...) : 1 000 F. Tél : Hervé : 62 17 04 20. Ap. 19h.

Vds DCTV : 1 000 F + carte PCM-CIA 4 Mo pour 600 ou 1200 : 600 F + caméra couleur Hitachi pour digit : 1 000 F. Laisser message 75 52 26 76. rép.

Vds carte GVP série II SCSI + 0 ko + câble externe : 500 F + carte CPU 68040 pour 4000 : 1 000 F + Dr cadeaux. Eric 44 26 87 57. De 9h-17h.

Vds jeux originaux pr Amiga et Pc. Tél : 60 20 95 69.

Vds CD 32 + Diggers + Oscar + Communicator 3 complet : 1 500 F. Contacter Yves après 19h au 98 70 47 70.

Vds CD32 + 8 jeux. Prix : 1 300 F + Vds A500 + 1 Mb RAM, prix : 900 F. Contacter : Alexandre Portois au 20 79 31 44 (Nord).

Vds ext Blizzard 4 Mo pour 1 200 F + Ddur de 85 Mo Maxtor ide 2,5 pouces interne : 800 F + Amiga 500 1 Mo : 1 700 F. Tél : 89 51 11 13. Bruno.

Vds Amiga 500 2 méga Rom 1.3 / 2.0, moniteur coul + notice : 2 300 F. A débattre.
Tél : 56 02 08 47. (33110 le Bouscat).

Vds A500 avec nbx jeux, 1 Mo de RAM, 1 manette, des utilitaires pour 2 500 F. Prix à débattre. Tél : 87 97 95 07 ou écrire à : Wiest Nicolas 21, rue Principale, 57430 Saralbe.

Vds orig Sim 2000, Ufo, Subwar, Robinson, Settlers, Civilization, Dunez + Nb autres 50-150 F. Guerault JF, Champ du Chêne, 50600 Parigny.

Vds Amiga 4040 10 Mo RAM 340 Mo disque dur + jeux : 14 000 F, disque 1 giga SCSi : 3 000 F, barrette 8 Mo 60 NS : 2000 F. Tél : 42 26 20 57. CD-32 : 900 F.

Achats

Ach Dungeon Master + Chaos Strike + Black Crypt et Vds Empire Soccer. Christophe au : 43.84.01.17. (Sarthe).

Ach Carte acc 68030 ou plus, 4 Mo minimum + Scanner couleur + Vidi 24 RT + Lecteur ext HD. Tél : 88 45 12 88. Daniel.

Ach A1200 + moniteur couleur : 2 000 F maxi sur région ou sur Paris. Tél : 25 24 47 92. Aube.

Contacts

Recherche sur A600 les 2 data disk de Battle Isle, History Line 1914-18 et Full Metal Planet. Faire offre au : 33 37 07 13 HR.

Cherche contact sur A1200-500 pour éch. jeux, démo, util, Japan Im. Dubur Sébastien 3, rue St Barbe 54810 Longlaville.

Cherche contacts pour infos sur Bloodnet sur A600 urgent ! Pas sérieux s'abstenir.
Tél : 32 91 09 98.

Echange jeux éducatifs sources Amos sur Amiga. Claude Gindre, 11, rue de Prompsault, 24660 Notre Dame de Sanilhac.

Cherche notice en français de Deluxe Midi 4 et surtout programme l'accompagnant + câble pour interface. Arnaud au 68 66 91 15.

Pour passer une petite annonce - Dream n°18

Les petites annonces sont gratuites et prioritaires pour les abonnés, 20 francs pour les non-abonnés en chèque à l'ordre de Dream/PA, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris. Seules les petites annonces rédigées sur le bon original de ce numéro et reçues avant le 5 du mois pour le mois suivant, seront publiées. La vente et l'échange de logiciels concerne uniquement les originaux. Dream se réserve le droit de refuser toute annonce portant à confusion. - Rubrique : ❑ Achat ❑ Vente ❑ Contact

DREAM'S

N° 1 - ref P01
Jeux : Hired guns, Space hulk, Genesia...
Jeux CD : Pinball fantasies, Diggers, Oscar...
Disquette
Dss, logiciel musical commercial complet - Tetris pro, tetris de qualité commerciale - Hermes, téléchargez sur le 36-15 ADream - démo du mois.

N° 2 - ref P02
Jeux : Cannon fodder, Alien breed II... Jeux CD : Zool, Sleepwalker, Labocode...
Disquette
Amos Turbo, extension Amos - Praxitel, émulateur minitel - 5 jeux + 1 démo.

N° 3 - ref P03
Jeux : Second samuraï, Jurassic park...
Jeux CD : Microcosm, Sensible soccer...
Disquette
Cinemorph, logiciel commercial de morphing - Space invasion, space invaders - Xmas lemmings.

N° 4 - ref P04
Jeux : Mister Nutz, Simon, Bubba... -
Jeux CD : Labyrinth, Wing commander...
Disquette
Quickwrite, traitement de textes commercial - Virus checker, anti-virus - Klondike, jeu de réussite + 1 démo.

N° 5 - ref P05
jeux : Brian, Skidmarks, Nord & sud...
Jeux CD : Defender of the crown, Dennis...
Disquette
Skidmarks, une course de voitures - Abackup, logiciel de sauvegarde de disque dur - Cocktail, 70 fiches cocktail - Programmes en Amos.

N° 6 - ref P06
Jeux : Darkmere, Legacy of sorasil, Zool II...
Jeux CD : Bubba, Disposable hero...
Disquette
Personal paint, logiciel commercial de dessin - Nibble, jeu d'action - Bioz II, calcul de biorythmes - Programmes en Blitz basic.

N° 7 - ref P07
Jeux : Beneath a steel sky, K240...
Jeux CD : Chaos engine, Lotus, Fury...
Disquette
Canon studio, logiciel d'impression - Dotz et dés, jeux de réflexion - Hemroids, classique d'arcade - Calendar, calendrier perpétuel.

N° 8 - ref P08
Jeux : J. Pond III, Heimdall II, Benefactor...
Jeux CD : Gunship 2000, sexual fantasies...
Disquette
Personal font, logiciel commercial de fontes - Proker, un poker comme au casino - Monaco et Croak : 2 jeux d'arcade.

N°9 - ref P09
Jeux : King's quest VI, Banshee, Impossible mission, Ishar III
Jeux CD : Photolite, Video creator, Ultimate body blows, Bridge...
Disquette
Abank, gestionnaire de comptes -
Deluxe galaga, mega-shoot'em up - Ed Player, Tetriz.

n°10 - ref P10
Jeux : Kid chaos, Universe, D-Day...
Jeux CD : Banshee, Zool II, Brian the lion, Legacy...
Disquette
Jeux : Qbic, Dr Marion - Utilitaires : ABC Dir - Super duper (copieur), Imploder (compacteur) - Démos : Chunky maze, Assembly.

N° 11 - ref P11
Jeux : Robinson's requiem, Detroit, Traps'n'treasures.
Jeux CD : Simon the sorcerer, The lost vikings, Jetstrike...
Disquette
Painter 3D, logiciel commercial complet d'images de synthèse -Theme park, la démo jouable.

N° 12 - ref P12
Jeux : Theme park, Ruff'n'tumble, Star trek...
Jeux CD : Litil divil, Top gear, Kid chaos, Universe...
Disquette
Desktop Magic, un super économiseur d'écran - Transplant, un étonnant shoot'em up galactique - Dragon tiles, un jeu de réflexion - Hirmu, une démo primée à l'Assembly 94.

N° 13 - ref P13
Jeux : Super stardust, Aladdin, Sim city 2000...
Jeux CD : Cannon fodder, Arcade pool, Quik, Fields of glory...
Disquette
Héros, un grand jeu d'aventure exclusif en français - Virus checker, le must des antivirus - Wipe out - Sys info - BBase 3 - 1 démo.

30 F

N° 14 - ref P14
Jeux : Alien breed tower, Football glory, Zeewolf, soluce : Litil divil...
CD Dream : Roadkill, Marvin, Rise of the robots.
Disquette
RT Sound processor light (effets sonores), Lemmings 94, GFX Lab (effets graphiques), VClock, Star buster (casse-briques).

n°15 - ref P15
Jeux : Lemmings III, Mortal kombat II, Dreamweb, Le roi lion, Dragonstone,
Jeux CD : Flink, Stardust, ABreed TA.
Disquette
Skidmarks II, Cluedo, Agenda...

B O N D E C O M M A N D E

Coupon à renvoyer à Dream/Bootik, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. Paiement par chèque ou par mandat à l'ordre de Dream/Bootik.

Nom : .....
Prénom : .....
Adresse : .....
.....
Code postal : .....
Ville : .....
Téléphone : .....

Tarifs pour la France métropolitaine uniquement, autres pays nous contacter au (1) 48 07 60 11.

DREAM n°18

Articles choisis	Références	Prix

Port (cumulatif)
+ 16 francs pour une ou plusieurs références P..
+ 40 francs pour une ou plusieurs références S..
Gratuit pour les références A..

	Total

BOOTIK

n°16 - ref P16
Dossier : les jeux d'aventure, reportage Imagina 95
Jeux : Cannon fodder 2, Bloodnet, Skeleton krew..., Labo : système 3.1, Infonexus, Aura...
Disquette
Photogenics, Cannon fodder 2.

n°17 - ref P17
Dossier : la Doom-mania arrive sur Amiga
Jeux : All terrain racing, Base jumpers, Whizz, Dawn patrol...
Labo : GoldEd 2.1.1, Easy Calc, Studio pro 2...
Disquette
Dss 3, le logiciel commercial de musique.

Overdrive CD - ref AOV

2 490 F frais de port gratuits !

Overdrive CD + Nigel Mansell + CDPD IV + un abonnement d'un an à Dream !

Comment accéder à toute la collection des CD au format ISO (Mac et PC), pouvoir jouer des CD audios, pouvoir lire des CD photos, avoir accès à la bibliothèque sans cesse croissante des logiciels Amiga sur CD et enfin pouvoir faire tourner la majeure partie des jeux CD-32 sur un 1200 ? Une seule réponse : l'Overdrive CD. Il vous sera livré avec Nigel Mansell, la référence en matière de course de voitures et le CDPD IV, collection géante de logiciels du domaine public et, en prime, un abonnement d'un an à Dream !

Les 2 titres offerts avec l'Overdrive CD sont disponibles dans la limite des stocks.
Deux autres titres de même valeur peuvent s'y substituer, n'hésitez pas à appeler pour connaître les disponibilités.
La garantie et le SAV de l'Overdrive CD sont assurés par Archos France, Verrières.

69 F

CD Timbres de France - ref PTF
Offre spéciale Dream pour les CD-maniaques philatélistes. Ce CD compatible CDTV et CD-32 recense, sous une interface très conviviale, plus de 5 000 timbres de France. Testé et approuvé par Dream.

35 F

Bible du Jeu - ref PHS
La référence en matière de jeux pour Amiga et CD-32. Découvrez les 101 meilleurs jeux, 101 trucs et astuces et un méga dossier sur les jeux de foot. Incontournable.

80 F

Reliure Dream - ref PRE
Offrez à votre collection d'Amiga Dream une superbe reliure. Robuste et pratique, elle protègera sous son design agréable, 11 numéros du magazine.

50 F

T-shirt Dream - ref PSH
Bomber le torse avec la Dreamette sur le coeur ? Une réalité avec ce T-shirt taille unique 100% coton à l'effigie du magazine.

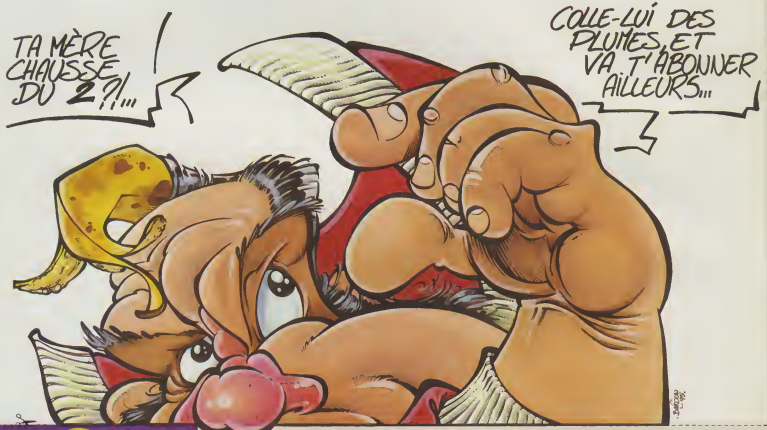
40 F

Tapis souris Dream - ref PTA
Doublez la durée de vie de votre souris et facilitez-vous l'existence avec ce tapis souris jersey, première qualité, illustré par la Dreamette.

Toutes ces offres sont valables dans la limite des stocks disponibles et peuvent être modifiées ou annulées sans préavis.

ABONNEMENT 279 F

- **11 numéros + 11 disquettes**
- **3 numéros gratuits, soit une économie de 105 francs**
- **Dream dans votre boite aux lettres, avant sa sortie en kiosque**
- **Vos petites annonces gratuites et prioritaires**



DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

18

COUPON-RÉPONSE

Oui, je souhaite m'abonner à Dream.

Pour être abonné dès le numéro 19, renvoyez ce coupon avant le 14 mai.

nom : ..... prénom : ..... adresse : .....

.....code postal : ..... ville : .....

Je joins mon règlement de 279 francs à l'ordre de Posse Press par :

❑ Chèque bancaire, ❑ Chèque postal, ❑ Mandat.

Offre à renvoyer avant le 30 mai à Posse Press/Abonnements,

21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

** Tarif pour la France métropolitaine uniquement. DOM/TOM et étranger ajouter 100 francs au prix de l'abonnement, paiement par mandat uniquement.*

Mai 1995 - n°18

CD DREAM

TOUT L'UNIVERS DES CONSOLES CD 32 BIT

DARKSEED

Test : Clock wiser, des news...

CD

Le CD se porte bien

MARCH

Le format CD ne cesse de prendre de l'ampleur. En Angleterre, les études donnent une part de 20% au CD sur l'ensemble du marché, soit plus que le support disquette (19%) mais moins que le format cartouche (49,7%).

Il est terrible

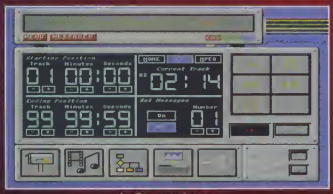
PACK

Sound terrific est un boîtier contenant 2 CD pour Amiga qui devraient contenter les plus mélomanes d'entre vous. Le package comprend pas moins de 4 600 modules *Soundtracker* (classique, pop, rock, techno, acid, rave, jazz...), 14 000 samples (instruments, voix, effets sonores...), 302 modules *Octamed/Med*, 1 190 fichiers MIDI...

Communicator 3, le retour

NOUVELLE VERSION

Après une première version très versatile, une deuxième version à peine plus fiable, le *Communicator* fait son grand retour, avec un logiciel plus efficace et plus rapide. Rappelons qu'il s'agit d'un module hardware qui vient se connecter sur le côté de la CD-32. Il permet de brancher un clavier et dispose, en interne, d'une interface MIDI. Son grand point fort est de permettre le lien avec un autre Amiga. Vous pourrez ainsi utiliser le lecteur CD de votre CD-32 à partir de votre Amiga 1200. Le *Communicator* est livré avec un CD et un jeu de disquettes comprenant, entre autres, les logiciels *Twin express*, *Sernet*, *Mainview*, *Viewtek*, *PhotoLite* (pour lire les CD Photo) et *Commsbook*.



Le Communicator.

Quatre mariages et trois autres titres

ADAPTATION

4 mariages et 1 enterrement.

Polygram se lance dans le Vidéo-CD (accessible via la carte Mpeg avec la CD-32, doit-on le rappeler ?). Parallèlement à la sortie en cassette VHS de *Quatre mariages et un enterrement*, le film vient d'être mis en vente au format Vidéo-CD. *"Le marché du Vidéo-CD est actuellement en pleine croissance et la demande en nouveaux produits est chaque jour plus importante"* indique Mike Bridger, le directeur commercial de Polygram en Angleterre. A l'avenir, Polygram prévoit la sortie de trois autres titres : *The crying game*, *The krays*, *The wall*.

Chaos beauties

FRACTALS

Les beautés du chaos, tel est le charmant nom donné au premier CD consacré au monde des fractales. Plus de 500 images de fractales de *Mandelbrot* sont disponibles sur le CD en 256 couleurs et 4 types de résolution : 1140x890, 1024x768, 640x680 et 48x48. Les 20 plus belles images sont sauvegardées sous divers formats pour pouvoir être ensuite mieux réutilisées par vos logiciels de dessins préférés.

L'œil magique

STEREOGRAMMES

Illusions in 3D est un CD consacré entièrement aux stéréogrammes. Les stéréogrammes sont ces images à la mode qui, regardées d'une certaine manière, laissent apparaître des aspérités en 3D, aspérités qui peuvent prendre la forme d'objets divers. Disponible au double format Pc et Amiga, *Illusions in 3D* comprend une série de programmes de génération de stéréogrammes : *Asy2d*, *Sirdqn*, *StereoGod*, *3d Stereogram*... Bien entendu des centaines d'images sont fournies au format IFF, PCX et BMP. En bonus, et pour agréer vos longues séances d'observation de stéréogrammes, 200 modules musicaux sont livrés avec un player.

Entretien avec un alien

ORIGINAL

Ground zero, une société anglaise qui se revendique haut et fort "Amiga underground", annonce un CD très original. *Alien confidential* est une encyclopédie des rencontres et des expériences extra-terrestres dans le monde. Au menu : interviews et témoignages de rencontres, photos d'Ovnis (et même de martiens), cartes des manifestations extra-terrestres en Europe...

Darkseed

CYBERDREAMS

Dommage... la boîte était pourtant si belle... À sa sortie en 93, Darkseed avait défrayé la chronique par ses graphismes et son ambiance très... glauque. Sa conversion sur CD-32 s'est trop fait attendre et n'atteint pas tous les espoirs qui avaient été placés en lui.

Votre manoir.

Les œuvres d'H.R. Giger ont, par leur beauté et leur sens du détail, inspiré de nombreux artistes et créatifs. Malheureusement, faire appel au talent de Giger ne suffit pas à faire un bon jeu.

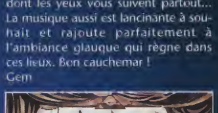
Donc *Darkseed*. Vous incarnez Mike Dawson, un écrivain de science-fiction qui vient juste de s'acheter un manoir. Après une première nuit remplie de cauchemars, vous explorez votre nouvelle demeure, juste pour vous apercevoir que vous avez acheté bien plus qu'une simple maison... Et puis qu'est-ce que c'est que ces maux de crâne terribles que vous avez depuis que vous avez emménagé ? Et puis quel est cet étrange éclat dans le miroir du salon ?

Darkseed fait appel à des routines et des graphismes trop anciens pour être véritablement appréciés. Le nombre de lieux à visiter dans les deux mondes parallèles est impressionnant, ainsi que la quantité de quêtes et de sous-quêtes. La musique change selon les lieux où l'on se trouve, en plus le personnage principal est digitalisé et son animation est sans faute, et on peut sauver jusqu'à trois parties sur la CD-32. Non, on ne peut pas dire que Cyberdreams n'ait pas fait son travail correctement, seulement les graphismes sont mal rendus et tout est lent : il faut presque 30 secondes pour faire traverser l'écran à Mike et passer à l'écran suivant. D'autant plus que certains lieux à visiter n'ouvrent qu'à des heures précises, et qu'à moins de dormir dans votre lit, vous risquez de perdre votre inventaire.

Une interface simple, mais pénible à utiliser

Vous vous demanderez souvent si Mike n'est pas un peu (seulement !) dérangé. En effet, si vous pouvez facilement changer l'action possible avec les boutons du pad, l'interaction avec les objets n'est pas franchement convaincante... Difficile de faire plus oppressant que cette maison avec ses pièces sales et son tissu mural déchiré ; sa cuisine dans laquelle on ne veut vraiment pas voir ce qu'il y a dans le frigo ; la chambre avec son passage secret ; la gargouille au bord du balcon ou encore le tableau du salon dont les yeux vous suivent partout... La musique aussi est lancinante à souhait et rajoute parfaitement à l'ambiance glauque qui règne dans ces lieux. Bon cauchemar !

Gem



La visite du cimetière...

Conseil : *dès que vous vous réveillez, allez utiliser l'armoire à pharmacie dans la salle de bains. Une fois cela fait, prenez une douche, ça vous permettra de ne pas avoir à revenir quand vous irez au village, armé d'une carte de la bibliothèque que vous trouverez dans le manteau de la chambre suivante, après le coup de fil de la bibliothécaire. Au village, n'oubliez pas de faire un tour au poste de police pour y récupérer un pistolet, mais n'y retournez plus pour éviter de finir en prison.*

Dans la salle de bains, vous trouverez de quoi soigner votre mal de tête.

Aventure/réflexion

GRAPHISME	13
ANIMATION	12
JOUABILITÉ	11
SON	13
DURÉE DE VIE	14
PRISE EN MAIN	13
DIFFICULTÉ	14
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	10

Nombre de joueurs : 1

Langue : anglais

Disponible : Amiga, Pc

63%

CD

Clock wiser

ELECTRONICS ARTS

Que les allumés de casse-tête préparent leur aspirine. La nouvelle mouture de Clock wiser arrive sur CD-32 et elle n'est pas contente.

Le puzzle est le plus connu des casse-tête. On lui connaît une première évolution qui consiste à faire glisser des pièces dans un cadre pour reconstituer une image. *Clock wiser* propose encore une amélioration au principe : chaque pièce a une particularité de mouvement. Sur un écran divisé en deux, une image formée de petits carrés colorés se trouve dans la fenêtre de droite. La fenêtre de gauche devrait représenter la même image mais les petits carrés sont dans le désordre. Pas question de déplacer les pièces à main levée comme on déplace des icônes sous Workberich, l'action du joueur se limite ici à pousser ou tirer une pièce. Seulement voilà, tout mouvement se répercute sur les autres morceaux de puzzle environnants. Il conviendra en fait de dessiner un rectangle virtuel au-dessus des carrés. Celui-ci fera office de trajectoire et seules les pièces qui s'y trouvent seront affectées par le mouvement qu'on donnera. Du coup, on ne peut faire glisser les pièces que dans deux sens, le sens horaire et son inverse. Arrivé à ce point, on appréhende certes les possibilités de réflexion que procureront la multitude de combinaisons possibles, mais c'était sans compter sur le sadisme des développeurs. Si le jeu est bel et bien représenté en deux dimensions, les puzzles doivent être considérés comme étant verticaux et les pièces sont soumises à l'apesanteur. Les programmeurs ont alors pensé à attribuer des caractéristiques adéquates pour chaque type de pièce. Hormis les simples carrés de couleurs, on trouvera des bombes qui explosent ou des diamants qui se multiplient lorsqu'ils s'écrasent. Même si les quinze premiers niveaux peuvent sembler exagérément faciles, il faudra un bon bout de temps pour arriver à résoudre les quelques 250 puzzles proposés. Ce qui ne gâche rien, un éditeur de niveau est fourni pour les frustrés d'énigmes qui se sentiraient lésés une fois le jeu terminé ou qui voudraient épater la galerie avec des puzzles encore plus tordus. Si la version CD-32 ne permet pas d'enregistrer sur disque les tableaux créés, un code que vous devrez mémoriser et rentrer à chaque nouvel allumage reconstituera votre œuvre. Techniquement, le jeu a reçu un sacré lifting depuis sa version disquette pour Amiga. Les fonds en 256 couleurs représentent désormais des matières retravaillées "façon" peinture à l'huile, près de 35 minutes de musique sont fournies sur 14 pistes audio. Bref, *Clock wiser* est agréable à jouer, e puis, qu'est-ce qu'on ne ferait pas pour exercer sont intelligence ?

Y.S.

Des fonds en 256 couleurs.

Il n'y a pas d'heure pour Clock wiser.

Un jeu de casse-tête qui vous en fera voir de toutes les couleurs.

Réflexion

GRAPHISME	14
ANIMATION	10
JOUABILITÉ	13
SON	17
DURÉE DE VIE	17
PRISE EN MAIN	14
DIFFICULTÉ	15
RAPPORT QUALITÉ/PRIX	13

Nombre de joueurs : 1

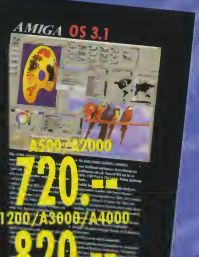
Langue : anglais

Disponible : tous les Amiga, Pc

83%

Tout l'univers du PC

AMIGA OS 3.1



Picasso II RTG

Hardware of the year 1993 and 1994

- Carte graphique pour tout les Amigas avec bus Zorro
- Avec driver pour le Workbench
- Support 256 avec WB 3.1, mèmesur le A2000 et A3000
- Tirez les ecrans comme vouz voulez
- Workbench réglable jusqu'à 1600 * 1280
- Haute couleur (15 bit) et TrueCoulor (24 bit) graphique jusqu'à 16 Mio. couleurs!
- Drivers pour les logiciels graphique AdPro, ImageFX, ImageMaster, Real3D.
- Marche avec tous les moniteurs VGA et MultiScan
- Marche même avec les anciens jeux
- Fourni avec beaucoup de logiciels utiles

à partir de 2490.--

Liana

Vous aves besoins d'une solution rapi de et simple pour relier deux Amiga? LIANA est exactement ce qu'il vous faut à un prix très bas! Comme on dit en anglais „Plug and Play" ce qui veut dire: brancher et jouer. Partagez une imprimante ou une device storage entre deux machines.

499.--

- Pour tout les Amiga a partir du Workbench 2.04.
- Tous cablages fournis.
- Fourni avec le logiciel Envoy de Commodore.
- Manuel en anglais
- Jeu de reseaux avec deux Amiga: message renvoye ou reçu interchangeable.

MainActor Professional

Devenir réalisateur vous même! En combination avec PICASSO vous pouvez réaliser des animations incroyables en format AVI ou FLI.

- Des animations avec sons
- Support pour certaines cartes graphiques disponible
- Supporte le 24Bit
- Lances les animations directement du RAM ou disque dur
- Convertissez les animations ou les formats
- Regardez les dans une fenetre du Workbench
- Support complet du AREXX.
- Peut supporter jusqu'à 14 formats différents
- Extrêmement rapide avec la carte „PICASSO"

390.--

Ariadne

Ne vous perdrez pas dans le monde de communications via ordinateur! Ariadne est la carte Ethernet pour tout Amiga avec bus Zorro. Elle vous permet d'avoir 2 prises paralelles en plus.

- 10Base-2 (Thin Ethernet, câble coaxiale)
- 10Base-T (Twisted Pair, cable telephonique)
- Support pour une ROM Boot
- Compatible SANA-II driver pour Ethernet
- 32KByte mémoire cache
- Manuel en anglais
- Fourni avec le logiciel Envoy de Commodore

1950.--

VILLAGE TRONIC

Wellweg 95 D-31157 Sarstedt - Germany
-10 technical Hotline
-11 Orders
-40 Mailbox
-49 FAX

CUDA INFORMATIQUE

Cuda Informatique S.A.R.L.
31, rue de Trevise, 75009 PARIS
Téléphone: (1) 42.46.47.60
Telefax: (1) 42.46.47.01
Ouvert du Lundi au Vendredi
de 10h à 13h et de 14h à 19h

Picasso II, Ariadne, Liana, MainActor sont des marques déposées par Village Tronic. Tous les prix sont recommandés pour la France. Les non revendeurs peuvent varier. Toutes droits réservés